



basado en hechos reales











www.brothersinarmsgame.com

www.ubisoft.es

















"llegamos a Normandía como una escuadra de soldados, salimos de allí como hermanos'

Sargento Matt Baker - División 101 merotransportada



2005 Gearbox Soft i.e. LLC. All i hts reserved, Publis ed id in induced by UBISOFT Entertainin, it under license from Gett, ox Soft ire LLC. Brothers in Allins Religion of the soft of th

→ ACTUALIDAD Hideo Kojima en Madrid .. Hablamos con el "padre" de la saga Metal Gear Solid sobre el futuro de la saga y de los videojuegos. → REPORTAJES

Tekken 5... 20 La guinta entrega de la popular saga de lucha quiere demostrar que es la mejor en su género.

La ley de la calle ... El género "mafioso" sigue de enhorabuena. Así al menos lo demuestran la cantidad de juegos sobre el tema que podremos disfrutar en breve.

→NOVEDADES

PSone PS2 Precio Especial Platinum Splinter Cell 3... Devil May Cry 3. TimeSplitters 3... Playboy the Mansion 38 FIFA Street.... 40 Cold Fear.... NBA Street... Project Snowblind. 46 Shadow Hearts 48 EyeToy Monkey Mania.

→ PERIFERICOS

→ COMPARATIVA

Metal Gear Solid 3 Vs Splinter Cell 3.... 54 sometemos a una comparación exhaustiva los dos mejores juegos de espías de PS2 para averiguar quién es el meior espía. Snake o Sam Fisher.

→BATTLE ZONE 60

→GUÍA DE COMPRAS 64

→GUIAS Y TRUCOS

Trucos 72 Dragon Ball Z Budokai 3 Shadow of Rome ...

→ PREVIEWS

Monster Hunter ... Rainbow 6 Lockdown.... Tenchu Fatal Shadows 95 Lego Star Wars....

→VÍDEO DVD

→ PASATIEMPOS





aventuras de Dante llega cargada de acción y espectáculo en estado

CÓMO DUNTUAMOSPara puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego: para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

1 al 4 Deficiente. Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.

6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.

7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.

Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo

bolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Mania. Este símbolo acompaña

Cuando veáis este sím-



a productos recomen-dados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:





Muy malo M Malo R Regular B Bueno 🔠 Muy bueno 🔳 Excelente











n-gage.com/es

TOM CLANCY'S







Consola Multijugador Teléfono móvil Reproducción vídeo / audio

N. S.

anyone anywhere

www.splintercell.com www.n-gage.com/splintercellchaostheory



The gamer's phone





La saga reina de la acción táctica volverá en otoño PREPÁRATE PARA << SOCOM 3>>

El comando más famoso de los U.S. Navy Seals va a aprender nuevas habilidades, como la conducción de vehículos militares, para seguir combatiendo a los terroristas en partidas Online o jugando en solitario.

Sony ha revelado los primeros detalles de SOCOM 3 U. S. Navy Seals, la nueva entrega de su exitosa saga de acción táctica. En esta ocasión, la campaña para un jugador estará ambientada en Marruecos, Polonia y Bangladesh, y nos pondrá al mando de un equipo de cuatro comandos para afrontar misiones en

escenarios hasta cinco o seis veces más grandes que los de anteriores entregas. Nuestros personajes exhibirán nuevas habilidades, como nadar y ocultarse bajo el agua. Además, dispondremos de 30 armas reales que podremos modificar añadiendo diversas piezas, como linternas. Pero la principal novedad serán los veinte vehículos terrestres y acuáticos que podremos conducir: tanques, lanchas, jeeps... En el modo Online,

de nuevo Seals y terroristas se enfrentarán en un amplio abanico de modos de juego, cada bando con sus propio armamento y vehículos. Este nuevo "crack" de la acción tácti-

ca estará listo en otoño...



En SOCOM 3 volveremos a dirigir a un comando antiterrorista de los Navy Seals estadounídenses y podremos jugar solos o a través de Internet.



Las misiones para un jugador se desarrollarán en Bangladesh, Marruecos y Polonia. Los escenarios serán mucho más grandes que en los otros SOCOM.



En esta tercera entrega de la saga pilotaremos vehículos terrestres y acuáticos En el modo Online, hasta cuatro jugadores montarán en un mismo vehículo.



Igual que en anteriores juegos de la saga, el modo Online enfrentará a dos grupos, terroristas y seals, y cada uno tendrá sus propias armas y vehículos.

CREADOR DE «METAL GEAR» VISITA ESPAÑA

Konami preparó el lanzamiento de su obra maestra de la infiltración por todo lo alto.

Hideo Kojima, el creador de la saga Metal Gear, visitó Madrid el pasado día 8 de marzo para presentar en sociedad su última creación, MGS3 Snake Eater. Play2Manía acudió al evento y allí tuvimos la ocasión de charlar con este genio de los videojuegos, quien nos comentó que para él Metal Gear Solid ya ha cumplido un ciclo y que de cara a la siguiente entrega, ya en preparación, dejará la dirección del juego a otra persona. De momento, lo único que se sabe es que MGS4 saldrá en PS3 y

que su "espíritu" estará muy relacionado con la máxima "no place to hide", es decir, "no hay lugar para esconderse", aunque seguirá siendo fiel al estilo de la saga. Por otra parte, Hideo Kojima nos confesó que ya está trabajando en un juego completamente nuevo para la próxima generación de consolas, aunque nos dijo que no podía entrar en más detalle.... Sin duda, la visita de Kojima fue una oportunidad única para conocer a uno de los grandes genios de los videojuegos.



Como es habitual en este tipo de eventos, Hideo Kojima firmó con gran paciencia numerosos ejemplares del juego... entre ellos el nuestro.



Hideo Kojima, muy reacio a las fotos, accedió a fotografiarse con Daniel y Alberto, junto con la portada que dedicamos a su "criatura".



En el evento pudimos disfrutar también una versión de carne y hueso muy convincente de Snake, Eva y The Boss... Sobre todo de ellas.

Los más alquilados PS2

Lista facilitada por



















MERCENARIOS UEFA EL ARTE DE LA CHAMPIONS



Lista facilitada por

Lista facilitada por





















BALL Z

























DEL ZODIACO

Chapter Sanctuary será el título con el que la serie se estrenará en PS2.

Tras muchos rumores y silencios, por fin Bandai ha desvelado las primeras imágenes del juego basado en esta popular serie de anime, que tiene en un grupo de jóvenes guerreros ataviados con armaduras y poderes sagrados su principal reclamo. Será un juego de peleas "tipo versus" y el sistema de combate será parecido al de Dragon Ball Z Budokai, con lo que podremos usar golpes especiales con cada personaje de forma sencilla y espectacular. En junio podremos disfrutar de él.



Será un juego de lucha con un sistema de combate similar al de DBZ Budokai, y podremos realizar espectaculares combos y golp

LOS MÁS ESPERADOS

→ MEDAL OF HONOR

El nuevo capítulo llegará en junio. En verano jugaremos al nuevo *Medal of Honor* (que finalmente llevará el subtítulo



European Assault, y no Dogs of War), que promete revolucionar esta clásica saga de acción bélica.

→ STREET RACING SYNDICATE

Se acerca el tuning según Namco. Esta nueva apuesta por la velocidad urbana y el tuning está muy cerca: lo disfrutaremos esta primavera.

→ FINAL FANTASY XII

Retraso en Japón y... ¿en Europa? Final Fantasy XII no llegará hasta el verano a las tiendas niponas. Este retraso hace pensar que por Europa no lo veremos



hasta 2006. Al menos, parece que la otra joya de Square-Enix, *Kingdom He*arts II, sí llegará este año

→ BROTHERS IN ARMS

Nada de guerra hasta final de mes. El "shooter" subjetivo de UbiSoft, que pretende darnos la visión más realista del desembarco de Normandía, ha retrasado ligeramente su lanzamiento: hasta el 31 de marzo no llegará a las tiendas.

→ HAUNTING GROUND

En abril, sustos y terrores mil. El nuevo "Survival Horror" de Capcom, en el que maneiaremos a una joven que debe



aterrador castillo huyendo y escondiéndose, llegará a nuestras PS2 a finales de abril-

→ KILLER 7

El juego de Capcom tiene fecha. Si nada falla, en junio podremos disfrutar de este esperado (y misterioso) juego de acción, en el que nos meteremos en la piel de un matón con siete personalidades.

ESTRATEGIA Y ACCIÓN EN «COMMANDOS STRIKE FORCE»

La compañía española Pyro Studios revela todos los secretos de su esperadísimo shoot'em up subjetivo.

En verano llegará a las tiendas *Commandos Strike Force*, el que promete ser el "shooter" bélico más innovador de PS2. Inspirado en la saga de estrategia *Commandos*, el juego nos trasladará a la II Guerra Mundial en misiones ambientadas en Francia, Noruega y Stalingrado. En los amplísimos escenarios habrá caminos alternativos y podremos optar por estrategias diferentes, desde la acción al sigilo, para lograr los objetivos. Además, el estilo de juego cambiará según el comando que protagonice la misión: el Boina Verde será experto en la acción directa, el Francotirador se desplazará sigilo-



Commandos Strike Force nos trasladará a la II Guerra Mundial, en misiones en las que podremos usar diversas estrategias basadas en la acción y el sigilo.

samente hasta zonas elevadas para usar su rifle, y

el espía se disfrazará con los uniformes alemanes para mezclarse con los enemigos. *Commandos Strike Force* incluirá un modo Deathmatch Online para 8 jugadores y otro modo Online basado en la interacción entre los comandos.



Cada comando (el espía, el Boina Verde y el francotirador) tendrá sus propias habilidades. En algunas misiones intercalaremos el control de dos de ellos.

MISTERIO EN PS3

Revelado el primer juego de Sega para la próxima generación.

Sega acaba de mostrar las primeras pantallas de *Condem-ned*, su primer juego para la siguiente generación consolera, es decir, PS3. En este juego asumiremos el papel de Ethan Thomas, un agente del FBI encargado de asesinos en serie, que tendrá que resolver a lo largo y ancho de Estados Unidos diversos crímenes. Lo anuncian, en principio, para este invierno en PC, así que habrá que irse preparando...



Condemned será en primera persona y promete revolucionar el género por su realismo y sus múltiples posibilidades de juego.

GANADORES CONCURSOS

Ganadores de los 15 Call of Duty Finest Hour que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del número 73 de Play2Manía.

Daniel Nuñez Careijo	A Coruña
Andrés Sánchez Rodenas	Alicante
Javier Corredera Hernández	Badajoz
José Soler Guerrero	Barcelona
Francisco Guijarro Hidalga	Ciudad Real
Jonathan Carmona Sanchez	Cordoba
Eduardo Cañeque Franco	Guadalajara
Jesus Manuel Tornil Herrera	Huesca
Pedro Martinez Ruipérez	Madrid

	Ind Land	
Artur Capraro	Madrid	
Luís Angel Bonafau Moreno	Navarra	
Antonio José Blázquez Díaz	Salamanca	
Carlos David Cantero	Cantero Valladolid	
Noelia Sancho Hernández	Valladolid	
David Respord Cons	Zarancas	

Ganadores de las 30 Banda Sonora original de GTA San Andreas que se sortearon entre los participantes del concurso publicado en el nº 73 de Play2Manía.

Inmaculada Salvador Rico	Almeria
Roberto Garcia Martin	Ávila
Paco Galán Soria	Barcelona
Joshua Peirón Alonso	Barcelona
Andrés Petijeán Chamorro	Barcelona
Diego García De Zúñiga Pedrosa	Jaén
Luís Sebastián Orosa	La Coruña
Mario De Castro Martinez	León
Enrique Casado Díez	Madrid
Jorge Villa Sato	Madrid
Marcos Torres Maestro	Madrid
Feli Rojas Mansilla	Madrid
Francisco García Martinez	Murcia
Raúl Bernabéu Conesa	Murcia
Josetxo Arbeloa	Navarra



DAMAS Y CABALLEROS

PIENVENIDOS AL

ERROS

LEROS

PIENVENIDOS AL

ERROS

LEROS

"ACCIÓN ARROLLADORA Y UN MAGNÍFICO DISENO GÓTICO PARA LA TERCERA AVENTURA DE DANTE" REVISTA OFICIAL PLAYSTATION 2

"EL JUEGO DE ACCIÓN MÁS ESPECTACULAR DE 2005"

PLAYEMANIA

DEMINAY CRY



CAPCOM DMC3.CO.UK

PlayStation₂2

UNA AVENTURA (

Atari presenta Fahrenheit, la aventura más original del año.

El género de las aventuras va a sufrir una verdadera revolución con la llegada de Fahrenheit. Su argumento, centrado en un misterioso cambio climático (de ahí el título del juego) que tiene que ver con la magia negra, nos colocará en una espiral de extraños asesinatos sin móvil aparente. La originalidad radicará en que controlaremos a varios personajes de forma sucesiva (como por ejemplo a Lucas Kane, uno de los asesinos, o a los policías encargado de la investigación) y las decisiones que tomemos con un personaje afectarán a los que manejamos después. Incluso en ocasiones, la pantalla se dividirá en dos para mostrarnos lo que están haciendo distintos personajes en el mismo instante. Y no descartéis los momentos de acción, porque también los habrá. ¿Queréis más sorpresas? Pues sabed que todas las acciones se realizarán con los sticks, sin llegar a usar los botones para nada. Estará listo en junio.



La aventura se desarrollará en Nueva York y nos colocará en una espiral de misteriosos asesinatos sin móvil aparente.



Controlaremos a varios personajes y las acciones que

REACTIVA" TU 🗕 IUEGOTECA

Activision lanza su línea económica de juegos para PS2.

Si siempre estás quejándote de que los juegos son muy caros o que tu paga es muy pequeña, estás de suerte. Gracias a esta iniciativa de Activision, vas a poder disfrutar por 19,95 euros de un montón de títulos, algunos incluso descatalogados, pero que por su gran demanda vuelven a estar disponibles. Agrupados bajo un distintivo especial, llamado "Re-Activate", la primera hornada de títulos que van a llegar a las tiendas, y que la compañía quiere renovar cada tres meses son: Tony Hawk's Pro Skater 3, Tony Hawk's Pro Skater 4, Minority Report, X-Men: Next Dimen-

sion, Activision Anthology, Return to Castle Wolfenstein; Operation Resurrection, Disney's Extreme Skate, MTX: Mototraxy Wrath Unleashed. Ya sabes. a romper la hucha tocan...



SE ACERCA «JUICED»

La velocidad y el tuning llegan en mayo.

Cincuenta modelos reales que podremos tunear, y las más emocionantes carreras urbanas serán los atractivos de Juiced, el próximo simulador de velocidad. Como recordaréis, Juiced fue uno de los últimos juegos desarrollados por Acclaim y, a pesar de estar terminado, no llegó a salir al mercado por el repentino cierre de la compañía. THQ se hizo con los derechos del juego y, tras trabajar varios meses mejorando su aspecto gráfico y su sensación de velocidad, ha confirmado que Juiced saldrá a finales de mayo.



En mayo por fin disfrutaremos de las intensas carreras urbanas de Juiced. El juego pondrá a nuestra disposición 50 modelos reales que podremos tunear.

ACCIÓN E INTRIGA SE DAN LA IANO EN «WITHOUT WARNIN

A través de seis personajes viviremos una situación de crisis.





También manejaremos a tres civiles con habilidades distintas.

Un grupo de terroristas ha tomado el control de una planta química. El gobierno envía una unidad antiterrorista al lugar, pero toda la unidad, excepto tres de sus miembros, son eliminados nada más llegar. Al mando de lo que queda del comando y en sólo 12 horas, tendremos que movernos por el edificio eliminando terroristas, resolviendo puzzles, rescatando rehenes y desactivando bombas. Pero eso no es todo. También podremos manejar a tres civiles atrapados en el edificio: una secretaria, un guarda de seguridad y un cámara de televisión. Aqui llegará en otoño.

Lucha por ser el mejor. Ahora cuesta menos

Tu N-Gage QD sólo

149,99 E







Consola Multijugador Teléfono móvil Bluetooth

Internet móvil

Correo electrónico

Reproducción de vídeo/audio

Comunidad N-Gage Arena

NOKIA

anyone anywhere





n-gage.com/es

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

Japón se ha rendido al carisma de Dante y *Devil May Cry 3* ha sido el juego más vendido allí durante las últimas semanas, seguido por *Dragon Ball Z Budokai 3*. En Estados Unidos, *GTA San Andreas* continúa como líder en ventas para PS2, seguido de cerca por *Mercenarios*. Y en Europa, desde el 3 de marzo *Metal Gear Solid 3* es el rey.

→ La batalla continúa

A finales de este año, Activision lanzará secuelas de dos de sus éxitos recientes: *Call of Duty y Star Wars Battlefront*. Este último presentará nuevos escenarios, algunos basados en el "Episodio III", y novedades como batallas de naves en el espacio y la posibilidad de luchar como caballeros Jedi.



→ El futuro de GTA

Al margen del rumor de una secuela de *Vice City* para PS2, Rockstar ha registrado tres nombres que dan pistas sobre futuras secuelas de la saga, posiblemente para consolas de nueva generación: *GTA Bogotá*, *GTA Tokyo* y *GTA Sin City*.

→ No digas Wanda...

Sony ha confirmado que el esperado *Wanda and the Colossus*, la nueva aventura de los creadores de *ICO* que nos enfrentará a terribles gigantes, llegará a Europa este año, pero con otro nombre: *The Shadow of the Colossus*.



La tercera parte de la saga Kessen llegará en mayo.

Así es, todos los aficionados a la estrategia en tiempo real y que tengan ganas de darse una vuelta por el Japón feudal, en un par de meses tendrán una cita obligada con *Kessen III*. En mitad de una guerra de territorios asumiremos el papel de Nobunaga Oda, un joven guerrero que, al frente de su ejército, tendrá que superar 13 capítulos con más de 50 escenarios de batalla distintos. Para alzarnos con la victoria tendremos que plantear estrategias de combate, alianzas, seleccionar los mejores caminos, armas y hombres para cada ocasión y, cuando llegue el momento, pasar a la acción directa, totalmente en 3D, para meternos de lleno en los multitudinarios combates al frente de nuestro ejército.



Como en los anteriores Kessen, tendremos que plantear estrategias y dominar el arte de la lucha para poder hacer frente a las numerosas y multitudinarias batallas



Eso sí, esta vez podremos "saltar" directamente al campo de batalla en espectaculares combates totalmente en 3D.

SIGILO FUERA DE LA LEY

La ladrona más atractiva protagonizará Stolen.

Una nueva maestra del sigilo se acerca a PS2. Anya Romanova, la ladrona y protagonista de *Stolen*, se infiltrará en instalaciones de máxima seguridad para hacerse con el botín gracias a unas increíbles habilidades acrobáticas, su capacidad para ocultarse en las sombras y "gadgets" como emisores de sonido que distraerán a los guardias. Y respetando la vida de sus enemigos, a los que sólo dejará inconscientes unos instantes golpe-



PATH OF NEO

Atari te enchufa a Matrix.

Si Enter the Matrix te dejó con las ganas de jugar con Neo, a finales de año podrás resarcirte con Path of Neo, una nueva incursión en el mundo virtual de Matrix de la mano de Atari. Basado en la trilogia, así como en "Animatrix", esta vez podremos jugar con Neo y revivir los momentos más importantes de las películas. La novedad radica en que, dependiendo de cómo resolvamos cada situación, las consecuencias y el desarrollo de la aventura será distinto.



PSP Manía

Aunque Sony sigue sin confirmar la fecha de lanzamiento en Europa, el precio y el listado oficial de juegos, lo cierto es que las noticias sobre PSP no dejan de sucederse. Ya se han anunciado las primeras películas en UMD, utilidades multimedia... En fin, que tenemos mucho que contarte.

iA la caza del delincuente!

Pursuit Force es uno de los proyectos más ambiciosos de Sony Europa para finales de 2005 y y en él encarnaremos a un duro agente de policía que vivirá las más espectaculares y brutales persecuciones.









El juego mezclará la acción y la conducción más espectacular con numerosas situaciones propias del cine de Hong Kong, como saltos entre coches.

Claramente influenciado por las películas de acción de Hong Kong, Pursuit Force nos invitará a perseguir y dar caza a los criminales más peligrosos del planeta, pero de la forma más espectacular que se os pueda pasar por la cabeza. Así, buena parte de la mecánica del juego se basará en conducir todo tipo de motos y coches para perseguir a nuestro objetivo, aunque también tendremos que utilizar un variado arsenal de armas de fuego mientras conducimos e incluso poner en práctica algunas acciones especiales, como saltar de nuestro coche al que perseguimos para continuar el intercambio de balas desde "más cerca". Por si esto fuera poco curioso de por sí, una vez fuera de nuestro vehículo también podremos realizar accio-

nes, como agarrarnos y

deslizarnos por los parachoques del coche del delincuente para esquivar sus balas... Nosotros ya lo hemos podido ver en movimiento y lo cierto es que el juego promete convertirse en uno de

parte de la los primeros estandartes de la consola, tanto técnicamente como por sus innovaciones jugables, aunque tendremos que esperar un poco, hasta final de año, para comprobar si se cumplen todas las expectativas.

Las primeras "pelis" en UMD

Sony Pictures confirma cuatro títulos para empezar...

El 19 de abril, tres semanas después de que PSP debute en USA, los afortunados americanos podrán comprar las primeras películas en formato UMD. Los títulos anunciados, aparte de "Spider-Man 2", que se regalará con el primer millón de consolas, son "Hellboy", "XXX", "Resident Evil Apocalipsis" y "The Mexican", que se venderán por 19,99\$ cada una (al cambio unos 15 euros). Y la cosa no acabará aquí: Sony anunciará nuevos títulos cada mes.



Para ver tus vídeos en PSP..

...tendrás que utilizar "Image Converter 2", una utilidad de PC esencial para convertir tus vídeos al formato MPG4 de PSP.

Si tienes un DVD, una grabación de tu cámara digital, un Divx o incluso un tráiler de una película que has bajado por Internet, puedes verlo en PSP. Para ello tendrás que utilizar una utilidad que Sony puso a la venta en diciembre en Japón por poco más de 12 euros. Gracias a ella pode-

mos convertir cualquier vídeo a MPG4 en poco tiempo y elegir la calidad de la compresión para que ocupe más o menos en la Memory Stick Duo. Además, también nos permite reducir de tamaño las fotos... Sin duda, una aplicación indispensable que seguro llegará a Europa.



"Image Converter 2" puede convertir gran parte de los formatos de vídeo digital a MPG4 de forma rápida.



"Image Converter 2" también se "atreve" con fotos e imágenes y nos permite reducirlas de tamaño fácilmente.

CODED ARMS

Género Shoot'em up subjetivo Compañía Konami Jugadores 1-4 Wi-Fi

Es el primer shooter subjetivo para PSP, y aunque ya os hemos hablado de él, sigue dando que hablar. Aparte del modo Historia, incluirá un generador automático de niveles, 30 armas y un sistema de control que promete suplir la



IIILOS MÁS NUEVOS!!!

→ NBA 2005

Sony / Deportivo / 24 de marzo (USA)







Disfruta de la NBA a lo grande, ya sea tomando parte en la temporada completa, en partidos sueltos o en sus minijuegos, como el concurso de triples. También ofrecerá partidos vía Wi-Fi para dos jugadores y un novedoso control que mezclará habilidad y sincronización.

→ ATV OFFROAD FURY Blazing Rails

Sony / Velocidad-Deporte de riesgo / 24 de marzo (USA)



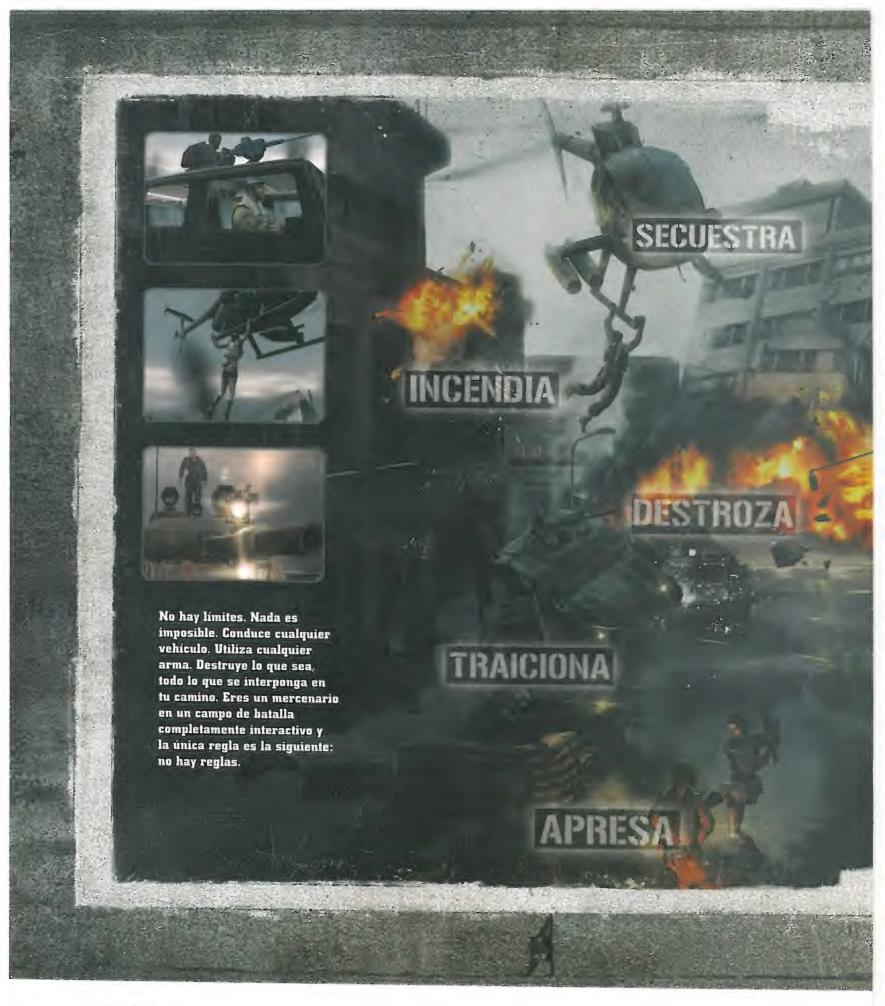
La saga ATV Offroad se estrena en PSP manteniendo todas las cualidades de las versiones de PS2: velocidad, quads, saltos, acrobacias, distintos tipos de superficie... y modos para 4 jugadores por Wi-Fi.

→ Tokyo Xtreme Racing

Genki / Velocidad / Fecha sin confirmar



Esta saga de arcades de velocidad, también conocida como *Shuto-kou Battle* en Japón, se estrenará en PSP ofreciendo las carreras nocturnas y los piques entre conductores típicos de la serie, así como carreras para cinco jugadores por conexión inalámbrica.













PIDE REFUERZOS

COMPRA

ANIQUILA

BOMBARDEA

SABOTEA

TIROTEA

WERTHARING

EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN'

HEIRHIER

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS DE PS2



Todos los trucos, extras pistas para:

Final Fantasy X-2

Mapas de los escenarios, vestisferas, habilidades, enemigos y todos los secretos de este genial juego de rol.

007 Todo o Nada

Un recorrido paso a paso por todas las misiones, con trucos, consejos y estrategias para descubrir todos los secretos.

Midnight Club II

Todos las ciudades y retos, técnicas de conducción, rutas alternativas, trucos...

Más de 1000 Trucos

Ya a la venta.

REVISTA OFICIAL

SUPERPÓSTER CON FICHAS DE TODOS LOS POKÉMON



• Superpóster Pokémon. Aquí tienes la primera entrega del superpóster con fichas de todos los Pokémon y con la información necesaria para hacerte con todos.

 Reportaje y novedades DS. ¿Ya tienes tu DS? Pues aprende todas sus funciones y de cómo son sus primeros

juegos echando un ojo a su "reportajazo".

· Mario Party 6 y Resident 4. Si eres usuario de GameCube no te puedes perder estos juegazos exclusivos para tu máquina

Acaba con Zelda: Minish Cap. Guía

con mapas exclusivos y un paso a paso detalladísimo.

· Y en la revista Pokémon. Continúan con la guía de Rojo Fuego y Verde Hoja más completa del mercado.

Ya a la venta.



 En portada. COMPUTER HOY JUEGOS centra toda su atención en el juego que conseguirá hacer del Rol Online un género masivo: World of Warcraft. Para celebrarlo, han diseñado una tabla de Test específica para el género en la que podréis leer, incluso, cuál es el rendimiento según el acceso a Internet.

 Análisis. EverQuest 2, Caballeros de la Antigua República II, La Mansión Playboy y todas las novedades a las que realizan un

exhaustivo Test en 24 ordenadores.

 Y de regalo. El juego completo Tomb Raider The Last Revelation, la cuarta aventura de Lara Croft, Que lo disfrutéis.

Ya a la venta.

Micromania

LTRATE OTRA VEZ. SAM!

Splinter Cell Chaos Theory. Micromanía analiza el mejor juego de espionaje del momento.

• Commandos Strike Force. Estrategia en acción. Conoce todos los secretos del próximo bombazo de Pyro en un reportaje especial.

• Vida artificial: Un repaso a los simuladores de vida del momento... Descubre qué ofrecen Los Sims 2, Playboy, 7 Sins, Singles ...

> Juego de regalo: Este mes, Echelon, Y además, las mejores demos, vídeos, especiales...

A la venta el 23 de marzo.

MAS MAFIA. POR FAVOR

 Los rivales de GTA: Torrente, el policía más "cutre" de la historia, encabeza una nueva generación de juegos que quiere desbancar a San Andreas. Para ser los primeros en conocerlos no dejéis de leer este reportaje.

· Splinter Cell Chaos Theory, a fondo: La nueva aventura de Sam es tan fantástica que en Hobby Consolas le dedican un análisis de 5 páginas y lo acompañan con la guía.

· Se acerca PSP: Un reportaie en el que os cuentan todas las características y funciones de la nueva consola portátil de Sony.

A la venta el 23 de marzo.



EN BUSCA DEL JUEGO DE LUCHA MÁS COMPLETO DE LA HISTORIA

Soul Calibur, Mortal Kombat, Virtua Fighter... Muchos han intentado erigirse como el mejor juego de lucha de todos los tiempos, aunque el resultado siempre ha sido el mismo. Con esta quinta entrega, la saga Tekken quiere dejar zanjada la disputa para siempre.

Compañía Namco Género Lucha Fecha Junio de 2005

a saga Tekken ha estado asociada al fenómeno PlayStation desde sus comienzos, es decir, desde 1994, y con cada nueva entrega ha sabido incorporar montones de novedades con las que ha mejorado su propuesta dentro de la lucha. Así, aparte de introducir progresivamente más personajes, movimientos y estilos de combate, cada nueva entrega ha intentado ir un poco más lejos al incorporar extras de toda índole, como secuencias de vídeo por cada luchador o modos de juego adicionales, como un divertido juego de bolos. Pero, tras habernos "reventado" los dedos jugando con Tekken 5, os podemos asegurar que

todos lo que ofrecieron anteriores entregas se queda pequeño al lado de los logros de esta quinta parte...

ANTE TODO ESPECTÁCULO.

Desde los primeros minutos de juego, la sensación que nos va a dejar Tekken 5 es que los cambios y novedades han salpicado a todos los



Combates por equipos, modo Historia, Arcade... Tekken 5 va a ofre cer el catálogo de modos de juego y extras más completo del género



Esta nueva entrega va a contar con detalles más exagerados, como suelos que se destrozan, para hacerlo aún más espectacular.



Los 27 personajes de anteriores entregas, como Heihachi o Jack 5 incluirán un montón de nuevos movimientos y técnicas.



Tekken 5 seguirá apostando por un estilo de lucha que huirá de artificiosos ataques mágicos para ofrecernos los combates más realistas de PS2.



Como novedad, al ganar combates en Tekken 5 obtendremos dinero con el que podremos comprar vestuarios completos, accesorios...



El acabado gráfico de los luchadores promete ser alucinante, con una apariencia aún más realista y unas animaciones superfluidas

aspectos del juego, desde los modos de juego a los combates. La dinámica de estos últimos va a buscar, como es marca de la casa, el ninyor realismo posible por medio de un montón de estilos de lucha y movimientos reales, aunque al mismo tiempo se van a introducir ele-mentos más fantásticos para hacer que las peleas sean mucho más espectaculares, como suelos que sal-

Tekken 5 promete ser el más completo juego de lucha de todos los tiempos. Así de simple.

tan en pedazos cuando los luchadores caen. Eso sí, por el camino se van a quedar algunas novedades de Tekken 4, como los escenarios con

desniveles y distintos planos de altura, pero tranquilos que tampoco los echaréis de menos...

Por el contrario, un aspecto que sí va a repetir es el modo Historia, en el que conoceremos muchos más detalles de cada personaje y que ahora se desarrollará aún más por medio de escenas de vídeo con el motor del juego intercaladas entre los combates. En este sentido, esta

lista en Ninjitsu. Muy letal, aunque lento. nueva entrega va a tender un poco más al enfoque de la saga Dead Or

Alive, aunque manteniendo intacto su genial sistema de control y estilo

MIRANDO A LA COMPETENCIA.

de combate... pero aún hay más.

Para culminar la mejor entrega de la saga, Namco ha optado por integrar en un mismo juego todos los aspectos que mejor han funcionado de



Los 16 escenarios que incluirá nos permitirán luchar en lugares tan sugerentes como una cascada, una nave espacial, un cementerio...



El control seguirá el esquema de anteriores entregas, es decir, dos botones para punetazo, dos de patada y cientos de combinaciones.



El modo Historia ofrecerá un montón de secuencias de vídeo, en las que descubriremos nuevos detalles sobre los personajes

>30 estilos de lucha

30 LUCHADORES...

Cada uno de los luchadores de todos los Tekken representa un estilo de combate diferente, lo que aporta una enorme variedad a la hora de jugar. Junto a los estilos ya asentados en el juego, como el wrestling, el kickboxing o la capoeira, en Tekken 5 aparecen como novedad con las artes marciales chinas y el ninjitsu, representados en tres nuevos personajes, éstos que ahora os mostramos:



(A KAZAMA. Lucha como Jun Kazama de Tekken 2, y se une al jaleo familiar...



FENG. Otro experto en las artes chinas con una gran fuerza bruta y contundencia.



RAVEN. Es un agente secreto especia-



El aspecto de los escenarios también ha mejorado enormemente, y en ellos encontraremos impresionantes efectos de luz a través de vidrieras de colores, una soberbia recreación del fuego.



Al igual que en *Tekken 4*, el juego llegará a España totalmente traducido y con el selector de 50/60 Hz, con lo que podremos disfrutar de unos combates tan rápidos como espectaculares.







» manera aislada en las diferentes secuelas de Tekken, como los modos de juego extra, sin dejar de vigilar qué ha hecho la competencia para "hacer suyos" los aspectos más innovadores y atractivos. Buena prueba de ello es la opción "Customización", con la que podemos personalizar el aspecto los luchadores

con todo tipo de abalorios, como gafas, peinados, gorros o accesorios como nunchakus (que no podremos utilizar en combate).

DINERO, MÁS DINERO...

Para poder comprar todos los accesorios disponibles tendremos que pelear, y mucho. Por cada vez que

completemos el modo Historia con un personaje, obtendremos una cantidad de dinero, aunque donde nos "forraremos" será en el modo Arcade, en el que también hay numerosas novedades. La más importante de todas es que al concluir un combate podremos seleccionar al siguiente oponente entre tres distin-

Namco ha querido dar el "Do" de pecho, y ha incluido de "regalo" los tres primeros Tekken.

tos, que se distinguirán por un menor o mayor rango de luchador (y lógicamente, cuanto más alto más dinero ganaremos). Es una idea que ya pudimos ver en Virtua Fighter Evolution, la última entrega de la famosa saga de Sega, pero que aplicada a Tekken puede dar mucho de sí...

EXTRAS Y SORPRESAS.

Pero Tekken 5 aún guarda más sorpresas en la manga, dejando a un lado el equilibradísimo elenco compuesto por 30 luchadores (tres de ellos nuevos en la saga). Nos estamos refiriendo a los dos nuevos modos de juego, "Devil Within" y "Arcade History". El primero sigue la línea de lo visto en Tekken Force Mode, es decir un beat' em up tipo Final Fight en el que debemos avanzar enfrentándonos con

GAFAS, PARCHES, PEINADOS, HOMBRERAS, CINTURONES, PANTALONES DE COLORES...

Viste a tu luchador con las mejores

Una de las novedades más interesantes de Tekken 5 es la posibilidad de personalizar el aspecto de los luchadores con numerosos accesorios y colores para las prendas... aunque para ello tendremos que ganar dinero peleando en los principales modos de juego.



PELEA CONTRA LOS MEJORES. En el modo Arcade podremos elegir rival. Cuanto más alto sea su nivel, más dinero ganaremos al derrotarle.



PERSONALIZA A TUS LUCHADORES. Con el dinero podremos comprar numerosos accesorios para cambiar el aspecto de los personaies.

→ Unos extras para soñar despierto

Siguiendo la tónica de la saga, Tekken 5 va a echar el resto en los extras, que en esta entrega van a superar las expectativas más optimistas. Para empezar, vamos a poder disfrutar de la versión máquina recreativa de los tres primeros juegos de la saga, a los que hay que sumar un matamarcianos llamado Starblade (también de Namco). Por si fuera poco, disfrutaremos de "Devil Within", un beat'em up de corte clásico en el que tendremos que recorrer unos laberínticos escenarios peleando contra cientos de enemigos y en el que, además, tendremos que saltar y trepar como en una aventura. Promete mucho...



TEKKEN 1,2 Y 3. Estará disponible desde el principio, y podremos disfrutar de las tres primeras entregas de la serie en formato Coin Op.



DEVIL WITHIN. Un juego de lucha tipo Final Fight, es decir, "yo contra el mundo", en el que treparemos, saltaremos...



STARBLADE. Si completamos el modo Historia con todos los personajes, desbloquearemos en Arcade History este matamarcianos del año 91.

grupos de enemigos, que ahora se ha beneficiado de ciertos toques de aventura que nos permitirán realizar acciones nuevas, como saltar o trepar por salientes. Y el segundo, Arcade History, nos va a permitir jugar con las tres primeras entregas de la saga en su versión máquina recreativa, es decir, con mejores gráficos que en PSone aunque sin extras (es decir, sin escenas de vídeo ni modos adicionales).

NUESTRAS PRIMERAS IMPRESIONES.

Si la anterior entrega te dejó un poco frío o las novedades que presentó no te parecieron suficientes, tran-

Tekken 5 llegará en unio a PS2 para imponer su reinado de forma indefinida.

quilo, que Tekken 5 se va a encargar de que te olvides por completo de aquel mal "trago". Junto a un apartado técnico de verdadero lujo, en el que destacará el BRUTAL modelado de los luchadores y las no menos impresionantes y fluidas animaciones (faciales incluidas), vamos a encontrar el Tekken más completo y espectacular de toda la saga, sin exagerar ni un ápice. Todos los personajes van a ofrecer nuevos movimientos y combos, y para llegar a

dominarlos por completo tendrás que invertir bastante tiempo. Y eso por no hablar de las miles de horas que podremos dedicar, por ejemplo, a la versión "máquina recreativa" de Tekken 3 o Starblade, un matamarcianos de 1991.

Ante semejantes y variados argumentos, no nos cabe la menor duda de que Tekken 5 va a ser una oportunidad excepcional para reencontrarnos con la mejor lucha de PS2, que en su versión PAL nos llegará completamente traducido al castellano y con el selector de 50/60 Hz, para que podamos disfrutar de la velocidad original del juego. Sin duda, una buena noticia que vendrá a redondear un juego que, de por sí, ya parece ser inmejorable.









TUS DECISIONES MARCARÁN EL FUTURO

→ Fuerza o... diplomacia





Como buenos mafiosos, para triunfar en El Padrino tendremos que "convencer" a otros personajes de que nos apoyen. Para ello podremos ser rudos o negociadores, una elección que tendrá consecuencias en la trama general.

LA MAFIA ITALIANA RECLAMA SU PARTE DEL NEGOCIO DE PS2...

- Compañía: EA Games
- Fecha: Octubre 2005
- Tipo: Aventura de acción

En 1972, la oscarizada película "El Padrino" se convirtió por méritos propios en el mejor representante del cine negro, un galardón que ahora quiere ampliar con su videojuego para PS2.

ueva York, 1945. Las cinco familias de la mafia italiana controlan la vida pública y política desde la sombra gracias a la extorsión, la fuerza y los sobornos. Dentro de este marco nosotros asumiremos el papel de un matón recién llegado a la familia Corleone, la que protagoniza "El Padrino", y tendremos que realizar todo tipo de "trabajitos" para ascender en el escalafón de la organización: extorsionar a dueños de comercios, atracar bancos, liquidar a miembros de otras bandas... Y todo, por supuesto, adornado con una gran li-

bertad de movimientos por las calles de Nueva York, ya sea a pie o montados en vehículos de la época.

LA TRAMA DE LA PELÍCULA se va a fusionar con un montón de situaciones nuevas, en las que van a participar más de 20 personajes extraídos de la película, todos ellos genialmente recreados. La interacción con ellos promete ser vital, va que tendrán "memoria" v recordarán cómo hemos actuado con ellos, un detalle que marcará la progrebinar constantemente el uso de la fuerza con la diplomacia, para que la gente nos respete sin llegar a salir corriendo cuando nos vea. Todos estos detalles, sumados a la posibilidad de crear a nuestro "matón", gracias a un potentísimo editor heredado de la saga Tiger Woods, o la presencia de una guerra de bandas entre las cinco familias, prometen dar forma a una de las producciones más ambiciosas de EA Games. Y por lo poco que hemos podido ver, os podemos asegurar que



En EA nos han asegurado que la aventura será un 80% interacción y un 20% conducción (habrá incluso tiroteos y persecuciones).



Tiroteos, atracos, extorsiones... el universo de "El Padrino" va a quedar genialmente reflejado en esta nueva aventura de mafiosos.



animaciones... todo promete estar a un gran n



PARA QUE TE RESPETEN, **LUCHA POR TU BANDA**

realizar todo tipo de acciones, desde las grar respeto, como derrotar a otra banda.





→ Si eres duro, demuéstralo

Para forjar una leyenda en torno a nuestra nombre tendremos que dejarnos la piel y menos lícitas, como conseguir dinero para la "causa", a otras más orientadas a lo-



DEFIENDE TU BARRIO... Y CONQUISTA EL DEL RIVAL A RITMO DE RAP

→ Crime Life: Gang Wars

■ Compañía: Konami ■ Fecha: 2005 (sin determinar) ■ Tipo: Acción

El hip hop y la cultura urbana americana sirven de telón de fondo para una nueva aventura en las que las guerras de bandas callejeras y sus "trapicheos" coparán todo el protagonismo.

elículas como "Los chicos del barrio" o "Colors", y por supuesto, la última entrega de la saga GTA, han sido la principal fuente de inspiración para el desarrollo de Crime Life: Gang Wars, un título que se va a centrar casi en exclusiva en las guerras de bandas, y más en concreto en la lucha cuerpo a cuerpo, ya sea con las manos desnudas o con armas blancas de todo tipo.

A grandes rasgos, nuestro obietivo será convertirnos en el líder de una banda urbana, y para ello tendremos que empezar desde abajo y ganarnos el respeto de nuestros compañeros de "barrio". Para lograrlo tendremos que realizar numerosas tareas, como por ejemplo derrotar al líder de otra banda en un combate a "palo limpio".

SU ENFOQUE HACIA LA ACCIÓN

también va a quedar patente en los multitudinarios combates entre bandas, que serán casi como un beat'em up puro y duro, en los que incluso intervendrá la policía para disolver la reverta.

Konami todavia no ha querido entrar en detalles y, por ejemplo, aún se desconoce si ofrecerá un sistema por misiones, si será posible conducir vehículos y un sinfín de interrogantes más. Eso sí, parece casi seguro que para financiar las "actividades" de la banda tendremos que realizar acciones poco ortodoxas, como atracar establecimientos, y que en la banda sonora sólo habrá hip hop americano. En fin, tendremos que esperar hasta la feria E3 de mayo para resolver todas las incógnitas.



En Crime Life va a primar, sobre todas las cosas, la acción y los combates, hasta el punto de que en ocasiones parecerá un "beat' em up"



secuaces en nuestras incursiones en territorio enemigo.



sicológico y un diseño grafico muy marcado (casi caricaturesco)

VIVIR Y MORIR EN LOS ÁNGELES

■ Comparia: Midway ■ Fecha: Diciembre 2005 ■ Tipo: Aventura de acción

Dominar o ser dominado. Así es la vida en los barrios de Los Ángeles y así es como vamos a poder "vivirla" en este nuevo título de Midway.



El juego plasmará con toda crudeza las guerras de bandas, y no faltarán los momentos dramáticos.



I prestigioso guionista y director de cine John Singleton, responsable de "A todo gas 2" entre otros muchos filmes, rubrica esta nueva aventura de acción para PS2. En ella también está participando activamente el famoso rapero Snoop Dogg, quien ha prestado su cara y su voz al protagonista del juego.

La trama nos situará en Los Ángeles, y nos pondrá en el pellejo de "Goldie", un "gangsta" afroamericano que tras cumplir condena vuelve a las calles de su barrio, donde la única ley que vale es la del respeto. Y para recuperar nuestro estatus en el barrio tendremos que recurrir a la fuerza, ya sea para pelear cuerpo a cuerpo o empuñar armas de



Fear & Respect nos contará la historia de un preso que, al salir en libertad, tendrá que sobrevivir en su barrio y hacerse valer frente a otras bandas. Un estilo de vida que pasa forzosamente por las armas.

fuego. En este sentido, el sistema de respeto promete ser original y en cierto sentido parecido al de El Padrino, ya que dependiendo de cómo nos comportemos con los personajes con los que podamos interactuar, la gente nos tendrá miedo o nos respetará por nuestra actitud. Esto a su vez afectará a la historia y a otros detalles importantes, como las armas disponibles o el aspecto de Goldie.

EL REALISMO SERÁ CLAVE en el desarrollo del juego, tal y como va a demostrar la fabulosa recreación de Los Angeles (en la que no faltarán zonas reconocibles de la ciudad, como el puente de Long Beach) o la inclusión de un am-

plio surtido de armas de fuego, entre las que habrá escopetas, rifles semiautomáticos o pistolas de asalto, todas ellas modelos reales. Por su parte, la trama se encargará de poner la nota cruda, ya que el juego intentará plasmar toda la dureza de las guerras de bandas, a través de una trama bastante seria en la que no faltarán los momentos emotivos. Y todo, con una puesta en escena sobresaliente, tal y como muestran estas imágenes... ¿O acaso no tiene buena pinta?

Como podéis ver, todo apunta a que Fear & Respect, que traducido al caste-Ilano sería Miedo y Respeto, será otro juego a tener en cuenta a poco que te guste el género.



Como es habitual en el género, podremos recorrer los escenanos con total libertad, participar en tiroteos... aunque nuestras acciones afectarán a la trama.



El famoso rapero americano Snoop Dogg está interviniendo en el juego y, aparte de influir en el guión, ha cedido su imagen y su voz al "proti

→ Sospechosos habituales...

páginas, también vamos a poder disfrutar de otras caras conocidas, que seguro nos van a dejar muy buenos momentos. Sirvan como muestra estos tres "ejemplos"

→TORRENTE 3

- ■Compañía: Virtual Toys ■Fecha: 2005 ■Tipo: Acción / Aventura

Coincidiendo con el estreno de "Torrente 3", vamos a poder disfrutar de un GTA "a la española". En él manejaremos a Torrente, el popular "brazo tonto de la ley", quien podrá moverse libremente por una fabulosa recreación de las calles de Madrid y realizar las acciones típicas del género (conducir coches, participar en tiroteos...). Eso sí, todo "adornado" con el humor típico del personaje, y el impagable doblaje a cargo de su creador, Santiago Segura.

→NUEVOS GTA (PSP V PS2)

■Compañía: Rockstar ■Fecha: Verano / Invierno 2005 ■Tipo: Aventura de acción



La saga GTA sigue dando que hablar, y mucho. A la versión para PSP que os adelantamos el mes pasado y que estará lista casi para el lanzamiento de la consola, se suma ahora una nueva entrega para PS2 que, según los rumores, podría aparecer a finales de 2005 y que sería la continuación de Vice City (con todas las novedades jugables de San Andreas incorporadas) Veremos cómo acaba este nuevo culebrón...

→50 CENT: BULLETPROOF

- ■Compañía: Vivendi Universal ■Fecha: 2005 ■Tipo: Aventura de acción

El rapero 50 Cent también tendrá su propio juego, en el que encarnará a un "justiciero" dispuesto a acabar con la mafia de los bajos fondos neoyorquinos. Por lo poco que se ha podido ver, se sabe que va a combinar disparos y combate cuerpo a cuerpo. aunque se desconocen más detalles

MÉXICO, LA NUEVA CUNA **DEL CRIMEN Y EL DELITO**

→ Cuate, aquí hay tomate

El juego se ambientará en una satírica reproducción de México y la jungla maya, un detalle que va a quedar plasmado tanto en los entornos (desiertos, plazas de toros...) como en sus habitantes, mariachis incluidos. Promete ser distinto.







SOBREDOSIS DE ACCIÓN Y HUMOR EN EL "MÉXICO LINDO"

→ Total Overdose

■ Compañia: SCI ■ Fecha: Verano 2005 ■ Tipo: Aventura de Acción

Tequila, burritos, mariachis, guacamole... Méjico es de sobra conocido por su folclore y su rica gastronomía, aunque este verano se va a convertir en la capital del crimen organizado en PS2.

verdose, en inglés, significa sobredosis, un concepto que SCI quiere explotar a lo bestia en este nuevo juego, que pretende ofrecer más acción, más conducción y más humor que nadie. De

ahi la idea de "sobredosis"... Nosotros asumiremos el papel de Ramiro Cruz, un tipo de acción que no parará hasta cercar al capo del narcotráfico Papá Muerte, presuntamente implicado en el fallecimiento de su padre.

Para ello tendremos que hacer de todo, desde comer "burritos" a estrellar coches o robar tractores, pasando por supuesto por protagonizar miles de tiroteos en los que podremos realizar las acciones más disparatadas, como disparar colgados de un cable de alta tensión.

EL HUMOR ESTARA presente en todo momento, tanto por el tipo de situaciones que tendremos que afrontar como por la propia ambientación del

juego, que hará numerosas referencias a películas como "El Mariachi" o "Desperado", ambas de Robert Rodríguez. Gráficamente, por lo poco que se ha podido ver, recordará al estilo de GTAIII, es decir, ofrecerá un enfoque menos realista aunque no por ello menos atractivo. Y, como es la norma en el género, todo aderezado con grandes dosis de libertad para hacer lo que queramos. Sin duda, un título que, cuando menos, promete tener personalidad propia.



faltarán guiños a películas como "Desperado"



La acción será el motor del juego y la presentará de forma espectacular, propia del cine de Hong Kong.



Aparte de conducir, pelear y disparar podremos



¿Que ocurriria si un simple codigo algoritmico pudiese bundir el mercado de acciones asiatico dejar a oscuras Nueva York o tomar el control de misiles balísticos?

ES EL AND 2007, ES LA REALIDAD.

El unico programador con la clave de ase codigo ha desaparecido. Encuentralo a todo ensta o el caos se desaterá totalmente.

Eres Sam Fisher, eres un Splinter Cell.

EL ENEMIGO HA EVOLUCIONADO, PERO NO LO SUFICIENTE.





























UBISOFT

Splinter Cell Chaos Theory

El espía más "realista" regresa de las sombras

Sam Fisher vuelve para detener otro peligroso conflicto internacional. ¿Sus armas? Gadgets de alta tecnología y gran maestría en el arte del sigilo. Infíltrate con él en su mejor aventura.



La IA de los enemigos ha mejorado y si nos pillan y dan la alarma se preparan



Las misiones nos llevarán a ciudades como Seúl o Nueva York, y en ellas habrá que rescatar rehenes, espiar conversaciones, etc.

También podremos optar por el enfrentamiento

directo, pero corremos el riesgo de no contarlo.



hay una saga capaz de hacerle "sombra" a los excelentes Metal Gear Solid es, sin duda, Splinter Cell.

En ella

encontra-

mos un concepto de espionaje mucho más realista, en el que el sigilo es vital para avanzar y un enfrentamiento directo contra los enemigos supone una muerte casi segura. Pues este emocionante planteamiento se

ha recuperado y mejorado en Splinter Cell Chaos Theory, la tercera aventura de Sam Fisher. En ella tendremos que detener una retorcida conspiración que afecta a varios países de Asia y que puede desembocar nada más y nada menos que en la tercera Guerra Mundial, Ante nosotenemos 10 extensas misiones (con objetivos principales, secundarios y paralelos) en las que el sigilo sigue siendo nuestro mejor aliado.

ASÍ PUES, TENDREMOS QUE APROVECHAR las

abundantes zonas oscuras que hay en los escenarios y avanzar sin hacer ruido para pasar desapercibidos o, en todo caso, sorprender a los enemigos por la espalda. Para ello tendremos a nuestra disposición la más alta tecnología (visor nocturno y térmico, cable óptico para mirar por debajo de las puertas, ganzúa...) y los movimientos típicos de la serie: acechar por las esquinas, silbar para atraer a los enemigos, etc. En este sentido se han introducido algunas nove-

Splinter Cell Chaos Theory es la tercera aventura de Sam Fisher. En ella tenemos que detener un conflicto en Asia de consecuencias imprevisibles.



El sigilo es fundamental. Tendremos unos marcadores que indican nuestra exposición a la luz y el ruido que hacemos. Muy útil para evitar enemigos.





dades, como el uso del cuchillo o la posibilidad de "hackear" sistemas, aunque como veis el concepto de juego no ha variado mucho.

Eso sí, si las cosas se ponen feas y los sistemas de seguridad o los guardias nos detectan, siempre podremos sacar las armas y enfrentarnos a ellos. De hecho, antes de empezar cada misión podremos elegir nuestro estilo (si nos decantamos por el asalto tendremos más balas y si preferimos el sigilo tendremos menos munición y

otro tipo de equipo, por ejemplo). Este hecho, unido a la mayor libertad de acción que ofrecen las misiones (distintos caminos, objetivos que pueden ser cumplidos o no...) hacen que el desarrollo gane muchos enteros.

LO QUE TAMBIÉN HA **GANADO CON** respecto a los anteriores Splinter Cell es el apartado técnico. Nos infiltraremos en escenarios tan dispares como un faro, un barco, una típica casa de baños en Japón o las calles

En el nuevo Splinter Cell el sigilo sigue teniendo más peso que la acción, aunque ahora tenemos más libertad.

de Nueva York durante un apagón. El diseño de dichos escenarios es exquisito, con unas texturas muy trabajadas en general y una soberbia recreación de las luces y las sombras. Si a ello le añadimos unos personajes bien modelados, música dinámica y un buen doblaje al castellano, tenemos una parcela técnica sumamente sólida.

Un nuevo y divertido modo cooperativo Offline para dos jugadores a pantalla partida y otro Online tipo versus para cuatro jugadores divididos en dos equipos son la guinda de una aventura de acción y sigilo sobresaliente, muy superior a los dos anteriores SC y que sin duda alguna hará las delicias de todo buen aficionado a la infiltración.

Sam, el mejor en su oficio

Además de tener la más alta tecnología a su alcance, el "nuevo" Sam Fisher domina todas las técnicas de sigilo. En esta tercera entrega se han incluido nuevos movimientos, que se suman a otros ya conocidos.



La ganzúa y el cable óptico para espiar bajo las puertas son "gadgets" conocidos.



También repiten acciones como avanzar por tuberías o el visor nocturno y térmico.



El cuchillo es una de las novedades. Con él podremos amenazar y rasgar cortinas



En muchas puertas hay que "hackear" sistema para conseguir que se abra.

Espía en compañía

Además del absorbente modo individual, Chaos Theory incorpora dos modos de juego que también os proporcionarán grandes ratos de diversión: un modo Online tipo versus para hasta 4 jugadores y otro Offline donde dos espías tendrán que cooperar, a pantalla partida, para lograr cumplir los objetivos



El modo a pantalla partida ofrece cinco extensas misiones donde la cooperación es fundamental.



Ayudar a sortear obstáculos o sujetar al compañero mientras desactiva los láseres son sólo dos ejemplos.

FICHA TÉCNICA

Voces: Castellano

Textos: Castellano







Formato: DVD

Jugadores: 1-4

Gráficos 🕦 Sonido 🕦 Diversión 🚺 Duración Duración Calidad/Precio

Su realista enfoque de la infiltración, un desarrollo más abierto, modos multijugado

A la hora de jugar tampoco es que haya demasiadas innovaciones de importancia

Devil May Gry 3

Acción frenética y endiabladamente divertida

El cazademonios Dante regresa con la misión más difícil de su vida: enfrentarse a su propio hermano. ¿Serás capaz de derrotarlo y de salvar al mundo de sus monstruosos ejércitos?



El apartado técnico es sencillamente espectacular. Olvidaos de los cuestionables gráficos de *DMC2*, porque con éste vais a alucinar con enemigos y escenarios.



Entre los múltiples recursos de ataque volvemos a tener la posibilidad de transformarnos temporalmente en demonio, ganando así fuerza y velocidad.



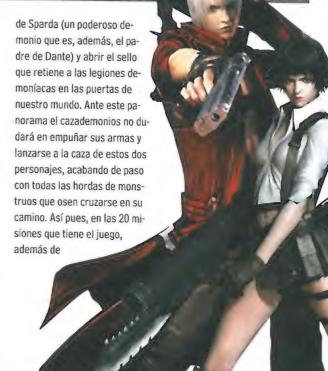
La aventura tiene 20 misiones y la dificultad ha aumentado con respecto a los otros *DMC*. Al final nos esperan extras como 6 trajes o diverso material gráfico.



egundas partes nunca fueron buenas. Esta frase tan típica y tópica bien puede aplicarse a la saga Devil May Cry que, tras una primera entrega sorprendente, ofreció un segundo juego que supuso una decepción en toda regla. Pero tranquilos, que con Devil May Cry 3 la saga recupera el prestigio perdido. Y es que El despertar de Dante ha resultado ser el espectacular derroche de acción que todos esperábamos.

LA ACCIÓN SE DESA-RROLLA, COMO YA sabréis

a estas alturas, antes del primer *DMC*. Controlaremos a un Dante más joven y arrogante, que deberá hacer frente a una peligrosa amenaza. Su hermano gemelo Vergil y un siniestro personaje llamado Arkham se han aliado para lograr el poder



Devil May Cry 3 es una aventura de acción con un desarrollo muy en la línea de la saga: multitud de vibrantes combates salpicados de sencillos puzzles y algún que otro momento "plataformero".



La historia tiene lugar antes que el primer DMC. En ella veremos cómo Dante debe detener los oscuros planes de su hermano gemelo, además de derrotar (como siempre) a todo tipo de hordas demoníacas,



las de bonus, nos esperan multitud de combates salpicados con sencillos puzzles y algún que otro momento "plataformero".

A nuestro alcance tenemos cinco armas cuerpo a cuerpo y otras tantas de fuego, que podemos mejorar, o incluso "comprar" nuevos movimientos y transformarnos temporalmente en demonio.

Un desarrollo, como veis, cargado de acción sin tregua, muy en la línea de la saga.

LA PRINCIPAL NOVE-DAD ESTÁ, en esta ocasión, en la necesidad de elegir antes de cada misión en qué estilo de combate queremos destacar: espada, armas de fuego, esquivar, bloquear, etc. La gran cantidad de ataques



Los variados combates y la explosiva puesta en escena son las claves de la mejor entrega de toda la saga DMC.

de Dante (que se ejecutan con suma facilidad) y, sobre todo, la espectacular puesta en escena de los combates hacen que DMC3 sea una experiencia que ningún fan de la acción debería perderse. Cierto es que

la gestión de la cámara sigue siendo mejorable (sigue fija, aunque ahora en ocasiones podemos moverla), pero este detalle no oscurece una aventura intensa como pocas y digna sucesora del primer DMC.

Peleas con estilo propio

Antes de cada misión hay que elegir un estilo de lucha. Podemos potenciar el uso de la espada, de las armas de fuego, los bloqueos o las fintas, además de un tiempo bala o la opción de "doblar" a Dante.



Usando el estilo Quicksilver podemos ralentizar la acción por tiempo limitado.



El estilo Doppelganger crea una "sombra" que hará lo mismo que nosotros.

Un arsenal digno del mejor cazademonios

En DMC3 la acción vuelve a ser la protagonista. Para afrontar las peleas tenemos 5 armas de fuego (pistolas, escopeta, lanzacohetes...) y otras 5 de cuerpo a cuerpo (espada, nunchakus, cimitarras e incluso una guitarra eléctrica). Podemos mejorar la potencia de fuego de las primeras y aprender nuevos golpes con las otras. Un arsenal "completito", ¿no?



Hay armas tan "originales" como esta guitarra.



Los distintos ataques se ejecutan con gran facilidad.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Inglés

Formato: DVD Jugadores: 1











Gráficos 9 Sonido 9 Diversión 9 Duración 9 Calidad/Precio 9

Su intenso desarrollo, lleno de espectaculares peleas, que no te concederán ni un solo respiro.

La cámara no termina de funcionar todo lo bien que debería. La música es renetitiva



IIMespitters: Futuro Perfecto

Viaja en el tiempo con el shooter más completo



Todos los períodos históricos ha sido recreados con enorme acierto gracias a una ambientación de auténtico lujo. Además cada época cuenta con sus armas características, con las que tenemos que hacer frente a enorme variedad de enemions





Timesplitters 2 marcó una época con sus divertidos modos multijugador. Esta nueva entrega quiere superar a su "hermano mayor", aportando más opciones e interesantes novedades.

n el competitivo género de los shoot'em up, la saga Timesplitters siempre ha destacado por su frenética acción y sus completas opciones multijugador. Con ese mismo espíritu llega esta tercera entrega, en la que además encontramos importantes novedades. Para empezar, el modo Historia, en el que asumimos el papel del soldado Cortez en su misión de evitar que los malvados Times-

plitters dominen la Tierra, es ahora más profundo y tiene un argumento más atractivo. Así, viajando por distintas épocas (Primera Guerra Mundial, el Futu-

ro...), nos

las tene-

mos que

ver con

cientos

de enemigos tales como soldados, androides o fantasmas, haciendo uso de armas de la época... y de todo tipo.

LO MEJOR DE TODO ES QUE LA EMOCIÓN de to-

dos los tiroteos y el fabuloso sistema de control no dejan lugar al aburrimiento, algo a lo que también contribuye un desarrollo de lo más variado en el que tan pronto estamos

> conduciendo un vehículo armado como resolviendo puzzles o protegiendo a un aliado. Y por si fuera poco, hasta podemos disfrutar de este modo Historia cooperativamente con un amigo. Pero aquí no

acaban las opciones para un jugador, porque además

os viajes temporales invaden la Red

Por fin la saga Timesplitters ha dado el salto al juego Online y lo hace de la mejor manera. Y es que contamos con un buen puñado de modos de juego para disfrutar con otros 15 jugadores: Captura de Bandera, Eliminación, etc. Por si fuera poco, incluso podemos "colgar" en la Red nuestros propios niveles, creados con un sencillo editor de mapas.



Mediante el uso del Headset, podemos planificar la táctica de ataque con los miembros de nuestro equipo-



El juego tiene un potente editor de mapas, con el que



En este espectacular shooter viajamos por distintas épocas enfrentándonos a un sinfín de enemigos con el objetivo de eliminar una amenaza alienígena.



Futuro Perfecto destaca por sus inmensas opciones de juego: modo Historia para 1 ó 2 jugadores, duelos a pantalla partida para cuatro, piques Online..



ofrece alocados retos en los que tendremos que destruir oleadas de zombis, cargar las pilas de monos bailarines... Súmale cientos de Ligas y enfrentamientos rápidos contra bots (personajes controlados por la consola) y tendrás juego para rato.

Pero si las opciones para un jugador son muy completas, no pierdas de vista el abanico multijugador: Todos contra todos, Captura de Bandera... y un sinfín de modos de juego más hasta para cuatro jugadores. Todos

ellos cuentan con un buen puñado de mapas, armas y 149 personajes, lo que proporciona miles de horas de "piques" y risas en compañía. ¿Aún no te parece suficiente? Pues tranquilo, que también incluye un modo Online para 16 jugadores, rematando así el shooter más completo realizado hasta la fecha para PS2.

TAL DERROCHE DE OPCIONES está acompañado de un gran apartado gráfico marca de la casa:



Estamos ante un título redondo tanto por su enorme diversión, como por sus completas opciones de juego.

trabajados escenarios, extraordinarios efectos de luz, personajes con apariencia cercana al cómic... Bien es cierto que en algunos niveles se aprecian ligeras ralentizaciones, pero ello no empaña el gran despliegue visual, que además está rematado por un sensacional doblaje al castellano en el que no faltan los toques de

humor. Sin duda, es el broche de oro para un sobresaliente shooter, tanto por sus completísimos modos de juego, como por sus trepidantes combates.

Por eso, si te gusta la acción o buscas un juego para disfrutar en compañía, no deberías dejar pasar este divertido título por nada del mundo. Así de simple.

¡Esto sí es variedad!

Tanto jugando en solitario como en las opciones multijugador, el juego cuenta con una enorme variedad de situaciones que sorprende de principio a fin: puzzles, pruebas de conducción, minijuegos, etc.



En el modo Historia nos encontramos con algunos sencillos y originales puzzles.



La variedad de armas es enorme. Incluso contamos con un guante antigravedad.



En algunas fases, luchamos junto a "clones" temporales de nosotros mismos.



Las pruebas son muy originales. ¿Qué te parece conducir un gato con ruedas?



A lo largo de la aventura podemos manejar un buen número de vehículos.



Visualmente es una delicia gracias al cuidado de todos los detalles gráficos.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano

Formato: DVD Jugadores: 1-4









Gráficos 📳 Sonido 🔋 Diversión

Un modo Historia muy bueno, las completas opciones multijugador, el sistema de control...

Algunos niveles sufren ralentizaciones ndo hay muchos personajes en pantalla.



Playboy The Mansion

¡Qué bello es vivir en la mansión del placer!

Fotografiar bellas mujeres, conocer a la élite de la sociedad, vivir en la mansión más "glamourosa"... Ser el editor de Playboy puede ser un trabajo apasionante.



layStation 2 atrae a jugadores de todas las edades, así que es normal que surjan títulos con contenido erótico destinados a adultos. Y qué mejor que la revista Playboy para inspirar un juego de estrategia con un planteamiento muy sensual.

En Playboy The Mansion controlamos a Hugh Hefner, el creador de Playboy. El juego se desarrolla en su mansión, nuestro hogar y también la oficina de la revista. Con el objetivo de ir publicando números, contratamos redactores y fotógrafos, hacemos sesiones de fotos a las "chicas Playboy", encargamos artículos... Y además nos relacionamos con los políticos, deportistas o estrellas del espectáculo que nos visitan, hablando con ellos y forjando



amistades o tratos y pidiéndoles que escriban para la revista, con un sistema parecido al de Los Sims... Incluso ligamos y entablamos "amistades íntimas" con las invitadas (en eróticas escenas en las que, eso sí, no se muestran desnudos integrales).



NO ALCANZA gran profundidad estratégica: para sacar cada número repetimos siempre las

mismas acciones y es fácil conseguir buenas ventas. Pero como las relaciones sociales y el "ligoteo" resultan divertidos y además desbloqueamos extras como fotos clásicas de la revista, Playboy The Mansion llega a enganchar. Así que en este juego no vas a encontrar estrategia sesuda, pero sí pasarás un rato entretenido con todo el "glamour" de Playboy.



Nosotros tomamos el papel del director de la legendaria revista y contratamos personal, hacemos



La posibilidad más atractiva del juego es la de "ligar" con cualquier chica. Y, de acuerdo con el picante tono del juego, podemos "relajarnos" en escenas en las que no se muestran desnudos integrales

va la

Una manera ideal de relacionarnos es organizar fiestas en la mansión. Y para que nuestros importantes invitados se sientan a gusto, tendremos que presentarlos entre ellos, hacer que se relacionen con las "chicas Playboy"... También conviene que la mansión sea lo más lujosa posible v para ello podemos amueblarla, decorarla, construir nuevas zonas...



Hay que hacer de la mansión un lugar agradable y podemos decorarla completamente a nuestro gusto.



En las fiestas no sólo debemos ser agradables, sino además presentar entre sí a nuestros invitados.

FICHA TECNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano

Formato: DVD Jugadores: 1







Gráficos 7 Sonido 📵 Diversión 7 Duración 8 Calidad/Precio 7

Su ambientación. Y es que vivir en la Mansión Playboy y ligar sin parar es divertido.

Por sus pocas posibilidades estratégicas, el desarrollo acaba haciéndose repetitivo.



YOU ARE WHAT YOU RACE.

TUNÉALO, ARRÉGLALO, CONDÚCELO, HAZ QUE CADA COCHE SEA REALMENTE TUYO...

VIVE CON XBOX LA EXPERIENCIA DEL SIMULADOR DE CARRERAS TECNOLÓGICAMENTE MÁS AVANZADO.

PRÓXIMAMENTE.





it's good to play together

www.xbox.com/live

FA Street

El espectáculo del fútbol está ahora en el barrio



En FIFA Street están los mejores jugadores del mundo agrupados en 16 selecciones nacionales. Estrellas como Ronaldinho o Raúl están bien caracterizados, al igual que las 10 canchas callejeras disponibles, en ciudades como Barcelona o Amsterdam.



Conviértete en el amo de las calles

FIFA Street no posee una oferta abrumadora en cuanto a modos de juego, pero la modalidad Domina la Calle por sí sola ofrece horas de diversión. En ella hay que crear un jugador y elegir a nuestros compañeros para luego retar a los distintos equipos de los barrios e ir ganando respeto, mejorando a nuestro jugador y fichando nuevos futbolistas reales.



El editor permite crear al jugador a nuestro antojo, eligiendo tanto características físicas como técnicas.



Según vayamos ganando partidos iremos subjendo de nivel hasta codearnos con la élite del fútbol mundial

Para ver a los mejores futbolistas del mundo no hace falta acudir al estadio. Ahora también demuestran su gran calidad en partidos callejeros donde lo que importa es dar espectáculo.

ras sorprendernos con los divertidísimos NBA Street y NFL Street, la siguiente serie deportiva de EA Sports que ha sido "revisada" en plan arcade ha sido FIFA. Así, en FIFA Street se mantienen todas las virtudes que han hecho famosos a los títulos de la serie "Street" (espectáculo por encima de todo, facilidad de manejo, ambientación callejera...), pero aplicados a nuestro deporte rey: el fútbol. ¿Verdad que es una propuesta muy tentadora?

FIFA STREET OFRECE **PARTIDOS DE FÚTBOL**

callejero como los que se pueden ver en cualquier parque o barrio de una ciudad. Los partidos son 4 contra 4 y las reglas son mucho más flexibles que en el fútbol "de verdad" (no hay faltas, ni fueras, se puede jugar con las paredes, etc.). La diferencia es que esta vez vamos a disputar estas "pachangas" manejando a los mejores estrellas del fútbol mundial: Ronaldinho, Zidane, Beckham, Raúl... Y claro, cuando estos "cracks" están en la cancha, ya os podéis imaginar que el espectáculo está servido.

Así pues, preparaos para realizar todo tipo de jugadas espectaculares (chilenas, taconazos, caños, sombreros...), que además se ejecutan con una facilidad pasmosa. De hecho, en estos partidos dar espectáculo es casi tan importante como ganar. Y es que, al igual que ocurre en los NBA Street, por



FIFA Street es un arcade de fútbol callejero que busca el espectáculo por encima de todo. Los partidos son cuatro contra cuatro y no hay fueras, ni faltas.



en una barra y que, una vez llena, nos permitirá ejecutar el llamado "gamebreaker", un tiro especial que resulta prácticamente imparable.

Para disfrutar de este arcade la oferta de modos de juego abarca partidos entre selecciones nacionales, la posibilidad de crearnos un equipo de estrellas o el modo Domina la Calle, que es el que más "chicha" tiene. En él, tenemos que crear nuestro propio jugador y formar un equipo. Según vayamos ganando partidos, obtendre-

mos más respeto y podremos mejorar nuestras características técnicas (aparte de desbloquear nuevas canchas, ropa, etc.). Y así, hasta codearnos con la élite del fútbol mundial. Este modo de juego ofrece horas de diversión, aunque podrían haber incluido más tipos de torneo.

EN CUANTO AL APAR-TADO GRÁFICO, lo cierto es que es también resulta vistoso. Los jugadores se parecen bastante a los "de ver-



Además de las selecciones, podremos crearnos equipos de estrellas.



Como en todos los juegos de la serie "Street" prima la sencillez de control, y en apenas 10 minutos estarás haciendo chilenas, taconazos...



FIFA Street es un arcade que permite realizar las jugadas más alucinantes con un sencillo sistema de control.

ción aislada, todo funciona como debe. Y lo mismo podemos decir de los campos, todos ellos canchas improvisadas en las calles de ciudades reales como Barcelona, Berlín, Roma o Río de Janeiro.

Una banda sonora muy apropiada (que abarca desde ritmos brasileños hasta artistas de la talla de Fatboy Slim) pone la guinda a un arcade de fútbol sumamente entretenido. No tiene la profundidad de un simulador y echamos en falta más opciones (pocas selecciones y modos de juego), pero la verdad es que los partidos son divertidos, sobre todo jugando en compañía. Y, visto lo que hay en el mercado, es el mejor arcade de fútbol que vais a encontrar hoy por hoy.



Las repeticiones incluyen las caras de los "protagonistas" de la jugada.

Humilla a los rivales

FIFA Street nos permite realizar todo tipo de movimientos alucinantes (taconazos, caños, chilenas y todo tipo de fintas y remates acrobáticos) con una facilidad pasmosa. Por algo es un arcade, ¿no?



Remates tan espectaculares como esta chilena de Ronaldo son muy habituales



Podrás dejar en ridículo a tus rivales con regates tan humillantes como este caño...



... o este sombrero de espuela. Por cada filigrana te darán una serie de puntos.



Cuando acumulemos una serie de puntos, podremos hacer un movimiento especial.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Inglés

Formato: DVD
Jugadores: 1-4



ARD VOLANTE



Gráficos Sonido Diversión Duración Calidad/Precio 7

Plasma todo el espectáculo del fútbol con un asequible control. ¡Y están todas las estrellas!

Echamos en falta más modos de juego y equipos. A los puristas les sabrá a poco.

Un arcade de fútbol muy sencillo de jugar y bastante espectacular que gustará a los que busquen algo distinto dentro de este deporte.



18 Compañía UbiSoft | Género Survival Horror | Precio 59,95 € (9.975 ptas.)

Gold Fear

Vacaciones en el mar... del terror



Cold Fear es un Survival en tercera persona que nos mete en la piel de Tom Hansen, un guardacostas que investiga un barco a la deriva en una noche tormentosa. Armado tan sólo con una pistola y una linterna, tendrá que descubrir qué ha pasado.



Una llamada de socorro, una noche tormentosa, un barco a la deriva entre olas gigantescas... Tu chaleco salvavidas no va a ser suficiente para mantenerte a salvo...

unque Resident Evil 4
no llegará a PS2 hasta
finales de año, los seguidores de las aventuras de terror podrán seguir entretenidos
con su género favorito gracias
a Darkworks. Y es que los creadores del mítico Alone in the
Dark The New Nigthmare nos
llevan a alta mar para ofrecernos un survival horror "pasado
por agua", pero que en ningún
momento se hunde, sino todo lo
contrario.

La trama

nos mete en

la piel de

Tom Han-

sen, un

guardacostas americano que sube a bordo de un barco ballenero de origen ruso para intentar averiguar qué ha pasado en él, ya que navega a la deriva en mitad de una terrible tormenta. Pronto descubrirá que allí se han estado realizando extraños experimentos y que "algo" ha infectado a todos los tripulantes de la nave convirtiéndoles en salvajes asesinos... y algo más.

ESTA SOBRECOGEDORA
TRAMA se traduce en una
aventura en tercera persona
donde una ambientación perfec-

tamente conseguida juega un

papel fundamental para meternos de lleno en la historia.

La oscuridad no es tu aliada

Todo lo contrario. La iluminación en el barco y en la plataforma petrolífera es muy escasa y por lo general tendrás que recurrir a la ayuda de la linterna montada en tu pistola para poder ver algo en tu avance. Eso sí, el haz de luz no es muy potente y tus enemigos saben que no ves en la oscuridad...



En algunas zonas del juego, sólo tu linterna te permitirá descubrir pistas, munición o... cadáveres.



Algunos enemigos también retroceden a veces ante el foco de luz, tenlo en cuenta.

A lo largo de la aventura encontraremos muchos tipos de enemigos. Dar con la manera adecuada de acabar con cada uno será básico para sobrevivir.



Así, para llegar hasta el final de lo sucedido tendremos que recorrer 13 niveles repartidos en dos escenarios (el barco y una plataforma petrolífera), ambos llenos de cadáveres, monstruos y lo que queda de la tripulación, enloquecida y armada. Y todo en mitad de la tormenta y con la sola ayuda de nuestra pistola y una linterna para iluminar las estancias, ya que de otra forma nos moveremos en la más absoluta oscuridad. Además, el hecho de estar a merced de las olas complicará las

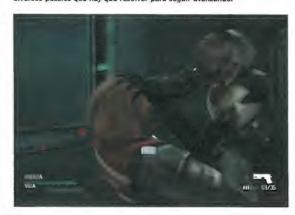
El uso de la luz es vital en muchas zonas para ver lo que nos espera.

cosas, ya que apuntar a una zona concreta de un enemigo (algunos tienen la mala costumbre de morir sólo de un disparo en la cabeza) o evitar caernos por la borda, puede ser una tarea casi imposible.

Para suavizar un poco las cosas, a la hora de defendernos podremos hacernos con más armas, como escopetas, ametralladoras o lanzallamas, y pasar a una vista más cercana del personaje, gracias a la cual seremos capaces de apuntar con total libertad. Por supuesto, además de mante-



Como toda aventura de terror que se precie, el juego también presenta diversos puzzles que hay que resolver para seguir avanzando.



Cold Fear es una aventura terrorífica con una soberbia ambientación apoyada en un gran acabado gráfico.

nernos con vida tendremos que resolver puzzles sencillos, tales como conseguir tarjetas de seguridad o vaciar de agua una zona inundada.

PERO DONDE RESIDE **SU PUNTO FUERTE**

es en su apartado técnico. La tormenta, los efectos de luces y sombras (en tiempo real), la física del movimiento

del barco, la IA de los enemigos, que se agachan, te esquivan o se lanzan a por ti aún estando a punto de morir... Todos estos factores se ponen al servicio de una historia que, siendo un poco "típica" y lineal, logra que disfrutemos de un Survival Horror claustrofóbico muy absorbente y que engancha desde el primer instante.

Aunque hay poca variedad de enemigos, los que nos atacan asustan de verdad.

Una aventura "movida"

Nos encontramos en un barco sin control en mitad de una tormenta infernal. Eso significa que, cuando estemos en cubierta. en ocasiones las olas "moverán" el barco y nos jugarán más de una mala pasada...



El movimiento del barco nos impedirá en ocasiones el poder apuntar bien.



Hay que tener cuidado con la fuerza de las olas, que puede incluso tirarnos por la borda.



Si nos caemos de una pasarela, podremos quedarnos colgados y volver a subir.



A veces habrá que usar la inclinación del barco para superar pequeños puzzles.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano

Formato: DVD Jugadores: 1





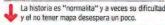






Gráficos 🧐 Sonido 🗐 Diversión Duración 9 Calidad/Precio 9

Su ambientación y su apartado gráfico te meten en el juego y te hacen pasar miedo.





VBA Street V3

El baloncesto de otra galaxia baja otra vez las calles

Bota el balón, haz una finta imposible, salta... ¡machaca el aro! Ni Pau, ni Shaquille, ni Kobe van a impedir que te conviertas en el rey de las canchas callejeras.



i hay un deporte de equipo hermanado con la cultura urbana ese es el baloncesto, Y EA Big ha explotado esa relación de manera insuperable en su saga NBA Street, que vuelve con su más completa entrega.

La mecánica es ya conocida: disputamos partidos de 3 contra 3 en pistas urbanas con los mejores jugadores de las 30 franquicias de la NBA como protagonistas. Una vez en la cancha, realizamos saltos imposibles, mates espectaculares y "alley-oops" de la manera más sencilla. Pero la clave para ganar está en usar el stick derecho para hacer todo tipo de virguerías con el balón. que además podemos enlazar de manera intuitiva y que son básicas para dejar sentado al defensor y abrirnos paso hacia el aro. Encima, estos trucos rellenan una barra



de energía que sirve para marcar decisivas canastas especiales. Y todas estas acciones se realizan con un control perfecto, que nos permite disfrutar de un endiablado ritmo de juego.



LA ESPECTACULAR

PROPUESTA de NBA Street V3 se completa con unos modelos y animaciones de los jugadores de gran calidad y una banda sonora a cargo de grupos de la talla de los Beastie Boys.

Y el abanico de modos de juego es muy completo, con partidos para hasta seis jugadores y unos novedosos y divertidos concursos de mates, que redondean un juego deportivo que derrocha diversión y espectáculo.



Con NBA Street V3 vuelve el mejor basket callejero: las estrellas de la NBA se enfrentan en partidos 3 contra 3. Las canastas imposibles y las virguerías con el balón se ejecutan con un control genial.



El acabado gráfico del juego contribuye mucho al espectáculo: modelos geniales de los jugadores, animaciones de gran calidad... Todo ello luce al máximo en los nuevos concursos de mates.

Gánate tu prestigio

El modo central de NBA Street V3 es el "Street Challenge". En él formamos un equipo de jugadores callejeros que deben labrarse una reputación para acabar jugando contra estrellas de la NBA. Para ganar no siempre habrá que meter más canastas: a veces el objetivo es hacer más acrobacias o encestar primero una canasta especial.



Nuestro equipo, compuesto por chicas y chicos,



Con los puntos de prestigio que ganamos en estos partidos compramos movimientos, atuendos...

FICHA TÉCNICA

Textos: Inglés Voces: Inglés

Formato: DVD Jugadores: 1-6









Gráficos 🌑 - Sonido 🕙 - Diversión 🧐 Duración 📳 Calidad/Precio 📳

La diversión que destilan los partidos gracias a su velocidad y al magnífico control.

Que prefieras el baloncesto más serio... Y, ya puestos, habría estado bien un modo Online.

ético, espectaculares gráficos ha diversión... *NBA Street V3* n arcade deportivo ejemplan





PARA PLAYSTATION™2

Auténtica réplica del volante oficial del equipo Williams de Fórmula 1

Volante de mariposa al estilo Grand Prix

Empuñadura de goma **antideslizante** que proporciona control y comodidad

Palanca de cambios independiente **Shift-Tronic**TM

Resistente acelerador analógico y pedales de frenos







www.taketwo.es

JOYTECH!

Williams F1 PVP recomendado 54.99 €

También disponible Williams F1 Force Feedback PVP recomendado 89.99 €

16 🤼 Compañía Eidos | Género Shoot'em up subjetivo Precio 59,95 €

Project Snowblind

Un supersoldado listo para la acción más salvaje



En el futuro, los soldados se enfrentarán a poderosos enemigos y para ello contarán con poderes como detener el tiempo, invisibilidad... ¿Quieres convertirte en uno de ellos?

ada día es más difícil innovar en un género tan "trillado" como el de los shoot'em up, aunque siempre hay juegos capaces de aportar ideas nuevas. Tal es el caso de *Project Snowblind*, que tiene a su favor el incluir

un armamento bastante original y un protagonista con poderes especiales.

EL ARGUMENTO NOS SITÚA EN EL AÑO 2065,

cuando una poderosa facción militar conocida como la República quiere hacerse con el control de la humanidad. Como no podía ser de otra manera, a nosotros nos toca enfrentarnos a tan temible amenaza encarnando el papel de Nathan Frost, un soldado modificado con la más alta tecnología, gracias a lo cual puede ralentizar el tiempo, crear un po-

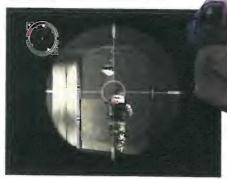
tizar el tiempo, crear un poderoso escudo antibalas, hacerse invisible... Para hacer frente a los encarnizados combates que nos esperan, además de

> todos estos fabulosos poderes, contamos con

un enorme arsenal

en el que tienen cabida armas convencionales, como una escopeta o un rifle de precisión, y otras más originales como un lanzador de rayos teledirigidos o granadas inteligentes. Sin duda, este es uno de los puntos fuertes del juego, puesto que el arsenal y los poderes son de lo más variado, lo que redunda en unos combates vibrantes y llenos de acción.





Llega el soldado de los mil recursos

Aunque nuestro personaje cuenta con un buen número de armas y poderes, toda ayuda es poca para hacer frente a los cientos de inteligentes enemigos que nos aguardan en el camino. Para ello podemos conducir diversos vehículos con gran potencia de fuego o manejar algunos robots espías que nos servirán para controlar la posición del enemigo.



Para eliminar sin problemas a los enemigos más duros, es vital hacerse con el control de un vehículo blindado.



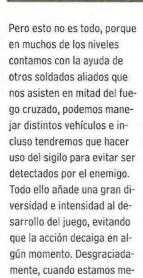
Podemos colarnos en el sistema de ciertos robots y manejarlos a nuestro antojo para espiar al enemigo.

Project Snowblind nos convierte en un soldado del futuro que debe librar intensos tiroteos contra cientos de enemigos en misjones llenas de acción.



Además de contar con diversos poderes (visión nocturna, invisibilidad...), tenemos a nuestro alcance un gran número de originales armas futuristas.





tidos de lleno en la acción y

hemos cogido el "truco" a todo el armamento, va el juego y se nos acaba... dejándonos con la miel en los labios y con ganas de más.

EN TAN SÓLO 8 HORAS
ES POSIBLE acabar el
modo Historia. Eso es, sin
duda alguna, lo peor del juego. Después, siempre puedes disfrutar del modo Online para 16 jugadores, con el
que queda compensada, en
parte, la escasa duración.
No obstante, esta breve duración no impide que la ex-

La acción sin tregua es la clave de este shooter, que además cuenta con una ambientación de luio.

periencia de juego sea de lo más intensa, algo en lo que tiene mucho que ver su estupendo apartado visual. Todos los detalles (efectos de luz, animaciones, escenarios, etc.) están realmente logrados y nos meten de lleno en la acción. De igual manera, se ha cuidado tanto el apartado sonoro (buen doblaie en castellano, estupendo

da banda sonora...), como el sistema de control, que responde con rapidez y eficacia a nuestras acciones.

Así, este gran apartado técnico es el remate perfecto para un trepidante shooter repleto de acción y con algunos toques originales, pero que deja un sabor agridulce por la escasa duración del modo para un jugador.

nera, se ha cuidado tanto el apartado sonoro (buen doblaje en castellano, estupendel modo para un jugador.

Gráficamente es una pasada, destacando sobre todo los efectos de luz.

Preparado para la lucha

Los implantes cibernéticos de nuestro soldado nos permiten hacer uso de poderes tan útiles como hacernos invisibles o ralentizar el tiempo. Vamos, igual que si fuéramos superhéroes de cómic...



La visión nocturna es necesaria para distinguir a los enemigos en la oscuridad.



Cuando el enemigo nos tiene rodeados, la solución es lanzar una tormenta de rayos.



Incluso somos capaces de crear campos de energía para repeler los disparos...



...o de ralentizar el tiempo para apuntar con mayor precisión a los enemigos.



En muchas ocasiones, los soldados aliados nos prestan su inestimable ayuda.

Textos: Castellano Voces: Cast

3 Compañía Midway | Género Rol por turnos | Precio 59,95 € (9.975 ptas.)

Shadow Hearts Covenant

El rol por turnos se vuelve dinámico

En una mazmorra llena de monstruos tu mejor arma es tu inteligencia para decidir qué ataque usar... y, en este juego, también tu precisión pulsando botones.



principios de 2002 llegó a PS2 Shadow Hearts, un juego que sorprendió por su sistema de combate por turnos con elementos dinámicos que se ha mantenido en esta interesante secuela. La historia vuelve a trasladarnos a principios del siglo XX.

Yuri, el joven protagonista de Shadow Hearts, debe recorrer Europa persiguiendo a una peligrosa secta. Una búsqueda a la que se unirán otros personajes y en la que visitaremos ciudades en las que comprar equipo y descansar, y laberínticas mazmorras llenas de monstruos. Las batallas contra ellos son el alma del juego: manejamos hasta 4 personajes, cada uno con muchos ata-



vos, lo que nos da una amplio abanico de posibilidades a la hora de combatir.

UNA VEZ DECIDIDA LA ACCIÓN A REALIZAR, para ejecutarla con éxito hay que pulsar el botón * en el

momento justo. Este sistema de combate, y lo bien ajustadas que están la frecuencia y la dificultad de las luchas aleatorias, hacen que éstas nunca pierdan interés. Y ade-

más, el juego tiene una buena

ambientación, que mezcla los elementos de época con lo sobrenatural. El problema es que nos llega en inglés, pero si te defiendes con el idioma te es-

> aventura larga y muy entretenida.



Shadow Hearts Covenant es un juego de rol centrado en los combates por turnos, pero con elementos dinámicos y muchas posibilidades. El único "pero" importante es que el juego está en inglés.



El juego se desarrolla a principios del siglo XX (durante la I Guerra Mundial), y mezcla la ambientación de época con elementos sobrenaturales, como el poder de Yuri de transformarse en monstruo.

El Disco

ques y magias exclusi-

Cuando vamos a realizar cualquier acción en un combate, aparece en la pantalla el "Judgement Disc", un disco con varias secciones de colores. Para realizar la acción con éxito y no perder el turno, hay que parar la aguja que recorre el disco en las zonas adecuadas pulsando el botón X. En el riesgo está el triunfo: si apuramos la pulsación, las acciones serán más efectivas.



Para que los ataques sean efectivos, hay que parar la aguja que recorre el Disco en las zonas de color.



El Disco de cada personaje es distinto y podemos mejorarios con los ítems que vamos encontrando.

FICHA TECNICA

Formato: DVD Jugadores: 1



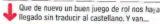






Gráficos 7 Sonido 7 Diversión 📵 Duración 9 Calidad/Precio 8

Los combates, bien equilibrados, con muchas posibilidades y con elementos dinámicos.



iDaleVIDA PROPIA! Pidelo por SMS al 7557 Encontrarás miles de juegos, fondos, polifónicos, etc www.logolandia.com a NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - MOTOROLA - LG - SONYERICSSON - TSM - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP **FONDOS** UEGOS JAVA Envia JUEGOSA y la refer Ejemplo (MIGHT & MAGIC) TONOS (Monofónicos y Polif LOS MEJORES DOUGIE L'AMPKINS GTA Son Andrea 1845 1664 Bola De Dragon TELEVISION Ret. ATRAPAPAUABRA WARRIOR WITHIN Envia FONDO54 y la referencia del fondo que quieras al 7667 Ejemplo: FONDO54 1258 El Ultimo Mahico 2087 2 Fact 2 Furious V.1 IMPORT Kill Bill Vol. 1 1824 1981 1859 S Fact & Fucious V.2 Funcion a lando () a sensación de un la hasta ahora en un teléfono 1941 Envia JUEGO54 1302 at 7667 Palante REGGAETON ts compatibles: C. F. El, El, M. S. DE, FO, EO, CG, CJ, U, DI-FU, AG, FK, AO, CF, GE Rel Bus Graph Rel Garder (C. 2010) 9 1240 1879 1572 1714 Need For Speed Underground VIDEOJUEGO Ref: 54816 CRASH N BURN MONOFÓNICOS: Envia TONO54 y la re-terencia al 7667 del tono. Ejemplo: TONO54: 548053: Si prefieras hacer lu pedido por telétono. Hama al 806.588.672 1299 1844 2098 1960 1895 2080 1896 FLYRACE UNDERGROUND POLIFÓNICOS: Envia POLI54 y la refe-rencia al 7667 del teno que quieras. Ejemplo: POLI54: 548053 2024 TRAGACOCOS 2004 REAL FOOTBALL Ref. DANCE/TECHNO 548050 Himno De Radical 546512 Zanarkand 548204 La Muerte Tenia Un Precio 546270 Radical tibles C F M S DC ES CG CJ U DI FU CH NG AO.CF 1129 QUIERES VER MÁS? Envia FONDOSA y la que quieras ancontrar Elemplos FONDOSA SEXO FORCE Debet detrotar a los aligningenas, Campae LIGAOFICIALACE Juega el Selon (1967/08/65) cerdo con todos los equipos y jugadores de la liga ACB Compatibles: C. F. M. CG. U. K. **IMAGENES** 547735 Extasia (X Que Vol.8) Xta Si Xta No v 2 Dios De La Cocaina Xta Si Xta No v 1 XIII 544394 DRAGONISLAND Rying Free Insomnia El Coche Fantastico (Dance) Palomitas De Maíz Gasolina Y Coca 545566 544966 545372 544442 545202 544664 DETONATE 543703 545448 544866 545379 545298 545468 545541 545579 PROGOUF 2005 QUIERES VER MÁS? Envia Ref: CINE/TELEVISION 547885 Aquí No Hay Quien Viva - TV 547756 Piratas del Caribe CINE ANIMADOS 548168 Recervoir Dogs - CINE 547962 Star Wars (Marcha Imperial) 545956 El Último Mohicano (principio) ANCIENTIEMPIRES CARCIEND BOURNE 545574 El Exercista (Tubular Bells) - CINE 548207 Misson Imposible 2 CINE 548183 Smallville - TV CLASSIC REVERSI VANSSKATE@SLAM 1246 *slam 546264 La Muerte Tenía Un Precio - CINE 5481.75 Amélie - CINF 5481.74 Pantera Rosa (final) - TV 5481.84 La Historia Interminable - CINE 545852 La Guerra De Las Gataxias - CINE HUGO GOES FISHING SPLINTER CELL Ref: \HIMNOS/FESTIVOS 545570 Paquito El Chocolatero - FESTIVO 548180 Ultra Sur (A Por Ellos) 545007 Himno Nacional De España 548206 Tirate De La Moto - FESTIVO 548206 Himno De Colombia 1179 1133 1160 1200 FORCE PRINCE OF PERSIA **CLASSIC CHECKERS** 547288 El Novio De La Muerte (estribillo) 548198 El Fallero - FESTIVO 548200 Himno De Europa 1119 1163 1251 1136 -Ref: POP/ROCK/RUMBA/OTROS COLLOWITHEIMONKEY ANAKONDA 548137 | Las Niñas De La Saye - ROCK 548072 | Baila Morena - REGGAETON 1248 1157 1110 1104 1064 1094 1081 548215 La Primavera Trompetera RUI 547435 Dale Don Date - REGGAETON 548143 Y Ess Niño - POP 548162 Bomba - REGGAETON 548160 Yo Ando Suelto HEGGAETON 548160 Mal De Amores - RUMBA 548211 Nazis Nunca Más ROCK 548:75 Like Toy Soldier- RAP INTER. 548:70 Let Me Show You The Way - POP 548:201 El Universo Sobre Mi - POP 548:161 Noche De Terror REGGATION 548:118 She Will Be Loved - PUP INTER. SONIDOS REALES Ref. VIDEOJUEGOS 547837 Final Fantasy X2 Companies with a control of the cont

 3 Compañía Sony | Género Party Game | Precio 39,95 € , (con cámara 59,95 €)

Evetov: Monkev Mania

Aprende a hacer el mono con los mejores maestros

Si a la innovación jugable que ha representado EyeToy le añadimos una pizca de locura de Ape Escape, ¿qué es lo que saldrá? Pues ahora mismo vas a comprobarlo...



a "teoría" nos dice que EyeToy Monkey Mania no rompe la tónica general de los juegos con el sello "EyeToy". Es decir, hay que superar pruebas usando como único sistema de control el movimiento de nuestro cuerpo frente a una cámara. Pero al llegar a la práctica, la cosa cambia. La sana locura de los monos de Ape Escape enseguida nos salpica y nos mete de cabeza en las diver-

tidas pruebas y desafíos que plantea el juego. Cortar un plátano en

trozos, jugar un partido de hockey con bombas en lugar de discos, defendernos del ataque de monos-ninja, conducir un coche de pruebas, fugarnos de una prisión o ser el mejor mono bateador son sólo algunos de los retos de las 50 pruebas que ofrece. También podemos disfrutar de un juego de tablero en el



que tendremos que llegar primeros a la meta superando desafíos y retos, con ayudas o penalizaciones de las casillas en las que caigamos, para poder desbloquear nuevas pruebas o accesorios con los que vestirnos.

EN CUANTO AL APARTADO TÉC-NICO, AUNQUE EN GENERAL

cumple sin problemas, aunque presenta algunos "problemillas" en la respuesta de nuestras acciones fren-

> te a la cámara en pruebas muy sencillas que acaban por complicarse en exceso.

Pero al margen de este pequeño

fallo, totalmente perdonable, Monkey Mania es un juego orientado sobre todo a los más jóvenes de la casa, que sin duda son los que más lo van a disfrutar.



Monkey Mania ofrece 50 divertidas pruebas a superar, a cual más loca, que pueden jugarse en solitario o con otros tres amigos más, como ésta en la que hay que impedir que un ovni secuestre a nuestros monos.



En el modo Tablero hay que llegar el primero a la meta. Usando una ruleta a modo de dado, tendremos que avanzar, pero cada casilla oculta una sorpresa, a veces buena, a veces mala...

Al superar niveles del juego de tablero, pruebas normales o batir un récord, entre otras cosas desbloquearemos también accesorios con los que luego podemos personalizar a nuestro mono y darle ese toque único e inigualable. Así, podremos optar por una capa, un casco medieval o uno de rugby, un peluche que siempre llevará con él, alitas...



Los accesorios que desbloqueemos nos servirán para personalizar a nuestro monito y hacer que sea único.



A partir de ese momento, siempre que juguemos con él le veremos con el accesorio que hayamos elegido.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano

Formato: DVD Jugadores: 1-4









Gráficos 🚷 Sonido 7 Diversión 🦻 Duración 8 Calidad/Precio 8

La enorme cantidad de divertidas pruebas, el jugar con tres amigos más y la locura de los monos

Que el modo Tablero sólo tenga 3 niveles y



sorteamos

20 Juegos Devil May Cry 3 para PS2 y 20 camiseras exclusivas

iiiJuega con tu móvil y gana!!! iEnvía un SMS al número 5354!

Para participar sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "cryplay" y entrarás en el sorteo de 20 lotes Devil May Cry 3, compuestos por 1 juego para PS2 + 1 camiseta Devil May Cry 3 exclusiva. ¿A qué esperas para disfrutar con uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos?







CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: cryplay (espacio) datos personales.

- 1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- Se seleccionarán 20 mensajes, que recibirán cada uno 1 juego Devil May Cry 3 para PS2 + 1 camiseta exclusiva del mismo juego.
- 4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
- 5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
- 7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 8.- Plazos de participación: del 16 de marzo al 16 de abril de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.





Los mejores

Pistolas



S099L LÁSER BLASTER Fabricante Logic 3 · 39,40 € La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser.



G-CON 2

Fabricante: Namco · 35 €
Una pistola de gran precisión, USB,
pero no funciona con todos los juegos.



BERETTA 92FS

Fabricante: Thrustmaster · 60 € Precisa, cómoda, preciosa y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, un poco cara.



Fabricante Sony - 29,95 € El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro



ADVANCE ANALOG

Fabricante: Joytech · 19,95 € Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio



TRIGGER GAME PAD

Fabricante: Thrustmaster · 30 € Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

Mandos DVD



Fabricante Sony · 28 € Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores



MANDO UNIVERSAL DVD Fabricante: Logic 3 · 19,90 € Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.



Fabricante: Molon Lave · 15 € Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes



T FORGE PRO

Fabricante Logitech · 139.95 € Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante



ENZO FERRARI FORCE GT Fabricante: Thrustmaster · 99 € Un gran volante con Force Feedback con calidad en todos los aspectos.



DRIVING FORCE

Fabricante: Logitech · 100 € Un excelente volante USB con Force Feedback y a un precio muy ajustado.

Altavoces



LOGITECH 5.1 Z-5500

Fabricante Logitech · 399.95 € El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro



INSPIRE 5.1 GD 580

Fabricante: Creative · 199,95 € Materiales de gran calidad, buen diseño y una excelente relación calidad/precio.



INSPIRE 5.1 5500D

Fabricante: Creative · 199,95 € Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

Scorpion 3

Una pistola "pequeñita", pero "matona"

■ Pistola ■ PS2/PSone ■ Precio: 19,78 € ■ Fabricante: Blaze ■ Página web (compra Online): http://smallisbig.com

na pistola cuya mejor baza es su total compatibilidad con todos los juegos de las dos consolas de Sony. No os dejéis engañar por su reducido tamaño, porque ofrece unas prestaciones muy buenas.

PRECISIÓN. La pistola Scorpion 3 cuenta con unos niveles de precisión más que aceptables, bastante por encima de la media. Ni siguiera los límites de la pantalla, que suelen dar problemas con ciertos modelos de pistola, se resisten a sus "balas virtuales".

CONECTORY COMPATIBILI-DAD. La Scorpion 3 es compatible tanto con PS2 como con PSone y funciona con todos los juegos, ya usen el sistema de Namco o no. Y todo gracias a su conec-

tor dual. Además, funciona con la inmensa mayoría de las televisiones de 100 Hertzios, una opción hoy por hoy sumamente importante.

EXTRAS. Además de una pequeña cruceta digital en la parte trasera, lleva una mirilla láser. Lo malo es que el haz rebota en la pantalla y puede alcanzar los ojos. Incluye funciones como autodisparo y autorecarga y el adaptador Guncon.

ACABADO. Más bien discreto, tanto por diseño como por materiales. El gatillo no posee un tacto demasiado bueno y el reducido tamaño de la pistola puede hacer que te sientas incómodo, sobre todo al usar la cruceta. Pero como no hay mal que por bien no venga, su pequeño tamaño le hace pesar poco. En fin, una buena pistola a un precio muy ajustado.

CONCLUSIONE

Lástima que carezca de extras tan importantes como el pedal y que su diseño sea mejorable, porque su total compatibilidad y, sobre todo, su reducido precio, la hacen interesante para los usuarios menos sibaritas.

VALORACIÓN: MB



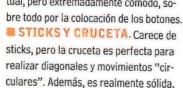
Street Fighter controller Cuatro mandos para celebrar el 15º aniversario

Pad PS2/PSone 29,95 € Distribuidor: Virgin Play Teléfono: 91 789 35 50

Una pistola de reducido tamaño y

100% compatible, a un precio de risa.

os auténticos fans de la saga Street Fighter ya no sufrirán más a la hora de enlazar "shoryuken" tras "shoryuken". **ERGONOMÍA.** Diferente a lo habitual, pero extremadamente cómodo, so-



aunque también algo tosca. BOTONES. Colocados de forma óptima para este juego, resultan perfectos tanto en tacto como en solidez. No son analógicos, pero tampoco hace falta.

Ken, Akuma, Chun Li y Ryu son la imagen de estos pads que celebran el 15º aniversario de la saga.

EXTRAS. En el mando, que ni siguiera vibra, sólo destaca la pegatina animada del centro, aunque en la caja se incluyen un cómic y varias pegatinas.

ACABADO. El diseño es una gozada y los materiales de excelente factura. Además, puedes escoger entre cuatro versiones diferentes, adaptados a otros tantos personajes del juego.

Un pad algo limitado en su uso (juegos de lucha y poco más), pero que hará la delicia de los aficionados al género. Una auténtica pieza de coleccionista que, eso sí, sólo está a la venta en grandes superficies.

VALORACIÓN: MB



Dolby Headphone 5.1 nove

Cascos de calidad con sonido envolvente

■ Auriculares PS2 Precio: 149,90 € Distribuidor: H. de Nostromo (Thrustmaster) Tel.: 91 144 06 60

S i no tienes sitio para montar un equipo 5.1 en tu habitación, estos

cascos pueden ser una buena solución.

Unos cascos con los que obtendremos sonido aunque son algo caros

CONECTIVIDAD. Es muy simple, pero cuentas con varios adaptadores para varias consolas y reproductores de DVD. Incluye además un par de valiosos cables ópticos.

CALIDAD DE SONIDO. Como es habitual en los auriculares de este tipo, los graves "inundan" todo y diluyen el resto de frecuencias. Aún así la calidad es más que notable. El efecto "surround" está bastante bien conseguido, aunque no es comparable a lo ofrecido por un equipo 5.1 tradicional.

> MAMPLIFICADOR. El diminuto decodificador es compatible con Dolby Digi

tal y Dolby Surround Pro Logic II. Por supuesto, se puede usar en modo estéreo prescindiendo de dicho decodificador.

ACABADO Y MATERIALES. Los cascos son grandes, pero bastante có-

modos. El decodificador usa pilas que son recargables y vienen incluidas junto con el necesario cargador. Detalles como una funda para este último nos da una idea de la calidad del "paquete".

CONCLUSIONES

El efecto envolvente no es igual al proporcionado por un equipo 5.1 tradicional. En cambio, obtendremos una sensación de "profundidad" muy convincente y que suena mejor que la clásica señal estéreo. Aunque no son baratos, merece la pena probarlos.

VALORACIÓN: W



Rally Vibration FeedBack Fiable, pero sin demasiadas opciones

Volante PS2/PSone 49,95 € Distribuidor: Logitech Tel.: 91 375 33 69

n el cada vez más competitivo mercado de los volantes, de vez en cuando aparecen modelos sin muchas "florituras" pero sumamente fiables y a un precio realmente ajustado. Y este es precisamente el caso del Rally Vibration Feedback Wheel de Logitech.

MANCLAJE Y ERGONOMÍA. Lo colocamos sobre las piernas o sobre la

mesa usando unas ventosas, lo que tampoco resulta muy de fiar. Los botones, aunque son bastante pequeños, quedan en su mayoría a nuestro alcance.

SENSIBILIDAD Y PEDALES.

Existen tres niveles de sensibilidad seleccionables, así que no encontrarás problemas en este sentido. La base sobre la que se asientan los pedales es diminuta y estos tienen un recorrido bastante reducido. Al menos son analógicos y nunca se escurren.

COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.

Usa el conector de toda la vida, por lo que funciona en las dos consolas de Sony. Otro punto a su favor.

W VIBRACIÓN Y FEEDBACK.

Las vibraciones son bastante contundentes y variadas. Sin duda, uno de los aspectos que más nos han gustado.

ACABADO. Plásticos de bajo coste pero que aportan una excelente sensación de solidez. No hay demasiados lujos y las instrucciones quizá sean algo parcas aunque, eso sí, suficientes.

CONCLUSIONES

Aunque no tenga tantas opciones como los modelos más caros, este volante ofrece las prestaciones suficientes como para satisfacer las pretensiones de cualquier usuario medio. Si buscas un volante fiable y a buen precio, es una buena opción.

VALORACIÓN:



Un volante muy fiable, pero sin demasiadas opciones extra.



Sony Triple Pack

PS2 • 49 € Sony (902 102 102)

VALORACIÓN:



Sony nos presenta un pack compuesto por tres periféricos imprescindibles y "oficiales" (un Dual Shock 2, una Memory Card y un mando para DVD) por sólo 49 euros. Teniendo en cuenta la gran calidad de los productos y que por separado salen más caros, es una oferta excelente.



Bolsa transporte PS2 Woxter

PS2 • 17,64 € Woxter (902 11 97 04)

VALORACIÓN: MB



Un bolsa para transportar nuestra PS2 donde cabe de sobra la consola (bien amarrada), varios discos y tarjetas en unos compartimentos específicos, y cables y mandos en un enorme bolsillo exterior. Los materiales son de una calidad bastante alta y los sólidos acolchados garantizan la integridad de nuestra consola en casi cualquier circunstancia. Además, se puede enchufar la consola sin sacarla del maletín. Una gran opción.

LOS DOS MEJORES ESPÍAS, DE NUEVO FRENTE A FRENTE

SPLINTER CELL CHAOS THEORY (VS.)

METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER

Los dos mejores juegos de acción y sigilo se ven las caras en una dura batalla por determinar cuál es mejor. Para que no tengas problemas en decidirte, en esta comparativa te "destripamos" todos los detalles de las dos aventuras del momento.

1.Ambientación

1.1 Argumento



A FAVOR. Una historia mucho más comprensible, que nos coloca en plena Guerra Fría. Conocemos el origen del "padre" de Snake.

©EN CONTRA. Aunque es menos "retorcido" que en *MGS2*, también tiene sus "idas de olla".

SPIINTER CHI CHAOS THEORY

© A FBVBN De nuevo un guión de Tom Clancy, en el que deberemos parar un conflicto en Asia en 2007 que podría ocasionar la 3ª Guerra Mundial.

DEN CONTRA. La trama peca de ser un poco "lo de siempre" en los juegos de Tom Clancy.

→ CONCLUSIÓN La historia de Chaos Theory, pese a ser en un futuro cercano, es muy realista Eso sí, la historia de MGS3 es más original y sorprendente... Y más si eres seguidor de la saga.

1.2 Escenarios



 A FAVER, Gran variedad de escenarios: selva, montañas, una cueva, alcantarillas, zonas pantanosas, las típicas bases enemigas...

© EN CONTRA. No se nos ocurre nada negativo que poner en este apartado, la verdad.



PA LAVOR. En la aventura visitaremos lugares tan dispares como un faro, un barco o las calles de ciudades como Seúl o Nueva York.

EN CONTRA. En comparación con los que exhibe MGS3, no son demasiado variados.

→ CONCLUSIÓN Chaos Theory ofrece escenarios variados, aunque espacios cerrados en su mayoría. En cambio, MGS3 alterna con maestría un montón de entornos sumarnente variados.

2.Personaies

2.1 Protagonistas



© A PAVOR Controlamos a Jack "Snake", que se convertirá en el mismísimo Big Boss. Eva, un nuevo personaje femenino, también tiene su peso.

©EN CONTRA. Si acaso, no manejar al "Snake" que todos conocemos, aunque en la práctica...

SPLINTER CELL CHAOS THEORY



OA FAVOR Sam vuelve a ser el protagonista indiscutible y su personalidad y carácter quedan mejor marcados que en los juegos anteriores.

© EN CONTRA. El sentido de humor de Sam no termina de convencernos del todo...

→ CONCLUSIÓN Pese a que Sam tiene un carácter más definido en Chaos Theory que en antenores Spiinter Cell, Snake tiene mucho más carisma. Sus fans agradecerán el "regreso".

2.2 Enemigos



O A FAVOR. Los soldados son algo más variados que en MGS2 (no mucho) y tienen una gran IA. Los enemigos finales son a cual más original.

© EN CONTRA. Una vez más, los enemigos "normales" tendrían que ser más variados.



A FAVOR Soldados, guardias de seguridad y demás. Aunque se repiten los modelos, son algo más variados que en MGS3. Su IA es muy buena.

©EN CONTRA. No hay enemigos de fin de fase como tales, aunque el juego no los necesita.

→ CONCLUSIÓN En ambos juegos los enemigos no son demasiado variados, aunque *Chaos Theory* gana por poco. Eso sí, *MGS3* lo compensa con unos enemigos finales a cual más sorprendente.

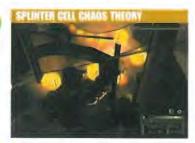
3.Infiltración

3.1 Acciones



© A PAVOR Novedades como el camuflaje o el combate CQC nos otorgan muchas más posibilidades a la la hora de infiltrarnos.

• EN CONTRA. Tanto cambio de traje y de pintura para camuflarnos puede llegar a cansar.



60 A FAVOR. Están todas las acciones de los anteriores y algunas más, como el uso del cuchillo. Dan más libertad para afrontar las misiones.

! EN CONTRA. Quizá echemos en falta que las novedades sean más "revolucionarias".

→ CONCLUSIÓN Ambos juegos ofrecen un gran repertorio de acciones para infiltrarnos. Eso sí, mientras que Chaos Theory sólo mejora lo conocido, MGS3 ofrece novedades realmente relevantes.

3.2 Gadgets



M FAVOR. Tecnología de los años 60, como un micrófono direccional o un sónar para detectar el movimiento. En general son útiles.

© EN CONTRA. Muchos "gadgets" funcionan a pilas, lo que limita mucho su uso. No hay radar.



GATAVOR A las ganzúas y cables ópticos de anteriores entregas se unen nuevas posibilidades, como la opción de "hackear" sistemas.

© EN CONTRA. Al igual que en el apartado anterior, se echan en falta novedades relevantes.

→ CONCLUSIÓN En general, los "gadgets" de Chaos Theory cubren mejor nuestras "necesidades" En MGS3 no son tan necesarios y son más prescindibles, salvo en algunas ocasiones puntuales.

4.Realismo

4.1 En el desarrollo



A FAVOR. La trama y sus localizaciones son bastante más realistas que en MGS2: en plena Guerra Fría, se citan personajes históricos...

 © EN CONTRA. Tiene también tiene muchos detalles fantásticos, como un "espectro"



A FAVOR. Splinter Cell Chaos Theory es realista a tope, tanto en su historia como en sus escenarios. No hay nada que no resulte creíble.

OEN CONTRA. Tal vez se echa en falta precisamente eso, algún elemento que sorprenda.

→CONCLUSIÓN Una vez más, Splinter Cell Chaos Theory queda por encima de MGS3 en lo que al realismo se refiere. Eso sí, que quede claro que MGS3 no busca un realismo tan "puro".

4.2 En la acción



A FAVOR. Además de poder curarnos nuestras heridas, ahora también tendremos que cazar y comer para recuperar energías.

OEN CONTRA. Hay anacronismos como los planeadores, aunque son prototipos de la época.



A FAVOR. Al desarrollarse en 2007, las armas y gadgets son creíbles. Como es habitual en los SC, con pocos disparos habremos caído.

© EN CONTRA. El realismo se ha suavizado un poco: ahora aguantaremos más en los tiroteos.

→ CONCLUSIÓN El nuevo Splinter Cell sigue siendo sumamente realista en la acción, aunque MGS3 también ha progresado con novedades como la curación o la necesidad de alimentarnos.

5. Gráficos

5.1 Entornos



A FAVOR. Selvas, pantanos, montañas, cuevas... todos los escenarios son impresionantes. Seguramente, hoy por hoy, los mejores en PS2.

! EN CONTRA. Nada malo que achacharle en este aspecto. Sencillamente genial.



A FAVOR. Han mejorado con respecto a los anteriores SC y son más interactivos. Algunos, como el faro o el barco, tienen mucha calidad.

©EN CONTRA. Algunos niveles no resultan tan sorprendentes como otros...

→ CONCLUSIÓN Dejando claro que los escenarios de Splinter Cell son muy sólidos y cumplen con creces, hemos de rendirnos ante la calidad de los entornos de MGS3, los mejores de PS2.

5.2 Efectos visuales



A FAVOR. Fuego, agua, tormentas y todo tipo de efectos están recreados con maestría, y no desentonan con la calidad general del juego.

©EN CONTRA. Al igual que en el apartado de los entornos, no se le pueden poner pegas.



FAVOR. Como no podía ser de otra forma, la recreación de las luces y las sombras es sobresaliente. No esperábamos menos.

OEN CONTRA. Otros efectos, como la recreación del agua o del vaho, no nos gustan tanto.

→ CONCLUSIÓN MGS3 ofrece unos efectos visuales variados y todos ellos brillantes. En Chaos Theory las luces y las sombras están muy bien recreadas, pero el resto de efectos no tanto.

6. Duración

6.1 Aventura



A FAVOR. Ofrece unas 20 horas de juego en su primera partida, pero si quieres verlo todo y descubrir sus secretos, tendrás que jugar más.

OEN CONTRA. Los vídeos le restan "tiempo de juego", aunque mucho menos que en MGS2.



A FAVOR. Las 10 largas misiones te aseguran más de 15 horas, y aún más si quieres cumplir también los objetivos secundarios y paralelos.

©EN CONTRA. A no ser que seas muy fan de SC, quizá no te merezca la pena "rejugártelo".

→ CONCLUSIÓN MGS3 tiene gran duración y bastantes recursos que alargan su vida (como la "búsqueda de 64 ranas"). Chaos Theory tiene una duración algo inferior y menos "detallitos".

6.2 Modos de juego



OA FAVOR. Un "crossover" con Ape Escape, un modo Duelo contra los jefes, un Teatro (para alterar los vídeos) y poder descargar más trajes.

©EN CONTRA. Salvo el divertido Serpiente contra Modo, el resto son casi anécdotas...



A FAVOR. Un modo Online donde 4 jugadores se enfrentan en 2 equipos y otro cooperativo a pantalla partida para dos jugadores. Genial.

OEN CONTRA. Que el modo cooperativo al final no sea también Online en PS2..

→ CONCLUSIÓN Tanto el modo de juego Online como el cooperativo a pantalla partida de SC ofrecen grandes ratos de diversión. Los modos de MGS3 no pasan de ser detalles curiosos.

7.Conclusiones

¿Revolucionar el género o perfeccionarlo?

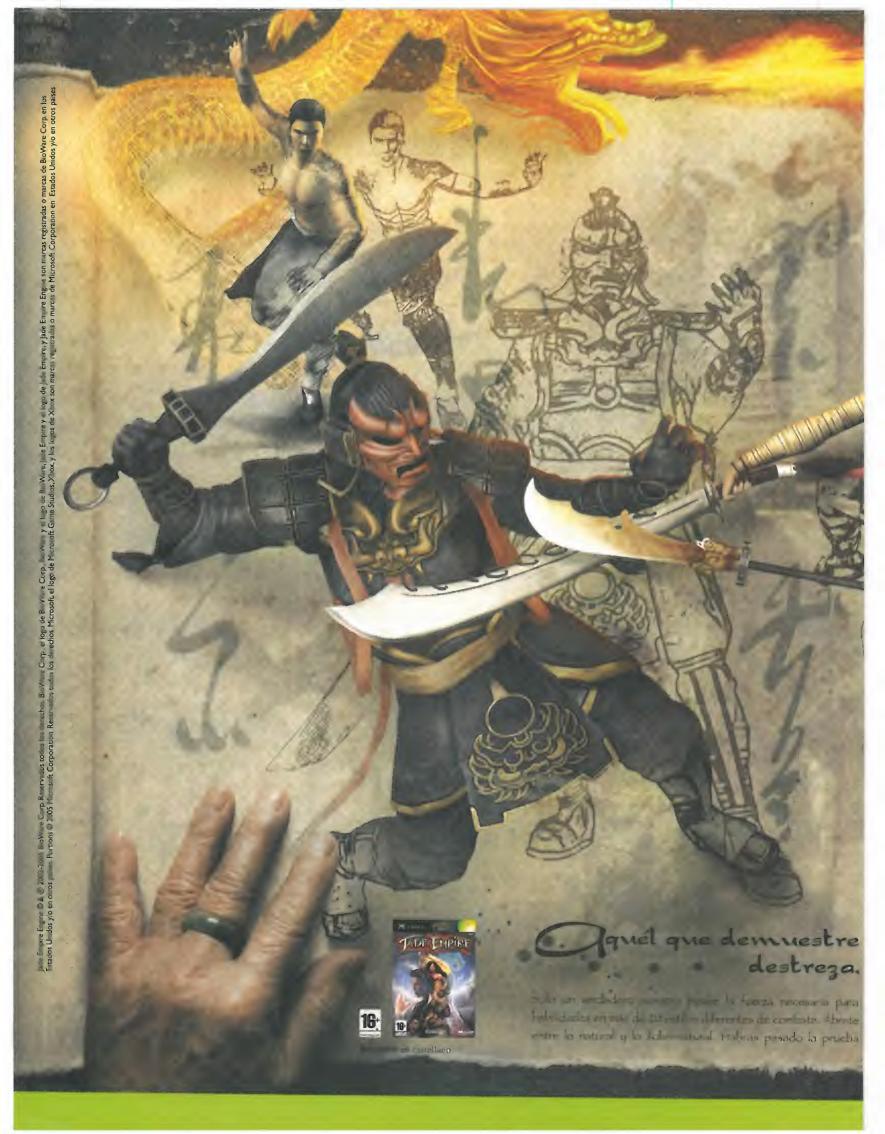
Pese a lo que pueda parecer, *Metal Gear Solid 3 Snake Eater y Splinter Cell Chaos Theory* no son tan "comparables" como lo podían ser sus anteriores entregas. *MGS3* apuesta por la revolución y junto a la infiltración "clásica" plantea nuevas ideas, como la supervivencia, tan importante o más que el sigilo en el desarrollo Mientras tanto. *Chaos Theory* se dedica a

perfeccionar su realista concepto de juego, mejorándolo con nuevas opciones pero sin salirse de sus patrones "clásicos". El apartado técnico de *MGS3* es superior al de *Chaos Theory*, aunque los modos de juego de éste son mejores que los de aquél. Como veis, ambos son grandísimos juegos pero, si tuviéramos que decidirnos por uno. nos quedaríamos con *MGS3*.





llo. I	Mientras tanto, Chaos Theor	ry se dedica a decidirnos por uno, nos quedaríamos con <i>MGS3</i> .	
		METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER	SPLINTER CELL CHAOS THEORY
	Argumento	Una trama más comprensible que nos traslada al corazón de la Guerra fría y que enlaza perfectamente con la saga al explicarnos el origen de Big Boss, el "padre" de Solid Snake.	MB Se desarrolla en 2007 y nos llevará a un conflicto entre países asiáticos que desembocará, si no lo evitamos, en la Tercera Guerra Mundial. Vuelve a estar firmada por Tom Clancy.
	Escenarios	Mucho más variados que en MGS2 selvas, pantanos, zonas montañosas, una cueva, bases enemigas. Como veis, unos escanarios sumamente variados y algunos muy originales.	Escenarios como las calles de Nueva York o Seúl se alternan con propuestas más originales como un barco, un faro o una casa de baños en Japón Ninguno de ientona con la historia
elû	Escenas de vídeo	Muy espectaculares y explicativas, las escenas de vídeo también tienen un gran peso en el desarrollo de MGS3, y lo bueno es que "interrumpen" la acción menos que en MGS2.	Muy puntuales, como en la intro o antes de las misiones. A diferencia de MGS3, no están realizadas con el motor de juego y tienen un papel secundario, no eclipsan el juego.
N N	Traducción y doblaje	Traducción correcta en líneas generales, aunque con algunos fallos concretos. No ha sido doblado al castellano, pero el doblaje en inglés es fabuloso si dominas el idioma, claro.	Totalmente traducido y doblado al castellano, y con altos niveles de calidad. El actor que dobla a Sam Fisher es el mismo que en Pandora Tomorrow, y hace un trabajo aún mejor
MBI	Banda sonora	E Sobresaliente, emocionante, épica así es la banda sonora compuesta por Harry Gregson- Williams. Es tan cinematográfica que el tema principal bien podría ser de una peli de 007.	La banda sonora tiene bastante menos peso en el juego, aunque las melodías dinámicas funcionan bien. Eso sí, algunas en concreto no nos parecen del todo apropiadas
*	Efectos de sonido	El sobresaliente apartado sonoro de MGS3 trene en sus efectos sonoros su broche de oro Los disparos, el sonido ambiente de la selva todos cumplen su cometido de sobra	También muy realistas y convincentes, tanto para las armas, los galdgels o el sonido ambiente Todo muy cuidado y ajustado a lo que sucede en pantalla Sobresaliente
	Valuración	Ina historia excepción a y muy bien hilvanada, unos escenarios asombroso un impresionante i partado conoro cubrican un ambientación exe. lente	E l'ambien sobres diente pers de dru de las pare mos e pass y create la le locate e le que le pueste e disene de externation y efectos de conoce.
	Protagonistas	El protagonismo absoluto es para Snake, aunque otros personajes, como Ocelot o Eva, también tienen peso. Kojima incluso se permite hacer un guiño a Raiden, el otro "prota" de M6S2.	Se ha intentado dotar a Sam Fisher de más personalidad, sentido del humor, etc. ¿Lo han conseguido? En líneas generales sí, pero no iguala ni de lejos el "carisma" de Snake.
y .	Enemigos	Los soldados "clonicos" son el enemigo más utilizado, junto a otros tipos de seldados "rasos" La fauna también nos priede poner en peligro Y los enemigos finales sen la bomba	Encontraremos en nuestro camino soldados, vigilantes de seguridad, civiles. Todos ellos de corte muy realista y con forma humana. Sigue sin haber enemigos finales como tal
AAJE	Variedad de enemigos	Los soldados se siguen repitiendo, aunque ahora las amenazas también vienen del entorno (caimanes, escorpiones). A ver si para el próximo se "curran" más modelos de soldado.	Cada escenario tiene sus guardias con un diseño distinto, aunque al final los modelos se terminan repitiendo. Pero, al igual que ocurre en MGS3, nos parece un problema menor.
RSO	Animaciones	Los personajes de MGS3, tanto protagonistas como enemigos, lucen unas animaciones sobresalientes, que no desentonan en absoluto con la enorme calidad del conjunto	En el apartado de animaciones. Splinter Cell Chaos Theory también (unciona como debe, alcanzando cotas de calidad muy similares a las exhibidas por su competidor
F	Inteligencia Artificial	Se llaman entre ellos, ahora más que nunca atacan en grupo, y si te ven y rastrean la zona es más difícil que nunca esconderse con garantías. En una palabra, su IA es sobresaliente.	Está muy desarrollada ya que además los enemigos reaccionan cada vez que se da la alarma (se ponen chaleco antibalas, casco, etc.). Eso sí, en momentos puntuales hay algunos fallos.
	Valoration	Le personage, suc aumare en la lA de lus exemigos y el discore un es pefer made con de fábrita, son el las minimigos "mormalio" no rean muy escucio.	Un Sam eisner ma vernland, an Minder de la una fribilitadas que una estadas in este apartado, illumos nos liguros de talle que no escandel.
	Acciones	A las acciones típicas de juegos anteriores (acechar por las esquinas, esconderse) se suman otras muy originales y útiles, como el camuflaje o el combate CQC. Alucinante.	También ofrece un amplio catálogo, la mayoría procedentes de otros SC y pocas novedades, como uso del cuchillo para amenazar o para rasgar cortinas. Nada demasiado "revolucionario".
NOI	Aparatos y gadgets	Tecnología de los años 60 como un rudimentario so ar para detectar el movimiento o un micrófono direccional. Son útiles, aunque solo en momentos puntuales. No hay radar	Todos tipo de visores (nocturno, termico), cable óptico, ganzúas, aparatos para piratear sistemas etc. Además, el juego te obliga a usarlos constantemente si quieres avanzar
FRAC	Dificultad	Contra lo que pueda parecer, no es tan complicado avanzar, y gracias al sistema CQC saldréis airosos de enfrentamientos contra varios enemigos. Eso si, si te pillan, corre	Avanzar es un poco más sencillo que en anteriores SC y más difícil que en MGS3. Se ha suavizado un poco y lo tendremos que hacer muy mal para que el general aborte la misión.
NFIL	Libertad de acción	Podremos superar las situaciones de distintas formas, evitando a los enemigos, eliminarlos de forma suenciosa, tirotesa directos, etc., etc. Todas ellas son sumamente divertidas.	Chaos Theory ofrece mas libertad de acción al poder afrontar las misiones a nuestro gusto- bien de forma sigilosa, bien usando las armas directamente (si la misión lo permite, claro).
	Valoravion	mfiltración como de mpostante en MGC d'amque en este paes. Como de protaconismo con airo: elementos como la carión directa o la tipervivencia.	In Chest Deep la ininitación uso siendo mai, augus abrea tendrenio na libratad par "tira de valillo" y so se desermas (Augus abrea, e contendable).
	En el desarrollo	Es algo más creíble que en anteriores entregas, aunque con no pocos toques fantásticos. ¿Que os parece tener que acabar con un enemigo que ya esta muerto?	Aunque la aventura se desarrolle en 2007, la trama es perfectamente creíble. No hay ni un sólo elemento que desentone en la historia, como es habitual en la serie Splinter Cell.
01	En la acción	Tiene detalles como que haya que comer para recuperar energias o la opción de curarnos las heridas, aunque algunos "cacharros" no sen reales (eran "prototipos" de la época)	Al suavizar un poco la dificultad, ha perdido algo de realismo, pero todo en aras de ganar enteros en la diversión. Ahora no caeremos al primer disparo (pero si al tercero)
LISA	En la física	La física es bastante realista en casi todas las acciones, al igual que en Chaos Theory, aunque es un poco más flexible en otros detalles, para que el juego resulte más divertido.	Caer de cierta altura supone la muerte, arrastrar el cuerpo de los enemigos nos hace andar más despacio, para usar una ganzúa hay que guardar el arma Muy realista.
REA	En otro tipo de detalles	MB. La tecnología está aplicada a la época (con algunas excepciones, eso sí) y en el juego se usan materiales como videos históricos que aportan algo más de realismo.	Chaos Theory es más realista en otros aspectos como las armas, algunos ed licios en los que se disarrolla la aventura o las medidas de segunda dique hay en ellos. Sobresaliente
	Valoración	MB Aunqui, MGS3 es mas creible qui los anteriores Arás sigue résultanto meno dicta que su contramante" Splinte Cell Por l'impoco es que lo prefenda	Securities and a desire on loss of the tribute of the Annion of the Anni
	Entornos	Impresionantes, creíbles, bellos y bastante interactivos. Teniendo en cuenta que muchos son escenarios abiertos, el mérito es doble. Son de lo mejorcito que hay sobre una PS2.	Son más interactivos (podemos disparar a las lámparas, apagar velas, rasgar cortinas, etc.). Técnicamente hay algunos muy bien realizados, mientras que otros son más sencillitos.
COS	Efectos visuales	El fuego, el agua, la tormenta, el humo todos y cada uno de los efectos visuales de MGS3 están realizados con maestría y os dejaran sin duda con la boca abierta	Lo que más destacan son las luces y sombras, ya que otros efectos, como la recreación del agua o el vaho son mejorables, aunque desde luego están por encima de la media
RAF	Luces y sombras	Tiene buenos efectos de iluminación, destacando un atardecer espectacular en la zona del pantano o la tormenta que "padeceremos" cerca del final del juego (con rayos incluidos).	Teniendo en cuenta que es un juego en el que la luz (o mejor dicho, la oscuridad) es fundamental para avanzar, los efectos de luces y las sombras están muy bien realizados.
L	Valoración	MGS2 es un mego troncominte destambranto no for un strecto E no no pur un atronomo de la mante como una fico de 19	MB dumper of the amount to in momentum operations to the dark to appear on the dark to the MSSI Person in a company to the contract of the con
	Aventura	La primera partida te durará cerca de 20 horas de juego. Además, en esta entrega hay mucha menos "charla" por códec y menos vídeos que te "estorben" a la hora de jugar.	La primera partida de Chaos Theory dura más de 15 horas. Y lo bueno es que, salvo los videos y las instrucciones de los superiores al principio de la misión, todo es "jugable".
ETON	Replay Value	Si quieres ver todos los videos, resolver las situaciones de manera distinta, encontrar todas las ranas y todos los secretos que esconde, te lo tendrás que jugar varias veces	MB Como las situaciones pueden resolverse de maneras distintas y en las misiones también hay objetivos secundarios y paralelos, podremos volver a jugar la aventura sin problemas
DURAC	Modos de Juego	Tiene un divertidísimo minijuego con los monos de <i>Ape Escape</i> . Y al acabar el juego, te esperan el modo Duelo (enfrentamientos con los jefes) y el Teatro (ver y alterar los vídeos).	Su novedad más atractiva: un modo para dos jugadores a pantalla partida en el que dos espías tendrán que superar un total de 5 misiones cooperando y ayudándose entre sí.
	Modos Online	B Las funciones Online de MGS3 se limitan a poder descargarnos varios modelos de trajes exclusivos para luego poder usarios en en la aventura. Algo es algo. ¿no?	E) El modo Online es tipo versus y en el pueden participar cuatro jugadores que tendran que enfrentarse en dos equipos. No hay modo cooperativo Online y habria sido la bomba
	Valnización	E a motore es that large que lot setternore. Milit y con ma not estoyable la forma de en y coder Mercer la panta volver a popular, moras de critat no non gran	Legendure as what here we are MCSS por a square simple to object to contain the first section of the containing
-	TOTAL	Po to mon donaria didal fearica to plastonaria natoria dal gripia sorprissa di escono, es con un proprio di mica il con impresa ridibili con escon un proprio	the control ope of digits in the tenter of control of control of specific control of s





BATTLEZONE

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Duelo entre

simuladores

Hola amigos de Play2Manía. Me gustaría que me ayudarais a elegir entre *Gran Turismo 4 y TOCA Race Driver 2*. Muchas gracias.

Adrian Galices (e-mail)

Esta pregunta se la hacen todos los aficionados a la simulación. Si sólo puedes comprarte uno, el ganador es GT4, porque no tiene rival en número de coches, circuitos y competiciones, tiene unos gráficos insuperables y ofrece una conducción realista pero asequible. Ningún otro juego de coches te proporcionará tantas posibilidades de diversión. Pero si eres un amante de la simulación, también deberías probar TOCA Race Driver 2: su control es fantástico y la física y comportamiento de los coches un poco más realista que en GT4. Lo mejor es que te hagas ya con Gran Turismo 4, pero no olvides TOCA 2 y cómprate los dos cuando puedas.

El mejor juego

de Tenis

Hola Playmaniacos. Quería saber cuál es el mejor juego de tenis de PS2. Gracias.

Juanjo Casas (e-mail)

El mejor es Virtua Tennis 2, ya que nadie le iguala en calidad gráfica y jugabilidad. Pero el problema es que está descatalogado y sólo podrás encontrarlo en tiendas de segunda mano. Una muy buena opción alternativa es Smash Court Tennis 2, ahora a sólo 29,95 euros. Es menos espectacular pero más realista, y te ofrece el mismo número de tenistas (dieciséis) y opciones de juego parecidas.



Virtua Tennis 2 sigue en el trono de los juegos de tenis, pero es difícil encontrarlo a la venta.

Los rivales de

GTA San Andreas

¿Qué tal, playmaniacos? Me he pasado el *GTA San Andreas* y me he quedado alucinado. Nunca había jugado nada de este estilo. ¿Me podéis decir otros juegos que ofrezcan una libertad similar? Gracias.

Damián Talavera (Madrid)

Pues tan largo y con tantas posibilidades no hay ninguno, pero aún así hay varios juegos muy buenos con un desarrollo parecido. El primero que debes tener en cuenta es *GTA Vice City*, que es más "pequeño" (sólo se desarrolla en una ciudad), pero es divertidísimo

> y muy variado. True Crime también está muy bien, y además te pone del lado correcto de la ley en el papel de un policía de Los Ángeles. Y si quieres otra ambientación, Mercenarios te propone la misma libertad de acción, pero en medio de una zona de guerra, con misiones tanto a pie como a bordo de tanques, helicópteros, jeeps...

Nick Kang, el policía de True Crime, sigue siendo la mejor alternativa a la saga GTA.

Acción...

con una pizca de rol

Hola playmaníacos. Quería saber cuándo se lanzarán en Platinum Baldur's Gate: Dark Alliance II y Everquest: Champions of Norrath. Y si van a salir más juegos de este estilo.

Ana Belén Gallardo (e-mail)

Dark Alliance II aún no ha sido anunciado en Platinum, pero Champions of Norrath está ya disponible a 29,95 euros. Además, el 31 de marzo saldrá a la venta The Bard's Tale, otro juego de magia y espada con mucho sentido del humor y poco después llegará la segunda parte de Champions Of Norrath.

¡Vuelven los superhéroes!

Hola Play2maníacos. Quería saber qué nuevos juegos de superhéroes están previstos para PS2. Gracias. David Salazar (Córdoba)

Puedes estar contento David, porque se avecinan muchos: en verano tendremos *Batman Begins y Los Cuatro Fantásticos*, dos aventuras de acción basadas en las correspondientes películas. Para otoño seguramente llegarán

mucho más destructivo que nunca X-Men Legends 2 y Hulk 2. Para finales de año debería estar listo Marvel: Nemesis, un juego de lucha que enfrentará a los héroes de esta factoría con personajes creados por Electronic Arts. Si todo va bien, por esas fechas debería llegar también al menos uno de los dos nuevos juegos de Spider-Man que hay en desarrollo: Spider-Man Classic y Ultimate Spider-Man. Y eso sin olvidar proyectos a más largo plazo, como un juego basado en la película de Superman que veremos en 2006, otro de Elektra, una nuevo juego de Los Increíbles, otra aventura de acción de los X-



EL TEMA DEL MES:

Men... Vamos, que los fans de los

cómics no nos podemos quejar.

Con el lanzamiento de *Metal Gear Solid 3 Snake Eater y Splinter Cell Chaos Theory*, la infiltración se ha convertido en el género de moda en PS2. Así que resolvemos vuestras dudas más acuciantes sobre el tema.

Las alternativas a los grandes

Hola play2maníacos. Ya sé que Metal Gear y Splinter Cell no tienen rival en lo que a infiltración se refiere pero, ¿qué otros juegos me recomendáis para cuando termine estos? Muchas gracias.

Marcos Oter (e-mail)

Dos buenas opciones son *Mission: Impossible y Alias.* El primero ofrece un estilo similar al de *Splinter Cell*, pero con elementos propios como "gad-

gets" muy molones (incluidas las máscaras de las películas). Y Alias es un juego muy completo en el que, además de infiltración, también hay mucha acción, sobre todo cuerpo a cuerpo. Ah, y dentro de poco saldrá Tenchu Fatal Shadows, del que puedes leer un avance en este número.

La mejor aventura de Sam

Hola Play2manía. Tenía pensado comprarme Splinter Cell Pandora

Todo sobre God of War

¡Hola Playmaniacos! Felicidades por la revista. Me gustaría saber más sobre el juego God of War. Gracias.

Ander (San Sebastián)

God of War nos trasladará a la antigua Grecia en el papel de Kratos, un guerrero espartano al que los dioses dotaron de enormes poderes, pero que ahora busca la Caja de Pandora con el objetivo de usarla contra Ares, el dios de la Guerra. La historia será muy misteriosa, y durante el juego descubriremos que todo el mundo teme a Kratos y le culpa de actos terribles. En cuanto al desarrollo, los propios creadores de God of War aseguran que será "Devil May Cry evolucionado", y Kratos enlaará combos de hasta 100 golpes para acabar con todo tipo de criaturas mitológicas. Además de mucha acción, el juego también tendrá plataformas y puzzles, y las habilidades de Kratos irán mejorando y aprenderá hechizos... Vamos, que God of War promete ser una aventura completísima. Su lanzamiento está previsto para junio.



God of War es una de las grandes apuestas de

¿Para cuándo PSP?

Hola amigos. ¿Se sabe ya la fecha de lanzamiento en España de PSP? Un saludo y gracias.

Ana Belén Gallardo (e-mail)

Pues no, Sony sigue sin confirmar la fecha del lanzamiento europeo de la consola, lo sentimos. Nosotros ya hemos dicho que antes de mayo lo vemos difícil, por una cuestión de lógica: Sony aún no ha cubierto la demanda japonesa y aún así está preparando el lanzamiento en Estados Unidos el día 24 de marzo con un millón de máquinas... Por eso, lo más normal es que en Europa todavía tarde un poquito, muy a nuestro pesar. Eso sí, desde Sony dicen que de junio no va a pasar seguro...

El poder de PS3

Hola playmaniacos. Me gustaría que me contarais todo lo que se sabe de PlayStation 3. Muchas gracias.

Alberto Santana (e-mail)

Los rumores indican que Sony podría presentar PS3 antes del E3 de mayo, pero de momento lo único seguro son algunas características técnicas. La CPU será el chip Cell de IBM, que superará los 4 GHz de velocidad. El chip gráfico lo está creando la prestigiosa compañía nVidia. Y como soporte usará el Blue Ray, compatible con DVD pero con mucha más capacidad de almacenamiento de datos. Vamos, que PS3 tiene todas las papeletas para superar en potencia a sus futuras competidoras.



NBA Live 2005 pelea con ESPN NBA 2K5 por ser el mejor juego de baloncesto jamás creado. Aunque están muy igualados, el primero ofrece gráficos más espectaculares y el segundo tiene mejor precio.

El mejor baloncesto del mundo

Hola playmaniacos. Os escribo para que me digáis cuál es el mejor juego de basket de PS2, NBA Live 2005 o ESPN NBA 2K5. Muchas gracias.

Andrés Pérez (e-mail)

Son dos juegazos con una calidad similar: reflejan perfectamente el baloncesto, son divertidísimos y fáciles de jugar, y además van sobrados en lo que a modos de juego se refiere. Pero NBA Live 2005 se distancia ligeramente al ser más espectacular. No obstante, NBA ESPN 2K5 cuesta sólo 29,95 euros y, hoy por hoy, es el título que mejor relación calidad-precio guarda.

¿Policía o antiterrorista?

Hola Play2maníacos. Entre True Crime y SOCOM 2 U.S. Navy Seals, ¿cuál me recomendáis, sabiendo que me gustan los dos géneros? Gracias.

Alejandro Matallana (Madrid)

Si vas a jugar en solitario, quédate con True Crime. Es uno de los mejores juegos "estilo GTA" y te garantiza un desarrollo variadísimo (tiene disparos, peleas, conducción, infiltración...). Pero si puedes jugar Online, compra SOCOM 2. Sigue siendo el mejor juego en red de PS2 y una manera insuperable de entrar en las partidas Online, una experiencia diferente y muy divertida.

Tomorrow, pero con Chaos Theory a punto de salir, no sé que hacer... ¿Me aconsejáis? Muchas gracias.

Antonio Barroso (e-mail)

Si lo que buscas es el mejor juego de la saga, Splinter Cell Chaos Theory supera con creces a su predecesor. No sólo es mejor gráficamente, sino que ofrece un desarrollo más abierto, ya que podemos avanzar por varios caminos, las misiones son más largas, tenemos más maneras de afrontar las situaciones (derivadas de nuevas acciones como el uso del cuchillo)... Y también el desarrollo es más flexible, ya que tenemos más libertad para ele-

gir entre infiltración y acción directa. ¡Si hasta tiene más opciones multijugador, como el modo cooperativo!

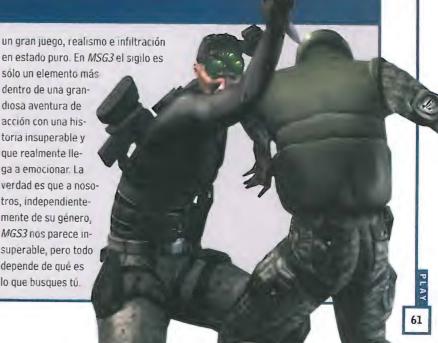
Snake y Sam, frente a frente

¡Hola Play2maníacos! Quiero comprarme un juego de infiltración y dudo entre Metal Gear Solid 3 Snake Eater o Splinter Cell Chaos Theory. Ya tengo el MGS2 y a lo mejor debería probar algo nuevo. ¿Me sacáis de dudas? Muchas gracias.

Alonso Génova (Leon)

Primero, mírate con atención la comparativa de este número entre los dos juegos. Splinter Cell Chaos Theory es

en estado puro. En MSG3 el sigilo es sólo un elemento más dentro de una grandiosa aventura de acción con una historia insuperable y que realmente llega a emocionar. La verdad es que a nosotros, independientemente de su género, MGS3 nos parece insuperable, pero todo depende de qué es lo que busques tú.



Preguntas rápidas, respuestas cortas

→ ¿Habrá otro GTA para PS2?

Diego Tapia (e-mail)

Corre el rumor (no confirmado) de una secuela de *Vice City* para finales de año, que incluiría las novedades jugables que disfrutamos en *GTA San Andreas*.

→ ¿Se editarán películas para PSP en España?

Raul García (Valencia)

Teniendo en cuenta que Sony ha confirmado el lanzamiento de varias para el mercado americano, como "Resident Evil Apocalipsis" o "Hellboy" (además de "Spider-Man 2', que se regalará allí con el primer millón de consolas), lo normal es que también las veamos en Europa.

→ Por favor, recomendadme un juego de pistola.

Mariano Huerta (e-mail)

Time Crisis 3 y Crisis Zone son los mejores. Y, si quieres jugar a dobles, Vampire Night es otra gran opción.

→ ¿Llegarán a España nuevos capítulos de la serie Tales?

Carolina Pedraza (e-mail)

En Japón se ha publicado *Tales of Symphonia*, pero sigue sin fecha en España. Y respecto a *Tales of Legendia*, que sale allí en verano, tampoco se sabe nada

→ ¿Saldrá Halo 2 en PS2?

Miguel Ángel Caballero (Madrid)
No, es un juego exclusivo de Microsoft y
que los veamos en PS2 es tan imposible
como que Sony lance GT4 para Xbox.

→ ¿Está anunciado el lanzamiento de Ratchet & Clank 4?

Pablo Tenazos (e-mail)

Insomniac Games no ha anunciado que esté trabajando en este juego. Igual dejan descansar la saga hasta PS3...

→ ¿Cuál compro, NFS Underground 2 o Midnight Club II?

Daniel Medina (e-mail)

NFS Underground 2, que es más completo, vistoso y tiene coches reales para "tunear" hasta en el más mínimo detalle

→ ¿Cuándo saldrá Pro Evolution Soccer 4 en Platinum?

Iván Jurado (e-mail)

Pues lo normal es que baje de precio en septiembre, un mes antes que aparezca la entrega anual de la saga.

→ ¿Cuánto durará la batería de PSP?

Pedro Fernández (e-mail)

De 4 a 6 horas jugando, y algo menos de 4 horas reproduciendo películas UMD. Pero Sony ya tiene preparada una batería que durará un 30% más, así como adapradores que aumentarán su duración.



Ace Combat 5 domina los cielos en PS2, ofreciéndonos acción de calidad a los mandos de cazas reales.

Acción de altos vuelos

Hola play2maníacos. Quería saber si de verdad merece la pena *Ace Com*bat 5 Jefe de Escuadrón, y si es muy realista. Gracias.

Miguel Azuaga (e-mail)

Como todos los juegos de la saga, Ace Combat 5 apuesta mucho más por la acción que por el realismo. Para que te hagas una idea, las misiones las empiezas ya en el aire para no tener que molestarte en despegar. Pero esto no significa que no sea un gran juego: sus gráficos son espectaculares, el control del avión es muy bueno y es sencillo realizar maniobras reales, las misiones destilan acción... Vamos, que hoy por hoy es el mejor representante de los combates aéreos en nuestra consola.

El "nuevo"

James Bond

Hola Play2Manía. ¿Sabéis si el juego 007: Desde Rusia con Amor será en tercera persona? Muchas gracias.

Luis Miguel Calzada (e-mail)

Pues de momento Electronic Arts sólo ha mostrado un vídeo del juego, que parece indicar que será en tercera persona: en él se podía ver a un 007 idéntico a Sean Connery (el prota de la película "Desde Rusia con Amor"), volando con un jet pack, conduciendo... El juego está previsto para finales de este año o principios del que viene, pero seguro que en la feria E3 de mayo se revelan muchos más detalles.

¡Quiero Play2Manías

atrasadas!

Hola Playmaniacos. Me gustaría conseguir las guías que ya habéis publicado de juegos como Final Fantasy X-2 o GTA Vice City y San Andreas. Pero ya no puedo encontrarlas en los quioscos. ¿Vosotros las enviáis a domicilio? Gracias.

Casimiro Gabriel (e-mail)

Sí, puedes conseguir números atrasados de Play2manía y otras revistas de Hobby Press en la dirección web www.hobbypress.es/atrasados. En con-

creto, si buscas guías
completas
de los juegos que
mencionas,
te recomendamos
nuestra revista
hermana PlayGT.

La guía de San Andreas de los números 71 y 72 de Play2Manía se ha reeditado en PlayGT 33.

PROBLEMAS TÉCNICOS

¿Es muy frágil mi nueva PS2?

Hola, gente de Play2Manía. Tengo la nueva PS2, el modelo "pequeño". He oído que es muy frágil, que se calienta mucho por la falta de ventilador, que la lente se fastidia enseguida... ¿Corro el riesgo de que se estropee jugando normalmente? Gracias y un saludo.

Rubén Vera (e-mail)

Puedes estar tranquilo: si, como dices, le das un uso normal, la nueva consola no debe darte ningún problema. La fuente de alimentación es externa, lo que evita el recalentamiento, y la lente, como todas las lentes, puede deteriorarse con el uso, pero su duración está garantizada. Respecto

La nueva PS2 no tiene por qué dar problemas ni por la lente ni por el recatentamiento. Y tampoco es tan frágil...

a que es más frá-

gil... digamos que es menos robusta que la anterior PS2 por razones de diseño, pero todo es cuestión de tratarla con un poco de cuidado.

Conexión compartida

¡Hola! Quiero conectar la PS2 a Internet. Tengo un módem de banda ancha y no quiero comprar un router. ¿Es buena opción la conexión compartida con el PC? Gracias.

Daniel Del Olmo (e-mail)

Es una buena opción y barata, pero no la mejor. Y debes cumplir una serie de requisitos: el equipo debe tener Windows 98SE o posterior y una tarjeta de red. Eso sí, mientras juegas Online con PS2 tendrás que tener encendido tu PC... A grandes rasgos, los pasos que debes dar son los siguientes: conecta un cable de red cruzado desde la tarjeta de red del PC hasta el adaptador de banda ancha de la consola y configura la co-

nexión compartida en Windows. Y, finalmente, con el disco de Acceso a red de PS2 configura la conexión de la consola... Mucho más sencillo resulta comprar un Switch por unos 30 Euros (y podrás jugar con el PC apagado).



Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.



Novedad en la lista



Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Este mes recomendamos...

- (=) 1. FIFA Football 2005

 La nueva versión del fútbol mas completo
- (=) 2. Pro Evolution Soccer 4

 El fútbol más realista... jcon la liga española!
- (=) 3. NBA Live 2005
 - El basket más espectacular que nunca
- (↑) 4. ESPN NBA 2K5

 Un gran juego de basket a un precio de locos.
- (4) 5. UEFA Champions League

 Toda la emoción del mejor fútbol europeo.
- (=) 6. Tony Hawk's Underground 2

 El skate más divertido y completo.

Athens 2004

Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

VALORACIÓN: Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.

Downhill Domination

Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán

FIFA Football 2005

EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.

FIFA Street

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade de fútbol callejero que explota el lado más espectacular de este deporte con un control asequible. Los jugadores son reales, aunque le faltan más opciones

VALORACIÓN: Ideal si buscas un juego de fútbol que te permita "dar espectáculo" de forma fácil.

NBA Live 2005

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego Hoy por hoy, es el mejor juego de basket

VALORACIÓN: Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador



Fight Night 2004

EA Sports | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.

VALORACIÓN: Por su calidad técnica y acertado control, encantará a los fans del boxeo.

ESPN NBA 2K5

Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

VALORACIÓN: Un digno rival de NBA Live 2005 que además tien un precio de lo más competitivo.

NBA Street V3

EA Big | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Elasket callejero muy espectacular, con un vibrante ritmo de juego y tan entretenido como sencillo de controlar. El mejor NBA Street de toda la serie.

VALORACIÓN: Sencillamente, es el arcade de baloncesto más espectacular, asequible y divertido.

Pro Evolution Soccer 3 Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza

Pro Evolution Soccer 4

(onamı | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie

VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siemp pero con interesantes novedades.



Smash Court Tennis 2

Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control as equible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo

SSX 3

EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

> VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.

Tiger Woods PGA Tour 2005

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.

VALORACIÓN: Si te gusta el golf no lo dudes, *Tiger Woods* PGA Tour Golf 2005 es tu juego

Tony Hawk's Underground

Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.

Tony Hawk's Underground 2

Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.

UEFA Champions League 2004-2005 EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellang | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en aráficos. opciones y sistema de juego.

VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.

→ Aventura

Este mes recomendamos.

(=) 1. MGS 3 Snake Eater Supervivencia y sigilo con mayúsculas

(=) 2. GTA San Andreas El GTA más largo, divertido y sorprendent

(N) 3. Splinter Cell C.T. El Esperado retorno del espía más realista

(=) 4. Silent Hill 4 The Room Regresa el juego de miedo más auténtico.

(4) 5. Prince of Persia 2

Vuelve el principe de la acción y los saltos

(N) 6. Cold Fear

Sobrevive al terror en alta mar.

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Driv3r

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...

Cold Fear

UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un gran Survival Horror ambientado en medio del océano en el que tendrás que enfrentarte a una misteriosa y terrible amenaza que viene del mar...

VALORACIÓN: Acción y sencillos puzzles en una terrorífica aventura con una lograda ambientación.

GTA San Andreas

Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga GTA ofrece los mejores 'simuladores de mafioso", su ultima entrega es la más grande, ambiciosa, y divertida. No te la puedes perder

VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible



Constantine

SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con mucha acción y elementos sobrenaturales que tiene en su historia y ambientación sus mejores bazas. Técnicamente es correcto.



VALORACIÓN: Una adaptación de la película más que notable que gustará a los fanáticos del género

Grand Theft Auto: Vice City

Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más

VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?

Metal Gear Solid 2

Konami | 29,95 € | 1 jug.| Castellano | +18 años



Hasta este mes, la meior aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un decarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindíbles en PS2, por diversión, calidad y precio.

Metal Gear Solid 3 Snake Eater

| 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2

VALORACIÓN: Snake vuelve en un aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas



Onimusha 3

Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de luio

VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores Onimusha gracias a su ritmo y espectacularidad.

Prince of Persia: Las Arenas del Tlempo UbiSoft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar sus plataformas y sus batallas.



VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.

Prince of Persia 2: El Alma del Guerrero UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaie en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal Un juego genial superior al primer POP.

VALORACIÓN: Una espectacular aventura con mucha acción que te atrapará sin remedio hasta el final

PSI-Ops: The Mindgate Conspiracy Midway| 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

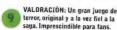
VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.

Resident Evil Outbreak

Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.



Silent Hill 4: The Room

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia ha ta el final

VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.

Shadow of Rome

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una divertida aventura que combina la acción más salvaje con momentos de infiltración que nos trasladará a una emocionante trama en la Roma clásica.

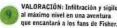
VALORACIÓN: Por ambientación y la divertida mezcla de géneros que ofrece, es una gran opción.

Splinter Cell Chaos Theory

UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Sam Fisher, el espía más "realista". regresa a PS2 con su aventura más completa, larga y absorbente. Incluye modos multijugador Offline y Online.



The Getaway 2: Black Monday

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de argumento "negro" protagonia ida por 3 personajes en la que encontraremos variadas misiones. de conducción, acción, infiltración...

> VALORACIÓN: Si te gustó la rimera entrega, Black Monday o te va a defraudar.

True Crime Streets of L.A.

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre GTA y The Getaway ofrece lo meior de cada uno para redondear una ventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces

VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.

Los favoritos del mes...

(=) 1. MGS 3 Snake Eater

■ Aventura de acción | 59,95 €



Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un empcionante Es la mejor aventura de PS2.

(=) 2. Gran Turismo 4 ■ Velocidad | 64.95 €

El simulador par excelencia uelve para demostrar quién manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y culcuitos y sus modos de juego, es el mejor

(=) 3. GTA San Andreas

■ Aventura de acción | 64,95 €



El "simulad r de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(N) 4. Splinter Cell CT ■ Aventura de acción | 59,95 €



Sam Fisher, el espla mas "realista", vuelve a explorar sus dotes de militración para ofrecernos su aventura mas larga, espectacular y ompleta Merece la pena

(=) 5. Pro Evolution Soccer 4

■ Simulador de fútbol | 59,95 €

La soberbia jugabilidad ya clásica en la serie, ahora acompañada de un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Irresistible

(4) 6. FIFA Football 2005 ■ Simulador de fútbol 62.95 €



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico y tan comaleto como ciempi e

(=) 7. Jak 3

■ Plataformas | 59,95 €

Un alucinante cóctel que mezcla acción, conducción y plataformas. Un desarrollo completo y realmente divertido a la altura de la encepcional segunda parte

(4) 8. Need for Speed Under 2 ■ Velocidad | 62,95 €



Espectaculares carrera nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo" Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejor-s un velocidad que hay en PS2

(N) 9. Devil May Cry 3 ■ Aventura de acción | 62,95 €



El cazademonios Dante regre 30 can un nuevo derroche de acción en el que se tendrá que enfrenta a su propio hermano. Más esp=ctacular que nun .a.

(4) 10. Prince of Persia 2 ■ Aventura | 59,95 €



Vuelve el Principe en una eventura más oscura y siniestra plagada de saltos trampas y los mejores combates Engancha y vierte desde el principio

→Rol v Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(1) 1. Star Ocean

Un juego de rol de acción diferente.

(↑) 2. Leisure Suit Larry

■ Una desternillante aventura sólo para adultos

(N) 3. Shadow Hearts covenant

Combates por turnos dinámicos y vibrantes

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate Los fans perdonarán que sea lineal

Broken Sword: El Sueño del Dragón

THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.

Final Fantasy X

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combate, por turnos que pueden resultar algo lentos.

VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.

ESDLA: La Tercera Edad

EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

VALORACIÓN. Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.



Final Fantasy X-2

Square Enix | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los FF, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal

VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude

Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.

Kingdom Hearts

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.

Shadow Hearts Covenant

Midway | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Dinámicos combates por turnos y con una ambientación original (principios del siglo XI pero con muchos elementos sobrenaturales). Mejor que el anterior.

> VALORACIÓN: Un notable juego de rol que convencerá a los fans del género. Eso sí, está en inglés.

Star Ocean: Till the End of Time

Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.

Suikoden IV

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego que mezcla combates por turnos con batallas navales "estilo tablero". Técnicamente no está mal, aunque el desarrollo tiene momentos monótonos.

VALORACIÓN: Los fanáticos del género sabrán valorar sus virtudes, aunque hay opciones mejores.

→ Inteligencia

Este mes recomendamos.

(=) 1. Los Urbz: Sims en la ciudad

Convierte a tu Sim en el más popular.

(=) 2. Total Club Manager 2005

Asume la presidencia de tu club favorito.

(N) 3. Playboy The Mansion

Atrévete a dirigir el imperio Playboy...

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II: Age of Kings Band Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

> VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.

Commandos 2: Men of Courage

Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

YALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección

Kuri Kuri Mix

Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...

Los Urbz: Sims en la Ciudad

EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos

VALORACIÓN: El mejor "simulado social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.



Los Sims Toman la Calle

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug.| Castellano | +7 años



Partiendo del mismo euquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.

Manager de Liga 2005

Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano| +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.

Playboy The Mansion

UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Con este juego te convertirás en Hugh Heffner, el creador del imperio Pla boy. Tendrás que editar la revista, organizar fiestas, ligar, hacer fotos a las chicas...

> VALORACIÓN: Un simulador social bastante "picante", pero con pocas opciones estratégicas

Risk Dominio Total

Atari | 39,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



El famoso juego de tablero llega a PS2 con sus combates por turnos a lo largo del mapamundi. Es algo lento, pero divierte jugando con amigos. Se puede jugar Online.

VALORACIÓN: Si te gusta la estrategia por turnos y sobre todo el Risk, es una buena opciói

Total Club Manager 2005

EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



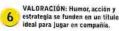
Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.

Worms 3D Forts Under Siege Sega | 49,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que controlamos a un equipo de gusanos para acabar con el bando rival. Esta entrega trae retos más complejos



→Velocida

recomendamos...

(=) 1. Gran Turismo 4

(4) 2. Need for Speed under 2

(4) 3. Burnout 3 Takedown

Nunca has visto coches tan veloces.

(4) 4. Formula One 04

(=) 5. TOCA Race Driver 2

Velocidad, emoción, calidad v variedad

(=) 6. WRC 4

El rey de los rallies vuelve por sus fueros

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Burnout 3 Takedown

EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares tiene montones de modos de juego...

VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.

Colin McRae Rally 2005

Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su e quisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a Colin 4.

VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.

Crash'n Burn

Eidos | 39,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +3 años



Un explosivo arcade de velocidad en el que tan importante es llegar primero como llegar "entero" a la meta. Destaca su potente modo Online y permite tunear

VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia

Crash: Nitro Kart

Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deia de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo meior es jugar en compañía de tres amigos más

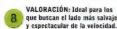
VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.

Flat Out

Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un divertido arcade de carreras en el que es tan importante destrozar los coches rivales como llegar los primeros a la meta. El control es un noco duro



Ford Racing 3

Empire | 24,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Todos los coches de la conocida marca americana en un juego con una buena factura técnica, sencillo control arcade y a un precio sencillamente irresistible.

VALORACIÓN: Si buscas un juego de coches sencillo y sobre todo barato, échale un vistazo.

Formula One 2004

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpor a un montón de nodos de juego y luce bueno: gráficos.

VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar. Y el único con Fernando Alonso...

Gran Turismo 4

Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Compra y mejora más de 650 coches reales y de todo tipo y lánzate a competir en las carreras más emocionantes. realistas y técnicamente deslumbrantes

VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo es el mejor simulador de velocidad de PS2.



Gran Turismo 3

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera *Gran Turismo 4*.

Mashed + Controller + Multitan

Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.



VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.

Midnight Club II

Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales.

VALORACIÓN: Un gran arc Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, Platinum.

Moto GP 3

Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.

Need for Speed Underground

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un iyego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar

VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.

Need for Speed Underground 2

EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras de coches reales nor la ciudad con mucha libertad de movimientos ; grandes opciones de tuning Espectacular, divertido y absorbente como pocos

VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, hoy por hoy NFSU2 es la mejor opción.



TOCA Race Driver 2

Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado,

VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.

WRC 3

Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

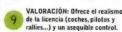
VALORACIÓN: Un juego de rally

WRC 4

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.



Vuestros favoritos

(=) 1. GTA San Andreas

■ Aventura de acción | 64,95 €



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad

(=) 2. Metal Gear Solid 2 ■ Aventura de acción | 29,95 €

Solid Snake se afianza en el segundo lugar un mes mas. ya que sigue siendo uno de los juegos mas vetados / mantiege importantes

(↑) 3. NFS Underground 2

■ Velocidad | 63,95 €

El juego de velocidad y tuning más espectacular de todo el catálogo no podía pasar de apercibido para vosotros. ¿Subira posiciones o dejará paso a GT4?

(4) 4. Pro Evolution Soccer 4

■ Deportivo | 59,95 €

Hat iendo batido records de venta, era de esperar que estuviera en los primeros guestos, sotado por lo mayoría de vosatros. Y el juego se lo merece

(1) 5. Prince of Persia 2

■ Aventura | 59,95 €



en vuestra lista a un ritmo entura llena de acción.

(=) 6. Jak II El Renegado

■ Plataformas | 29,95 €

Parece que el genial platatormas de Sonz sique sentado entre vuestros tavoritos. Voto a voto va ascendiendo en listas, aunque lejos de los grandes.

(=) 7. Final Fantasy X

■ Juego de rol | 29,95 €



≥ La laga de rol por excelencia pierde fuelle, pero mantiene pi siciones por el empuje de sique siendo uno de los títulos

(=) 8. Ratchet & Clank 3 ■ Plataformas | 59,95 €



El salto al modo Online que han dado estos simpáticos que ha ayudado para que

(↑) 9. FIFA Football 2005 ■ Deportivo | 62,95 €



El juego de fútbol más completo de PS2 regresó más mejorado que nunca en todos los sentidos. Es por eso que ya empieza a escalar posiciones en vuestra lista

(=) 10. True Crime ■ Aventura de acción | 29,95 €



Aquaniando el tirón de los GTA y apoyandose en su precio Platinum, True Crimo sigue manteniéndese entre stros juegos favorites

dirección playmania@hobbypress.es

(=) 1. Call of Duty: Finest Hour La II Guerra Mundial como nunca la habías visto

(N) 2. TimeSplitters F.P. Disparos subjetivos a través del tie

(N) 3. Project Snowblind

Un interesante shoot 'em up futurista

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

Ace Combat lefe de Escuadrón

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos

VALORACIÓN: No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.

GoldenEye: Agente Corrupto

Ea Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un shoot 'em up en el que manejamos a un agente 00 renegado al servicio de los "malos". ¿Su encanto? Un gran arsenal y un ojo que nos dará poderes.

VALORACIÓN: Es como disfruta de un shooter de Bond, pero desde el lado malvado. Notable.

Killzona

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.



VALORACIÓN: Es uno de la mejores shoot em up para PS2.Y pueden jugar Online 12 jugadores.

Call of Duty Finest Hour

Activision | 59,95 € | 1-16 jug. | Cast. | +18 años



Un aluquante shoot'em un que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial Largo, divertido y técnicamente impecable, esta a la altura de los AfoH

VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipal con este excelente shoot'em up.



Medal of Honor: Frontline

EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lieno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atrapará en su historia.

Medal of Honor: Rising Sun

EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter ambientado en el frente del Pacífico durante la la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.



VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.

Project Snowhlind

Eidos | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un shoot 'em un de corte futurista en el que manejaremos a un supersoldado con poderes y armas muy originales. más, tiene un potente modo Online

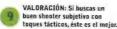
VALORACIÓN: Un shoot'em up intenso y frenético como pocos aunque, eso sí, se hace algo corto

Rainbow Six 3

UbiSoft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



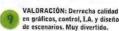
Un shooter táctico lleno de acción, con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.



Return to Castle Wolfenstein Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido

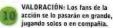


TimeSplitters Future Perfecto

EA Games | 63,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un shoot 'em up impressindible, tanto por su modo Historia como por su gran cantidad de opciones multijugador, incluyendo uno Online para 16 jugones.



→ Plataformas

recomendamos...

(=) 1. Jak 3

Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción

(=) 2. Ratchet & Clank 3 Acción y saltos que estrenan modo Online

(=) 3. SOMIC Mega Collection Plus Los mejores juegos de Sonic en 8 y 16 bits.

Crash Twinsanity

Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su meior aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Corte» en una aventura muy plataformera Lástima que el control no esté a la altura.

VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido Eso sí, hay opciones mejores.

Jak II El Renegado

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios,



recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

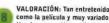
VALORACIÓN: Divertido pocos, el desarrollo de Jak II es una sorpresa continua.

Los Increibles

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la nelícula de Pivar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.



como la película y muy variado. Una buena opción en el género.

lak 3

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Permitiendo una enorme libertad de movimientos, Jak 3 alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conduccion sobre vehículos todoterreno

VALORACIÓN: Acción, saltos y aventurero que te enamorara



Ratchet & Clank 2

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido intenso y emocionante que antes.

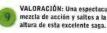
VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataforma capaz de enganchar a cualquie

Ratchet & Clank 3

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.



Sly 2: Ladrones de Guante Blanco

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Siy y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos narios plagados de sorpresas.

VALORACIÓN: Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido

Sonic Heroes

Sega | 29,94 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo

VALORACIÓN: Sonic y sus amigo: se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.

Sonic Mega Collection Plus

Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Un gran reconilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.

Sphinx y la Maldita Momia

THQ | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo



VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.

→Acción e

Este mes recomendamos...

(N) 1. Devil May Cry 3

La aventura más espectacular de Dant

(4) 2. Star Wars Battlefront La acción mas trepidante "made in Lucas

(↓) 3. Mercenarios

Cumple misiones a lo GTA, pero en la guerra.

(1) 4. SOCOM II

Ideal para jugar Online. Y a precio Platinum

(=) 5. Red Dead Revolver

Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

(4) 6. The Punisher

El juego más salvaje del justiciero de la Marvel.

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Baldur's Gate: Dark Alliance II

Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no es demasiado espectacular

VALORACIÓN: Ambientación d lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.

Conflict Vietnam

SCI | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica que nos pone a los mandos de 4 soldados encargados de cumplir misiones veriadas en un Vietnam muy bien recreado.

VALORACIÓN: Una gran onción "bélica" gracias a su acertada mezcla de acción y táctica.

ESDLA El Retorno del Rey

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



iel recreación de la tercera neli Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de ectacular. Y se puede jugar a dobles.



VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.

Enter the Matrix

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.

Devil May Cry 3

Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



El cazademonios Dante vuelve nor sus lucros con esta aventura de accion intensa y espectacular como pocas Es la mejor entrega de toda la serie DMC

VALORACIÓN: Un verdadero derroche de acción que enamorara a los fans del género y de la saga.



Everquest: Champions of Norrath

UbiSoft | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Por fin está a la venta este gran juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas.

VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te enganchará.

Forgotten Realms Demon Stone

Atari | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un beat'em up en la línea de Las Dos Torres que nos sumerge en un universo mágico y nos invita a derrotar a hordas de monstruos maneiando a tres héroes



VALORACIÓN: Se hace corto y no tiene modo Cooperativo, pero su ritmo de juego es frenético.

Mercenarios. El arte de la destrucción LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.



VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que gran libertad de movim

Red Dead Revolver

Rockstar | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable



VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.

Shellshock Nam'67

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Ambientación de lujo para un juego que nos sumerge de lleno en la guerra de Vietnam y nos enfrenta a trepidantes combates. Lástima de fallos técnicos...



VALORACIÓN: Gracias a su ambientación y ritmo de juego te atrapará si te gusta la guerra.

SOCOM II: U.S. Navy Seals

Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.



VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.

Spider-Man 2

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.



VALORACIÓN: Un jueno nue emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.

Star Wars Battlefront

LucasArts | 59,95 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares barallas

acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.



Syphon Filter: The Omega Strain Sony | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un clásico de PSOne que se estrena en PS2 manteniendo como premisa la acción de ritmo trepidante, eso sí, orientada al juego Online.



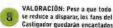
VALORACIÓN: Una gran opción para disfrutar del juego Online. Jugando sólo pierde bastante.

The Punisher

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un crudo juego de acción protagonizado por este "antihéroe" de la Marvel, de desarrollo algo simple pero divertido por sus múltiples posibilidades de ataque



Viewtiful Joe

Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un original y divertidísimo torrente de acción, con un desarrollo clásico en 2D, un colorista apartado gráfico y un héroe

VALORACIÓN: Un derroche de acción frenética capaz de sorprender. Y a un precio de risa.

X-Men Legends

Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Un juego de rol de acción "estilo Baldur's Gate", pero con todo el encanto y poderes de los \-Men. Podemos elegir entre 15 superhéroes y jugar con otros 3 amigos.



VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol de acción y además los X-Men, éste es tu juego.

Los mejores Platinum

(=) 1. GTA Vice City

■ Aventura de acción | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte un esta ,-nial a --ntura.

(1) 2. Final Fantasy X

■ Rol | 29,95 =



Para muchos es el mejor juego de rol que hay en PS2 y su irresistible previo Flaanum invita a que los que todavia n. lo conocen, lo prunten Mereca la pena

(=) 3. Need For Speed Under.

■ Velocidad | 29,95 €



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarre en el tuning está en pre io Platinum. Una joya tanto por originalidad como

(4) 4. Pro Evolution Soccer 3

■ Deportivo | 29.95 €

Fucbal del bueno a un precio immejorable. Descritre las excelencias de un simulador que no sera real en cuando a equipos pero que el una pasada a la hora de piga-

(=) 5. Jak II El renegado

■ Plataformas | 29,95 €



El mejor, más completo, largo y variaco plataformas ahora a un precio irresistible. Si acompañas a Jak en su aventura, seguro que no te vas a arrenentir

(=) 6. EyeToy Play

■ Habilidad | 39,95 €

Un juego realmente innovadur y sorprendente, por supuesto, con la camara EyeToy includa. No sabes le divertido que es jugar con tu inicuen en la pantalla

(=) 7. True Crime

■ Aventura de acción | 29,95 €



Tirote, s, pelea, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga GTA y que merece la pena probar si te atrae el nénero. Lo disfrutarás

(个) 8. MOH Rising Sun ■ Shoot'em up subjetivo | 29.95 €



Tras recrear les momentes estelarer de la II Guerra Hundial en Europa, la saga Model of Honor se traslada al frente del Pacifico. Si te gusta el genero, ve a por el

(4) 9. SOCOM II U.S. Navy Seals ■ Acción | 29.95 €



juego de acción i ... tica que hay en el merc: do. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online pera hasta 16 jugadore. Muy divertido

(=) 10. Prince of Persia ■ Aventura de acción | 29.95 €



A noto que te quoien la aventuras y las platatornias. n dudes en probado Su combinación entre acción i saltos y sus multiples sorpresas no re defraudarar

Los mejores iuegos PSone

(=) 1. Metal Gear Solid Band

■ Aventura de acción | 14.95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial

(1) 2. GTA Coleccionistas

■ Conducción/Acción | 19,95 €



En un mismo pack, y a un precio de lujo, los dos primeros GT4 para PSOne y la expansion GTA London Si eres fan de la saga, no te la puedes perder

(4) 3. Pack Driver

■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un The Getaway, pero sin bajarse entregas en un pack irresistible

(=) 4. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo | 29,95 €



L'na nueva versión de este genia simulador de futbol, que tiene el sistema de juego mas realista No hay nada mejor en PSone, er especial para jugar en compañía

(=) 5. Gran Turismo 2

■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 prueba. ¿Hace falta que te digamos má.

(=) 6. FIFA Football 2005

Deportivo | 29,95 €



El simulador de fútbol mas complete y actualizado aparece tambien para PSOne ofrecien io su sistema de juego de siempre y un cuidado apartado tecnico

(=) 7. Tomb Raider III

■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las meiores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, abora puedes conseguir toda la colección nor 12 € cada uno

(=) 8. Syphon Filter 3

■ Aventura de acción | 19,95 €



Accion, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblematicos de PSone Un clasico que encandilará a quier buen aventureur

(1) 9. Time Crisis Provecto Titán

■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

(**↓**) 10. Medievil 2

■ Acción | 23,98 €



Un hilarante jungo de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado per un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo mas que pensa

(=) 1. Soul Calibur II

Espectáculo en estado puro. El mejor

(=) 2. Mortal Kombat Deception

Espectaculares combates, aunque algo violentos.

(=) 3. KOF Maximun Impact

La saga King of Fighters salta a las 3D.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Def Jam Fight for New York

EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxec



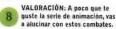
VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.

Dragon Ball Z Budokai M

Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.



Mortal Kombat Deception

Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha mas cruel y espectaculares. Y con mas modos de

VALORACIÓN: Por su profundidad, sistema de Juego y espectacularidad, es uno de los mejores juegos de lucha



Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.

Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, precenta numerosos extras y secretos.

VALORACIÓN: El más complete y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.

King of Fighters was Virgin Play | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años

Una saga de lucha con muchísima



solera salta a las 3D presentando emocionantes combates "uno contra uno" con un notable apartado gráfico

VALORACIÓN: No está a la altura de los mejores, pero es una opción a tener en cuenta en la lucha.

VF Smackdown vs Raw

THQ | 59,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +18 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.

Varios

(=) 1. EveTov Play 2

(4) 3. SingStar Party

La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(N) 2. EveTov Monkey Mania

50 pruebas para hacer el mono con la cámara.

30 nuevas cancione para este karaoke

Crisis Zone

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie Time Crisis que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.

Dancing Stage Fever

Konami | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical,

arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

El juego de baile por excelencia Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.



VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos y más si tienes alfombra de baile.

EveToy Monkey Mania

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la locura de los monos de Ane Escape en la friolera de 50 minijuegos divertidísimos para la cámara EyeToy. Es el juego de EyeToy con más prueba

VALORACIÓN: Gracias a sus 50 pruebas y al humor de los monos. es uno de los mejores EyeToy

EyeToy: Play + Cámara

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar un total de doce minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

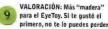
> VALORACIÓN: Si quieres alno nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.

EyeToy Play 2

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EveToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.



Sega Superstars + Cámara

Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EveTov con el sabor de los mejores clásicos de Sega: Sonic, Space Channel 5, Virtua Fighter...

> VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.

SingStar + 2 microfonos

Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

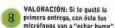
VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia

SingStar Party + 2 microfonos

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española"



iAhórrate 5 euros! en cada uno de estos juegos

Descuento









Death by Degrees



Project Snowblind



Shadow Hearts Covenant



Cold Fear



OFERTA
EXCLUSIVA
PARA LOS LECTORES DE
PLAY2MANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de abril de 2005.

 Nombre
 Apellidos

 Calle/Plaza
 Número
 Piso
 Ciudad

 Provincia
 C. Postal
 Teléfono
 NIF

 Fecha nacimiento
 Email

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
O Death by Degrees	59,95 €	54,95 €	
O Shadow Hearts Covenant	59,95 €	54,95 €	
O Cold Fear	59,95 €	54,95 €	
O Project Snowblind	59,95 €	54,95 €	
O EyeToy MonkeyMania (Gon Cámara)	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ☐ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

ITUG0S

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

Todos los niveles: Conecta un segundo mando en la consola y, en la pantalla de selección de nivel, mantén " 🛊 " pulsado en el segundo mando mientras en el primero introduces: Start, Select, Select, ...

 Munición infinita: ausa el juego y pulsa R1. O. L1. III. O.

CATWOMAN

· Más imágenes de "Galería": Ve a Opciones, luego a Cómics e introduce el código 1940 en la pantalla de la caja fuertes.

CONFLICT VIETNAM

· Activar el modo Trucos: L1. R1. E. A. O. A. E. O.

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido. · Todos los vehículos:

- L1, L1, M, O, L1, R1, O Todas las misiones:
- L1. R1. L1. L2. III III @ Todas las armas: R1 L2 M @ R1 R2 L2
- Invencible (no funciona en el modo Historia). ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

DEF JAM: FIGHT FOR NEW YORK

· Puntos de recompensa: Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos código

DEATH BY DEGREES

ción, empieza una nueva. A lo largo de

la aventura encontrarás varias cajas de em-

palaje que requieren de unos códigos para

ser abiertas. En algunas encontraras

muy jugosas. Para abrir estas cajas

ten en cuenta que la flecha con la que

comienza el cursor cuando te piden el código es "1", el siguiente a la dere-

embalaie con el rifle de rail con

cuentra en la sala de máquinas

- 100 puntos: GETSTUFF · 100 nuntos: DUCKETS
- · 100 puntos: CROOKLYN
- · 100 puntos: THESOURCE
- 100 puntos: NEWJACK
- · Desbloquear canciones: En el mismo menú de trucos,
- introduce estos códigos: Bust (Outkast): BIGBOI
- · Chopshop (Baxter): CHOPPER
- · Comp (Comp): CHOCOCITY
- · Dragon House (Chiang): AKIRA · Get it Now (Bless): PLATINUMB
- · Afterhours (Nyne): LOYALTY
- Koto (Chiang): GHOSTSHELL
- · Lil' Bro (Ricbyobyche): GONBETRUBL
- Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
- · Move (Public Enemy): RESPECT
- Original Gangster (Ice T): POWER · Sieze the day (Bless): SIEZE
- Take a look at my life (Fat Joe): CARTAGENA
- Anything Goes (CNN): MILITAIN

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

· Bolas de Dragón ocultas: En el modo "Universo Dragón" hay siete bolas de dragón ocultas. Si las juntas podrás pedirle un deseo al dragón mágico. Podrás encontrar 2 en la saga de los Savanos, otras dos en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la saga de Buu. Resorre

todo el mapeado y fijate en los lugares donde aparezca una interroga-ción al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo para lograrlas.

EL ESPANTATIBURONES

· Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez: En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mos v pulsa: 0, 1, 0, 0, 0, 1 0 0

ESPN NBA 2K5 Desbloquear todos

los ítems del modo 24/7: Entra en este modo y crea un jugador. Elige como nombre "RAY" y como apellido "GRAHAM".

ESPN NHL 2K5

 Desbloquear todo: Crea un nuevo perfil en la opción "Skybo" e introduce el código "LuvLeafs" como nombre.

FIGHT MIGHT 2004

En el menú principal ilumina "Jugar ahora" y pulsa estos códigos

- Todos los escenarios:
- +, +, +, +, +, +, +, +, + Luchadores enanos:
- +. +. +. +. +
- · Cabezones:
- +, +, +, +, +, +, +,

Crea un nuevo perfil de jugador e introduce estos nombres

- · Un montón de dinero: GIVECASH
- . Desbloquear todo: GIVEALL

FORMULA ONE 2004

- · Desbloquear coches: Jordan 191: termina el
- modo Arcade en primer lugar.
- · Lotus 72E: gana el Campeonato de Simulación.
- · Williams FW14B: gana una carrera en el modo Arcade

FUTURE TACTICS

- · Saltar de nivel: En la pantalla "Modo Historia" pulsa: L1, m, R1, R1, R2, m, L1, R1, R2.
- · Cabezas grandes: Durante el juego puisa:

• 2-9-1: abre la caja con la metralleta con munición in

finita (la caja se encuentra en las dependencias del Di

• 4-1-6-2: abre la caja con el arma de la maleta con

t, +, +, +, t, t, t, +.

DEVIL MAY GRY 3 modos, traies L2. R1 v R2 v rot

SAVE THE EARTH

 Desbloquear personajes: Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jagaur, supera el juego dos veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.

· Desbloquear película del final del juego: Supera el juego una vez con la dificultad "Hard".

GRADIUS V

Puedes usar un truco por cada nivel completado. No funcionan en el modo "Score Attack"

- Poder de disparo doble:
- † , † , † , † , ←, → , ←, → , L2, R2. Añadir poder de láser:

GTA SAN ANDREAS

Introduce cualquiera de estos trucos durante el juego sin pausar. Para de sactivarlos, vuelve a introducirlos. Si lo haces bien te lo indicarán en pan

- 250,000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:
- · Tráfico agresivo:
- R2, 0, R1, L2, +, R1, L1, R2, L2.
- · Los coches flotan en el aqua: →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2. · Suicidarse:
- +, L2, ‡,R1, +, +, R1, L1, L2, L1.
- Todos los coches saltan: R2, L2, R1, L1, L2, R2,
- ■. A. O. A. L2. L1. O. O. L1. E. L1. E.
- · Coches más rápidos:
- +, R1, +, L2, L2,
- +, R1, L1, R1, R1,
- · Coches voladores: R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, Ⅲ, ▲
- Bajar el nivel de búsqueda: R1. R1. . R2, + . + . + . + . + . +
- · Los peatones te atacan (no puede desactivarse): ♦ , ♦ , ♦ , ♦ , ¥, R2, R1, L2, L2.
- Los peatones se desmandan (no puede desactivarse): +, +, +, +, *, R2, R1, L2, L1.

- · Los peatones van armados: R2, R1, #, A, #, A, +, +
- Conducción perfecta: A, RI, RI, +, RI, LI, R2, L1. Coches negros:
- ●, L2, +, R1, +, *, R1, L1, +, ●. · Coches rosas:
- ●, L1, ‡ , L2, +, *, R1, L1, +, ●.
- Siempre Hoviendo R2, #, L1, L1, L2, L2, L2, ...
- · Cielo nublado
- R2, *, L1, L1, L2, L2, L2, II.
- Siempre hace sol-
- R2, #, L1, L1, L2, L2, L2, #.
- · Subir el nivel de búsqueda: R1, R1, •, R2, +, +, +, +, +, +
- Aumentar respeto:
- R1, R2, L1, *, +, +, +, +.
- Juego más lento: ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1. Hotring Racer #101:
- R1, ●, R2, →, L1, L2, *, *, III, R1. · Consequir un tanque:
- ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
- Coche elástico:
- R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
- Coche de golf: 0, L1, +, R1, L2,
- #, R1, L1, @, #
- Coche Hotring Racer:
- R2, L1, ●, →, ‡, ●, R2. Conseguir una ranchera:
- †, →, →, L1, →, †, ■, L2. Coche Hotring Romero:
- ↓,R2, ↓,R1,L2, +, R1, L1, +, + Camión de la basura
- ●, R1.●, RI. ←, ←, RI. L1.●, →, · Desbloquear conjunto de armas 1 (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov.
- spray, puño americano): R1, R2, L1, R2, ←, ↓,
- →, +, ←, ↓, →, +.

 Desbloquear conjunto de armas 2 (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzailamas, granadas, extintor de incendios):

R1, R2, L1, R2, +, +

- +. t. +. +. +. +. + Desbloquear conjunto de armas 3 (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico):
- Jugar al baloncesto: En tu vecindario, busca la casa de Sweet y ve a su izquierda.

Allí verás una cancha de balonces to, entra en ella. Coge la pelota y sigue las instrucciones que te darán para echarte unas canastas.

· Dinero fácil limpiando el vecindario: Cada vez que "despaches" a un vendedor de drogas recibirás 2000 dólares. Los reconocerás porque visten chaqueta negra o sudadera bianca con capucha y están esperando en la calle a que la gen-

KILLZONE

 Desbloquear todos los niveles y personajes: Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman en tu perfil de personaje. Recuerda que la "S" tiene que estar en mayúsculas. Ahora podrás elegir nivel y personaje.

LA GRAN EVASIÓN

Pulsa en el menú principal: · Seleccionar nivel:

- O. L1. L2. R2. O. III.
- Munición infinita: III. 0. L2 R1 R2 L1 ●, ■, L1, R1, L1, R1.

LOS INCREÍBLES

Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada:

- Super nuñetazo
- y estela difusa: KRONOS
- Lasers en los ojos: GAZERBEAM
 Incredipoder ilimitado para Elastipiri: FLEXIBLE
- Incredipoder ilimitado para Mr. Increible: SHOWTIME Destruye todo alrededor:
- SMARTBOMB Acelerar el juego: SASSMODE Recuperar el 25% de salud: UUDDLRLRBAS
- Dejar pisadas de fuego: ATHLETESFOOT



- Cabezones: EINSTEINIUM
- · Cabezas pequeñas: DEVOLVE
- Ver la secuencia de los créditos: YOURNAMEINLIGHTS
- · Dash no se hace daño al chocar: GILGENDASH
- Hacer el juego un 20%
- más fácil: BOAPLACE • Estela de fuego: ATHLETESFOOT
- Iconos de salud más a menudo: TONYLOAF
- · La salud no baja
- (temporalmente): PINKSLIP
 Ver la secuencia inicial: HI
- · Seleccionar nivel: SPRINGBREAK
- Incredipoder de supervelocidad mientras corres: DANIELTHEFLASH
- · Incredipoder infinito para Dash temporal: DASHLIKES

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin tener el juego pausado. Algunos son "durillos de pelar" a la hora de introducirlos, pero funActivar trucos:

En primer lugar tienes que meter este truco o los demás no funcionarán. Introduce.

R2, L1, R1, L2, ←, ●. Fuera de la casa aparecerá un gnomo: significa que puedes meter más trucos.

- Todos los objetos: Introduce esta combinación L2, R2, ↑, ▲, L3.
- · Rellenar motivos de tu Sim: Pulsa: L2, R1, ←, ●, ↑. Dirigete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
- Más dinero: Pulsa: L1, R2, →, ■, L3. Ve a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, elige la opción "Dame Pasta". Conseguirás 10000 simpleones
- Todas las opciones sociales: L1, R1, +, *, L3, R3.

LOS URBZ SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del

Tienes que tener en cuenta que, si no

- lo haces de esta manera, el resto de los trucos no estarán dispo · Desbloquear al
- gnomo tramposo:

 + L1 + L2 + R2 + R1. Adquirir habilidad: L1 + R2 + + + ■ + L3
- Físico al máximo.
- L1 + R1 + + + + L3 Mente al máximo.
- L1 + R1 + # + 0 + +. Arte al máximo:
- L3 + R3 + R1 + R2 + 0 Poder social:
- ▲ + R2 + L1 + # + #

Cartas de jugadores:

Selecciona "Mi Madden" desde el menú principal, después la opción "Cartas Madden" y elige por último "Códigos Madden". Introduce este código para desbloquear la carta de oro de TJ Duckett: P67E1I.

MANAGER DE LIGA 2004

• Truco maestro:

Introduce la palabra LMA2004A en la sección "Introduce tu nombre" cuando empieces una partida. Después, ve a "Códigos Bonus" dentro de "Opciones". Allí podr is activar o desactivar este truco.

MANHUNT

· Trucos salvaies:

- Consigue 3 estrellas en cada nivel para desbloque ar un diseño del desarrollo del juego. Como extra, consigue un rango de 5 estrellas y cada imagen desbloqueada mostrará la mitad de un código. Combina ambos códigos para conseguir el truco. Introduce los códigos en el menú principal.
- Regeneración:
- R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.
- Equipación completa: R1, R2, L1, L2, ‡, †, ←, †.
- Superpuñetazo:
- L1, A, A, A, O, O, O, R1.
- Correr siempre: R2, R2, L1, R2, +, +, +, +,
- Silencioso:
- R1, L1, R1, L1, +, +, +, + Invisible: 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1
- Cazadores con voces de helio: R1, R1, A, O, E, L2, L1, +
- Piel de mono: ■, ■, R2, +, △, □, ●, +.
- · Piel de cerdito: ↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.
- Piel de conejo:
 +, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.

MAX PAYNE 2

- Niveles y modos de juego: Durante el juego, pulsa:
- 間, 間, 間, X, +, +, +, +, +, +, H, 間, 間, 以, +, +, +, +, +, +, +,
- Comienza una partida nueva

MERCENARIOS

Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FACTIONS, pero no funcionarán hasta que havas encon trado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Projectos.

- · As de diamantes:
- +,+,+,+,+,+,+,+,+.
 Todos los ítems de
- la tienda del mercader:
- ↓,↓,↓,↓,↓,,+,→,→ Skin de Bufford:
- ←, ←, →, +, +, +, +, + Skin del doctor:
- +,+,+,+,+,+,+,+,
- · 1.000.000\$:
- →, ‡, +, †, †, +, ‡, +. Skin de Han Solo: ←,
- +,+,+,+,+,+,+. Munición infinita:
- +,+,+,+,+,+
- · Salud infinita:
- · Skin de Josef:
- +,+,+,+,+,+,+,+,+
- . NK Elite:
- +,+,+,+,+,+,+,+,+,+,+
- Jugar con una carta de cora-
- zones: , +, +, +, +, +, +, +
- Jugar con Deck, del escuadrón
- 52: +,+,+,+,+,+,+,+.
- · Jugar con Indiana Jo
- +,+,+,+,+,+,+,+,+ Jugar con un heavy mafioso:
- +,+,+,+,+,+,+,+. Jugar con Peng:
- +,+,+,+,+,+,+,+,+
- Jugar con un prisionero: +,+,+,+,+,+,+,+,

MISSION: IMPOSSIBLE OPERATION SURMA

·Abrir todos los niveles: Selecciona "Perfiles", ilumina el de Jasmine Curry y pulsa: L1+R1+ A + 0

NANO BREAKER

- Desbloquear minijuego: Durante el juego pulsa †, †, †, †, +, +, +, +, *, • para
- desbloquear en la parte superior derecha de la pantalla un juego clásico. Eso sí, mientras lo juegas (usando la cruceta o el stick y la * para disparar), tu personaje seguirá moviéndose en pantalla, así que hazlo cuando no haya maios cerca.

NBA BALLERS

Introduce cualquiera estos passwords en la pantalla "Phrase-ology": JUGADORES:

- · zo: Alonzo Mourning
- rising sun: Amare Stoudamire.
 Stylin & Profilin: Baron Davis.

- 24 seconds: Chris Webber.
 clyde the glide: Clyde Drexler.
- in the paint: Dikembe Mutumbo.
- · dunk fest: Dominique Wilkins.
- · court vision: John Stockton.
- · one on one: Julius Erving.
- special delivery: Karl Malone.
 holla back: Kevin McHale.
- Hoosier: Larry Bird.
 Spree: Latrell Sprewell.
- king james: Lebron James
- · laker legends: Magic Johnson.
- · playmaker: Scottie Pippen
- hair canada: Steve Nash. · make it take it: Tim Duncan
- · center of attention: Yao Ming
- · wilt the stilt: Wilt Chamberlain
- prep school: Yao Ming graduado.

 EXTRAS:
- · diesel rules the paint: uniforme al-
- ternativo de Shaq.
 juice house: película especial 1.



🗆 Un guitón oculto en Ratchet a Clank 2

Hola amigos de Play2Manía. Tengo el juego Ratchet & Clank 2 y quiero acabármelo al 100% antes de pasar a la tercera parte. Pero se me resiste un guitón de Platino en la batalla de naves de Gorn. ¿Qué tengo que hacer?

Silvia Árabe (e-mail)

Pues lo que tienes que hacer es llegar al cuarto desafío y volar a través de 53 anillos para que el guitón aparezca en la meta.

🗆 Super Buu y Pequeño Buu en Dragon Ball Z Budokai 2

Hola playmaníacos. Me gustaría que me dijérais cómo se desbloquean dos personajes del Dragon Bali Z Budokai 2, Súper Buu y Pequeño Buu. Gracias. José Luis (e-mail)

Para desbloquear a estos personajes debes conseguir 2,400 kili en la Nave de Babidí

🗆 Un punto de habilidad en Ratchet & Clank 3

Hola Playmaníacos. Tengo el Ratchet & Clank 3 y estoy buscando el punto de habilidad ubicado en el escondite de Qwark, ese en el que te indican ¡golpea al bicho! ¿Me podéis decir donde está ese bicho y qué hay que hacer con él? David Martin Sevillano (e-mail)

Avanza por el nivel nasta un pequeño río con dos bloques de hielo. Salta por ellos hasta ilegar a otra zona y ve a la parte derecha de esta área. Verás una pequeña brecha en el muro. Salta por ella para alcanzar la parte elevada de la zona. Arriba verás un hombre de nieve. Este es el "bicho" al que debes golpear así que destrúyelo y conseguirás el punto de habilidad. Para encontrarle facilmente, hazte con el Map-O-Matic.

☐ Una homba oculta en Metal Gear Solid 2

Hola amigos. Estoy atascado en el Metal Gear Solid 2. No encuentro la última bomba de las distribuidas por el complejo. Ya he congelado todas las demás. Martin Bollo (e-mail)

En cuanto encuentres el sensor B y una vez comience la cuenta atrás, dirigete al Strut A y atravesar las zonas Pump Room y Roof. Desde allí coge el ascensor nasta el Deep Sea Dock. Usa el sensor B y, gracias al sonido, detectaras la bomba debajo del mini-submarino.

Ci Contra Eirey en final fantasy K Hola playmaniacos. Siguiendo vuestro consejo, me he comprado en Platinum el Final Fantasy X y he avanzado mucho, pero hay un monstruo al que no puedo derrotar. Se

llama Efrey y es una especie de dragón. ¿Me podéis ayudar? Ana Herrera (e-mail) Para acabar con este bicho, lo mejor es qui empieces usando la habilidad Freno de Tidus ya que Efrey es inmune a todos los elementos y a

todos los Estados Alterados. En turnos sucesivos, usa Prisa sobre Tidus y Rikku para disponer más veces del Comando Extra y hablar con Cid. Siempre que el turno de Tidus o Rikku sea anterior al de Cid, usa Extra para que Cid hable con el piloto y se aleje del dragón. Si te mantienes lejos de la criatura, la próxima vez que uses comando Extra la nave disparará unos demoledores misites. Para curarte, utiliza a Rikku y los remedios Albhed. Tras debilitar bastante a Efrey, acércate para luchar cuerpo a cuerpo. El Dragón comenzará a usar su peligroso Aliento Tóxico. Usa los especiales Rompemagia y Rompebrazo de Auron para debilitar sus ataques, y los remedios Albhed para curarte

Contra Valefor en Final Fantasy X-2

Hola Play2Manía, ¿Me podéis ayudar en el combate contra Yojimbo del juego Final Fantasy X-2? Es en el capitulo 3 del juego. Gracias.

Alicia Luango (Madrid)

Antes de nada, roba el Brazal de poder. Un efectivo ataque es la Habilidad Embestir de la Vestisfera Berseker. También son efectivos los ataques de una Pistolera o un Guerrera. Para defenderte y curarte puedes recurry a la Vestisfera de Maga Blanca que tengas más evolucionada. Pero la clave es contrarrestar sus ataques: el Ataque Tres Dagas es venenoso. así que colocate los accesorios contra el veneno. Y cuando yeas que la autilizar Ultraesgrima, empieza a lanzar pociones de vida a todas las chicas y utiliza Cura ++ en todo el equipo Y antes de afrontar el combate intenta, por lo menos, tener un nivel 42,

RUMBLE ROSES



Desbloquear el modo Galería:

Desbloquear el modo Galería de Playa:

Defiende el título con cualquier personaje y gana, claro
• Desbloquear a Lady X y Lady X Substance: sus alter-egos, para desbloquear a esta nueva luchado-

Entrevistas con las chicas:

Elige a una chica para verla en la Galeria. Después no toques ningün botón ni elijas nada durante un minuto más o menos. Al rato, mientras la chica sigue ejercitán dose, la pantalla cambiará y empezarás a ver preguntas rmuladas a la luchadora por un entrevistador

· Limpiar la pantalla de pausa:

ausa el juego durante un combate y pulsa Select. El **DESBLOQUEAR ALTER-EGOS:**

Becky: Supera el modo Historia con Candy Cane



dub deuce: zapatillas especiales 1. · nba ballers true playa: desbloquear a todos los jugadores.

· euro crib: la casa de Kobe Bryant.

nice yacht: yate de Scottie Pippen.

• nba Ballers Rules: película secreta 3. · lost ya shoes: zapatillas secretas 3.

NBA LIVE 2005

Introdúcelos en la pantalla de códigos, opción "NBA Live":

• 50.000 puntos: YISS55CZ0E • Zapatillas: FHM389HU80

. Huarache 2K4. VNRA60230T

Nike Air infinito: WVLJD9895V

· Zoom Generation: 234SDJF9W4

Nike Bg: 0984ADF90P

. Elite Shox: 2388HDFCBJ

NEL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador:

AE3278: Equipo All-Star AFC East.

. AN3278: Equipo All-Star AFC North

AS6884: Equipo All-Star AFC South.

AW9378: Equipo All-Star AFC West.
 NE3278: Equipo All-Star NFC East.

. NN6789: All-Star NEC North

NS9378: Equipo All-Star NFC South.

. NW9378: All-Star NEC West.

NFL STREET 2

Crea un perfil de jugador y luego ve a la sección de trucos para introducir estos. Recuerda introducir las letras que indicamos en mayúsculas

Nunca se te cae la pelota: . Sin First Downs: NoChains

· Desbloquear equipos: NFC West All Stars: ENASFSCT NFC South All Stars: SNOFUCTH NFC East All Stars: NNOFRCTH AFC West All Stars: WAEFSCT AFC South All Stars: SAOFUCTH AFC East All Stars: EAASFSCT AFC North All Stars: NAOFRCTH

OUTLAW GOLF 2

 Aumentar la "pechonalidad" de las participantes: Durante el juego, mantén L1 e introduce esta combinación

A. t. t. A. O. t.

Sólo se puede meter una vez. si lo haces de nuevo lo desactivarás.

PSI OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa R1 para sacar el teclado. Después introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

Historia con Makoto Aihara

Todos los poderes: 537893.
 Super PSI: 456456.

· A prueba de balas: 548975. Munición infinita: 978945.

Sin cabeza: 987978.

Misiones extra:

Up And Over: 020615.

Pitfall: 05120926.

TK Alley: 090702.

Gear Gauntlet: 154684.

· Bottomless Pit: 154897.

· Tip The Idol: 428584.

Gnomotron: 456878

Psi Pool: 565485.

· Bouncy Bouncy: 568789. Aura Pool: 659785.

· Panic Room: 76635766

Gasoline: 9442662.

· Ston Lights: 945678 Modos de juego:

Modo Arcade: 05051979.
 Modo Cooperativo: 07041979.

Modo Oscuro: 465486.

Modo Supervivencia: 7734206.

RATCHET & CLANK 3

• Puntos de habilidad: Según obtengas puntos de habilidad en el juego, podrás luego canjearlos por pequeños trucos, como conseguir otros trajes.

Cabezas grandes para Ratchet y Clank: 5 puntos

 Congelar el tiempo: cámara armas: 10 puntos.

· Agente secreto Clank: el simpático robot llevará su smoking de agente secreto: 15 puntos.

Enemigos cabezones:

· Naves convertidas en patos: todas las naves que veamos volando serán a partir de ahora patos:

· Universo invertido: gira la pantalla horizontalmente: 30 puntos. · Llevar una lanza láser:

O. II. O. II. + . + . +.

RESIDENT EVIL OUTBREAK PERSONAJES EXTRAS:

Para desbloquear los personajes extras completa los siguientes requisitos y cómpralos entrando en la panta-

lla de colección.

· Peter: supera "Decisions, Deci-

sions" en modo Difícil. Greg: supera "Decisions, Deci-

sions" en modo Muy Difícil. Fireman: supera el escenario

"Hellfire".
• Frank: supera "Decisions, Deci-

sions" con George. Monica: supera "Below Freezing

Point" con Yoko Yoko D: supera "Outbreak"

con Yoko.

Bob: supera "Outbreak" con Mark.

· Will: supera "Outbreak" en modo

Muy Difícil. · Desbloquear modo Difícil:

Supera todos los escenarios una vez.

· Desbloquear modo de juego "Muy Difícil":

Supera todos los escenarios con el modo Difícil activado. · Munición Infinita:

Para comprar munición infinita en la tienda, tienes que conseguir un 100% en todos los escenarios.

ROBOTECH: INVASION

Ve al menú "Options" y luego a "Ex-tras" para introducir estos trucos. Pulsa primero R1 para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán. · Desbloquear a Scott Ber-

nards Cyclone (Multijugador): LTNTCMDR Desbloquear a Rook Bartleys

Cyclone (Multijugador): BLUEANGLS

 Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador): YLLWFLLW

 Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador): KIDGLOVES · Invencible (1 jugador):

· Munición infinita (1 jugador): TRGRHPY

 Desbloquear todos los niveles (1 jugador): RECLAMATION

· Un disparo mata (1 jugador):

[S]

- Mini-juego X-Space:
 En el nivel 6, utiliza el disco de ordenador que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
- Mini-juego Earth Impact: En el nivel 8, en la sala de juegos.
- · Chat Online:
- En el nivel 3, ve al PC donde eliminaste al guardia de seguridad al sa-lir del ascensor. Allí, abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y verás con quien hablaba el guardia

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

- Munición infinita: En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: 1, ->, 1, ->, 1, ->, 1, R1.
- Todas los niveles de acción: En el menú con las opciones de + . + . + . + . L1. R1. L1. R1.
- · Cabezas grandes: En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ← ↓, →, L1, R1, L1, R1.

SIY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

- Coger el gadget de Tom: Pausa el juego durante una partida y pulsa: ←, ←, ♣, →, ←, →.
- Acelerar tiempo: Pulsa Start y pulsa: ♦, ♦, ♦, ♦ → , ← . Después, esta opción estará disponible cuando pulses Select.

- Coger gadgets de la caja fuerte:
- · Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 1, introduce el código 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri's Office" para hacerte con el nuevo gadget.
- · Después de conseguir todas las Bo tellas del Episodio 2, introduce el código 857 en la caja fuerte de la misión "Boardroom Brawl"
- · Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 3, introduce el código 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run" para hacerte con el gadget.
- Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 4, introduce el código 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack" para hacerte con él.
- Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 5, introduce el código 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices" para ha certe con el gadget "Rage Bomb"
- Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 6, introduce el código 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes" para hacerte con el gadget "Music Box".
- Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 7, introduce el có-digo 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection" para hacerte con el gadget "Lightning Spin"
- Después de conseguir todas las Bo-tellas del Episodio 8, introduce el código 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag" para hacerte con el gadget "Shadow Power".

SONIC MEGACOLLECTION PLUS

· Passwords de Blue Sohere: Introduce estos códigos en la parte inferior de la pantalla para avanzar en este juego de la colección

- Nivel 1: 3659 8960 3263
- Nivel 2: 2965 3192 9023
- Nivel 3: 3610 2354 7327
- Nivel 4: 2921 0274 3999
- Nivel 5: 3737 7423 1487 Nivel 6: 3053 9029 9071
- Nivel 8: 3009 6111 4047
- Nivel secreto: 2340 2318 5760
- Desbloquear el modo Debug: Toca esta música en el orden descrito en la pantalla de test de sonido: 01 09 09 04 01 00 01 08. (cuando elijas un nivel, mantén la # apretada y pulsa Start).
- Todas las esmeraldas en Knuckles de Sonic 2: Toca esta música en el orden descrito en la pantalla de test de sonido: 01 06 07 07 07 02 01 06.
- Elegir nivel en Knucles de Sonic 2: En la pantalla del título pulsa:
- **↑**, **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **↓**, **←**, **→**, **←**, **→**. · Códigos Ristar:
- En el menú de opciones ve a la opción "Password" e introduce cualquiera de estos códigos: XXXXXX: cancelar todos los códigos MUSEUM: pelear sólo contra jefes. ILOVEU: seleccionar nivel. SUPER: modo "Super Hard". DOFEEL: modo "Time Attack" MAGURO: sonidos divertidos. MIEMIE: vista verdadera. SUPERB: dificultad muy dura
- Elegir nivel en Sonic 1: En la pantalla del título pulsa: ↑, ↓, →, ←. Luego mantén ■ y puisa Start.
- Seleccionar nivel en Sonic 3: Durante el tiempo que tarda en cargar el juego al principio, pulsa \uparrow , \uparrow , \downarrow , \uparrow , \uparrow , \uparrow , \uparrow , \uparrow en el pad. Podrás seguir bajando en el menú más allá de "Competition" y llegarás a un menú de opciones.

SHADOW OF ROME

Desbloquear la Galeria

nsigue una medalla de bronce en todos los eventos



Consigue un rango "de oro" en todos los eventos normales · Arena laberintica

y modo Survival: Consigue un rango "de plata" en todos los even-

tos normales Minijuego "Patito feo volador":

onsigue un rango "de bronce" en todos los even-ARMADURAS PARA AGRIPPA:

puntos através del juego



especiales con las que empezaras en cualquier batalla en la que participes. Son estas

- Fortus Rex Amor: consigue 300 000 puntos.
- Talon Aegis: consigue 800 000 puntos TRAJES Y PEINADOS

ESPECIALES PARA OCTAVIANUS:
Cuando compras una cierta cantidad de objetos a los vendedores en la ciudad, obtienes obietos especiales que van a lu casa. Puedes acceder a ellos eligiéndolos desde el vestidor Son estos

- · Traje de camaleón: compra todos los objetos de
- Cabeza de zanahoria: compra al menos 5 objetos
- Traje "rarito": compra al menos 10 objetos
 Cabeza rara: compra al menos 20 objetos
- Passwords para Dr. Robotnik's Mean Bean Machine En modo Escenario elige "Continue"

Introduce estos códigos

Dificultad "Normal"

- Nivel 2: Has Bean, Clear, Yellow, Yellow
- Nivel 3: Blue, Clear, Red, Yellow.
- Nivel 4: Yellow, Blue, Clear, Purple,
- · Nivel 5: Has Bean, Green, Blue, Yellow · Nivel 6: Green, Purple, Purple, Yellow
- · Nivel 7: Purple, Blue, Green, Has Bean.
- Nivel 8: Green, Has Bean, Clear, Yellow, · Nivel 9: Blue, Purple, H. Bean, H. Bean.
- · Nivel 10: Has Bean, Red, Yellow, Clear,
- · Nivel 11: Clear, Red, Red, Blue.
- Nivel 12: Green, Green, Clear, Vellow.
 Nivel 13: Purple, Yellow, H. Bean, Clear.

Dificultad "Hard":

- Nivel 2: Green Bean, Clear Bean,
- Yellow Bean, Yellow Bean. Nivel 3: Yellow Bean, Clear Bean, Purple Bean, Clear Bean.
- Nivel 4: Blue Bean, Green Bean,
- Clear Bean, Blue Bean
- Nivel 5: Red Bean, Purple Bean,
- Green Bean, Green Bean.

 Nivel 6: Yellow Bean, Yellow Bean,
 - Clear Bean, Green Bean.
- · Nivel 7: Purple Bean, Clear Bean, Blue Bean, Blue Bean.
- · Nivel 8:Clear Bean, Yellow Bean,
- Has Bean, Yellow Bean. · Nivel 9: Purple Bean, Blue Bean,
- Blue Bean, Green Bean. Nivel 10:Clear Bean, Green Bean
- Red Bean, Yellow Bean. Nivel 11:Blue Bean, Yellow Bean.
- Yellow Bean, Has Bean.
- · Nivel 12: Green Bean, Clear Bean, Clear Bean, Blue Bean.
- · Nivel 13: Has Bean, Clear Bean, Purple Bean, Has Bean,



S.O.S.TRUCOS

□ El sigilo en La Gran Evasión Hola playmaníacos. Tengo el juego *La Gran Evasión* pero no puedo superar el nivel 7, no sé lo que tengo que hacer. ¿Podríais echarme una mano? Muchas gracias. Miguel Olivas (e-mail)

A ver, te indicamos a grandes rasgos todos los pasos necesarios para superar el nivel avanza hasta el fondo del bosque, evitando las linternas de los guardias, hasta una cabaña. Entra en ella en modo sigiloso (hay un guardia durmiendo) y ponte el uniforme que hay en la cama. Con los papeles a mano dirigete a la entrada del deposito (no deben verte), da la vuelta al edificio y entra por atras. Fuerza la puerta de la verja con la ganzua cuando no te vean. Entra por la puerta principal del almacén y coge de una mesa la llave del camión. Sube al piso superior por las escaleras de madera de la otra esquina. Coge el permiso de traslado de una de las mesas. Para evitar al soldado, usa las cajas. Baja, sal por la puerta blanca y luego abandona el recinto vallado. Ve al camión junto a los taques y ponte al volante. En el control, los guardias te pedirán los papetes; baja ensenaselos, vuelve a subir y conduce al exterior.

Los Graintis de GTA San Andreas
Hola amigos Playmaniacos. Quería saber para qué sirve conseguir los cien graffitis de la ciudad de Los Santos en el juego GTA San Andreas, y si habéis publicado una lista que indique la posición de cada uno. Muchas Gracias.

Fermin Maraver (A Coruna)

Lo que logras al pintar los 100 graffitis, ademas de aumentar el porcentaje de juego conseguido, es un "pack" de armas que aparece siempre en la casa de la madre de CJ. Y sí, publicamos la localización de estas pintadas en la primera parte de la guia del juego que regalamos con el número /1 de nuestra revista, y también en el número 33 de Play2Mania Guías & Trucos en el que se publico la guía completa y que aún puedes encontrar en el quiosco. Si no, solicitala en nuestra web: www.hobbypress.es/atrasados.

☐ El enemigo final de Obscure

¿Qué tal, playmaníacos? Estoy jugando contra el monstruo final de Obscure, pero no sé cómo matarlo. ¿Me echáis una mano?

Ramón Iglesias (Santander)

En un primer momento el usa dos ataques que son fáciles de esquivar si no te quedas quieto: lanza circulos de oscuridad y golpea con un tentaculo. Tu objetivo es destruir las cinco ramas que unen a la criatura al techo. Nada más empezar, usa el laser o una escopeta para destruir la rama más cercana. Veras que por el hueco entra un rayo de luz. El monstruo lanza ahora un nuevo ataque: acumula a su alrededor una enorme bola de oscundad que unos segundos después barre la sala. Cuando lo vaya a usar ponte bajo el rayo de luz o moriras. Tras cada uno de estos ataques, da vueltas alredegor de to enemigo esquivando sus ataques normales y ve rompiendo las ramas, que irán dejando nuevos boquetes por los que entrará la luz. Mientras te pones debajo de ellos para evitar el ataque de oscuridad

total, aprovecha para recargar y curarte (aunque debeguardar botiquines para luego). Cuando caiga el quinto tentaculo, el techo se derrumbara sobre el monstruo y tu saldrás al gimnasio. Pero el bicho saldra al exterior y te atacará con un golpe vertical que debes esquivar corriendo, y otro horizontal que es imposible de evitar. Utiliza los botiquines para curarte y espera mas o menos un minuto a que la luz acabe con la enemigo

CI Atrapado el manicomio de XIR Hola playmaníacos. Estoy atascado en el juego XIII, concretamente en un manicomio. Cuando dos policias me llevan a los servicios para darme una paliza, acabo con ellos pero luego no se salir, ya que un guardia tiene una llave, pero sólo vale para abrir una habitación que no lleva a ningún sitio. Gracias. Pedro Martinez (e-mail)

En esa pequeña nabitación hay una pila de cajas. Sube por ellas y llegaras a un rejilla. Rómpela y entra en el tunel. Saldras a unos tubos exteriores que recorren la parte alta de los servicios. Ve avanzado por ellos hasta encontrar el camino que lleva a una sala de vigilancia

☐ Trucos de The Simpsons Hit & Run Hota playmaniacos. Quería saber trucos para el juego The Simpsons Hit & Run. Muchas gracias y saludos. Jonathan de la Huerta (e-mail)

Aquí tienes los mejores trucos para este gran juego. Ve a la pantalla de opciones, mantén pulsados L1 y R1, e introduce

- Coches mas rápidos: , , , ,
- Coches mucho más rápidos. A. A. A.
- Tener todos los coches * . . . * . .

Dificultad "Hardest":

- · Nivel 2: Blue, Blue, Green, Yellow.
- Nivel 3: Green, Yellow, Green, Clear,
- · Nivel 4: Purple, Purple, Red, Has Bean. Nivel 5: Green, Red, Purple, Blue.
- · Nivel 6: Blue, Purple, Green, Yellow.
- Niv. 7: Blue, Purple, Green, Has Bean.
- · Niv. 8: Clear, Purple, Has Bean, Yellow
- Niv. 9: Purple, Green, Has Bean, Clear.
- Niv. 10: Green, Blue, Yellow, Has Bean.
 Niv. 11: Green, Purple, Has Bean, Red.
- · Nivel 12: Red, Green, Has Bean, Blue.
- · Nivel 13: Red, Red, Clear, Yellow.

SPIDER-MAN 2

· Superar el modo principal:

Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarieta de Memoria puesta en la consola que no tenga partidas anteriores del juego grabadas en ella. Introduce la palabra HCRAYERT como si fuera tu nombre cuando te lo piden al principio. De esta forma tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal justo hasta haber derrotado al Doctor Octopus.

Y por si fuera poco, tendrás también desbloqueados varios aumen-tos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abier tos, como "Exterminador de Alienígenas", "Cazador Mayor", "Domador de Tentáculos" o "Absorbedor de Shocks".

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

• Desbloqueables: Completa el porcentaje indicado del Battle Colecction

- · Ropas para el segundo jugador: completa 15%.
- Modo Universe: completa el 25%.
- · Ropas para el tercer jugador: completa el 40% del Battle Collection. · Test de música: completa el 55%.
- Ropas para el cuarto jugador: com-
- pleta el 80% del Battle Collection. Modo Cuarta Dimensión: 65%
- Modo Full Active: completa el 95%.

STAR WARS BATTLEFRONT

Desbloquear todos los

planetas desde el principio: Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar (Guerras Clon o Guerra Civil Galáctica) y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce la siguiente combinación: ■, ●, ■, ●.

Ahora nodrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña

· Tener el tamaño de un Ewok: Introduce "Jub Jub" como nombre al crear un perfil. Esto hará que tus personaies sean pequeños cuando juegues.

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

Introduce cualquiera de los siguientes códigos durante la película de Créditos

- Modo invencible:
- @ + R2 + R1
- Actualizaciones:
- + A + L1.
 Desbloquear niveles:
- 0 + R2 + A

THE GETAWAY

- · Tener el doble de salud: Pulsa esta secuencia en los títulos: 1. 1. +. +. +. +. 0. 0. 1.
- Transformarse en Kelvin Deamer:

Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve hasta el cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:

1. A. 1. A. +, +, 0 Saltarse las FMV:

Introduce la siguiente secuencia durante los títulos del principio: t. t. +. +. B. A. O.

ra saltarte las secuencias, pulsa R3. aunque no podrás hacerlo con

· Modo Turista:

Completa todas las misiones regulares para desbloquear este modo que te permitirá moverte por todo Londres sin cumplir ninguna misión.

- Localización de
- los coches secretos: · Go Kart: En el garaje de
- una mansión que está muy cerca de Bayswater Road.
- · Golf Buggy: en Hyde Park, cerca de una entrada cerrada.
- · Peugeot 306 modificado: Ve hacia el sur desde el Big Ben y sigue por esta carretera. Tras el segundo roundabout, ve recto y mirando a la derecha. Verás la entrada a un
- · Daihatsu Hi-Jet
- "Royal Parks" pick-up: En cualquier parque
- · Ford Transit: Podrás hacerte con esta furgoneta si buscas cerca de St. James Street
- · TVR Cerbera: Lo verás aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
- · Tanque: Cerca del palacio de Buckingham, en un parque cerrado, como una estatua decorativa (puedes disparar el cañón con la horinal
- ·Lotus Elise: Se encuentra en el garaje de una mansión cerca de la Galería de Reptiles.

· Nissan Skyline GTR: Aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Rentiles. Saab Concept: En Chinatown.

THE GETAWAY BLACK MONDAY

Estos trucos han de introducirse durante el vídeo del principio, pero antes de que aparezca el menú principal. Si lo haces bien, verás que las bandas negras de arriba y abajo se vuelven verdes un momento.

- · Doble de salud:
- 1, 1, +, +, +, +, 0, 0, 1. · Munición infinita:
- **↑**, **♦**, **♦**, **♦**, **♦**, **♦**, **♦**, **♦**, **3**, **3**,

THE PUNISHER

Para activar los trucos termina los niveles indicados con medalla de oro:

- Muertes locas: Bar Lucky.
- Un disparo mata: Isla Ryker. · Munición infinita:
- Pier 74 revisitado.
- · Sin necesidad de recargar: Torres Stark.
- · Invencible: medalla de oro en todos los niveles del juego.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal, ve a la pan-talla de opciones. Mantén pulsados L1+R1 e introduce estos trucos:

- Coches más rápidos: , , , , ,
- . Todos los coches: X, O, X, O

THE SUFFERING

Durante el juego, mantén presionados R1 + L1 + # e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos vuelve a introducirlos):

- Modo Ácido: +, +, R2, →
- →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2. · Fotos familiares:
- ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2. Magia direccionada:
- +, +, +, +, R2, +, +, ←.
 Fotos familiares sangrientas:
- +, +, +, +, +, R2.
 Llenar la salud al máximo:
- ♦, ♦, ♦, R2, ♠, ♠, ♣, ♠, R2.
- Armas y objetos:
- · Conseguir la Gonzo Gun: +, R2, R2, R2, →, +,
- +, +, R2, R2, R2, +, +
- +, +, R2.
 Subir el nivel "maligno"
- de Torque:
- +, +, +, +.
 Subir el nivel "bueno"
- de Torque: +. +. +. +.
- · Recargar toda la munició +. +. +. +. +. +. R2.
- Botella de Xombium Ilena:
- +, +, +, +, R2, +, +, R2, +, 4. + R2





TENCHU FATAL SHADOWS

- · Conseguir el item Ninja Rebirth:
- Desbloquear el modo "Red Blade":
- Obten el ranking de maestro de maestro de asesinos en todos los niveles Desbloquear el test de sonido:
- aras en el juego con todos los nersonajes Desbloquear el modo "Pit Fight" Termina el juego en dificultad Norma





76

PLAY

TENCHU 3

- · Salud hasta 100: Pausa el juego y pulsa:

 ↑, ♦, →, ←, □, □, □
- Todos los ítems en la tienda:
 En la pantalla de selección de ítems, presiona y mantén R1 + L1 y pulsa:
 ★ , □ , □ , + , □ , □ ,

 ↓ , □ , □ , + , □ , □ ,
- Desbloquear nivel Bonus: En la pantalla del título, introduce la siguiente combinación:
- L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←
 La cara "B" de la BSO:
 En la pantalla del título, presiona y mantén R2 + L1 y pulsa:
- +,≡, +,≡, +,≡, +,≡. El auténtico Rikimaru: En la pantalla del título, presiona y mantén R2 + L1 y pulsa:
- ←, ←, →, →, †, †, †, †. Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10: En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén R2 + L2 e introduce esta combinación
- ■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →. Todos los personajes: Para desbloquear en el modo Multijugador a personajes como Tesshu, en la pantalla del título pulsa: L1, R2, L2, R1, →, ←, L3, R3.
- Todas las misiones: En la pantalla de selección de miintroduce esta combinación: R3, L3, R2, L2, R1, L1.

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Estos passwords se introducen en el menú de passwords del juego.

- · Jack Nicklaus: GOLDENBEAR Justin Timberlake:
 THETENNESSEEKID
- Todos los golfistas y campos: THEGIANTOYSTER

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
• Cameo del "Star Wars Kid": En el nivel de Boston, atraviesa la ventana del edifico uno o dos a la iz-quierda del edificio donde está escondido Ben Franklin

De esta forma, accederás a una habitación con una tele en la pared. Quédate frente a ella y el "Star Wars Kid" se levantará del sofá y te empezará a dar la murga. Pulsa • y te enseñará sus habilidades.

Códigos:

Introduce estos códigos en el menú de trucos:

- Straightedge: balanceo infinito.
- Sellout: Nigel Beaverhousen. Oldskool: desbloqueas a Natas Kaarribaas.
- 4-wheeler: desbloqueas a Paulie · Personajes desbloqueables:
- Ben Franklin: dentro del edificio con dos estatuas de Boston, en el modo Historia.
- · Bull Fighter: rompe la jaula del toro en Barcelona.
- Graffiti Tagger: sube por la fachada del edificio amarillo en Berlín.
- Jesse James: completa el modo Clásico en dificultad Sick.
- Jester: descubre su escondrijo en Nueva Orleans en el modo Historia.
- Phil Margera: completa el modo Historia en dificultad Fácil. Tony Hawk original: completa el mo-do Clásico en dificultad Normal.

TRANSFORMERS

- Códigos para los Autobots: Introduce estos códigos en el
- cuartel general de los Autobots: · Powerlink infinito: t, t, t, t, 0, II, II, 0
- Super rayo tractor: L2, L2, II, O, II, R1, R2.

· Un disparo es suficiente: Pausa el juego y pulsa: ■, ●, ■, ●, L1, L1, L2, L1.

L1, R2, R2, E, E, E, E, L1,

- Desbloquear todos los minicon L1, L2, ●, ●, ■, ●, L2, L1. Invencible:
- R1, O, O, R1, R2, L1, L1, L2. Todos los extras: Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código: ■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.

TRUE CRIME

Pausa e introduce estos trucos:

 Subidas de nivel de conducción:

Pausa el juego y p

- ←, →, ←, →, ¥.
 Movimientos de pelea:
- †, †, †, ‡, ≭. Localización: ¥, ≭, Ⅲ, ▲.

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004/2005

- · Desbloqueables:
- Consigue puntos en el modo "Temporada" para desbloquear opciones nuevas, como equipaciones, trucos, equipos. Estos extras sólo pueden usarse en partidos de exhibición.
- Balón de playa: 70.000 puntos.
- Pelota clásica: 140.000 puntos.
- Kit Pack 1 (tercera equipación del Chelsea, Man Utd, Inter Milan, Monaco, Real Madrid, Ajax, Roma y Bayern Munich): 210.000 puntos.
- Crear jugador de nivel 1 (atributos por encima de 90): 280,000 nuntos

· Sin reglas: 420.000 puntos. Kit Pack 2 (tercera equipación del AC Milan, Werder Bremmen, Barcelona, Arsenal, Juventus, Athletic De

THE PUNISHER

(delando el espacio). De esta forma tendrás acceso a trolas las portadas de los cómics, las retrospectivas, las pelícu las, etc en la sección de "Extras". Si vas a

la opción "Trucos" podrás activar todos los que tiene el juego, pero eso si, si

activas el de immunidad no te deja-

rán completar ningun nivel, así

que tú mismo

Activar trucos: Empieza una par-

tida y crea un perfil con el nombre "V PIRATE"

- Bilbao y Sevilla): 560.000 puntos.

 Paredes invisibles (sin corners ni fueras de banda): 630.000 puntos.
- Crear jugador de nivel 2 (atributos por encima de 99): 700.000 puntos.
- Pelota de cricket: 770.000 puntos.
- Pelota de invierno (naranja): 490.000 puntos.

URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Códigos". Introduce cualquiera de éstos para activar los trucos correspondientes para que funcionen durante los partidos:

- Modos de juego: GM2OPEN8
- Todos los equipos: A11T3AM5
 Habilidades a tope: MAXSKILL
 Turbo infinito: SPEEDY01
- Desbloquear al equipo Streetballerteam: 5Y104D9A
- Enanos: Z26BEXW8
- Oponentes débiles: WIMP_A.1

VAN HELSING

 Desbloquear películas: Introduce los códigos durante el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a las películas

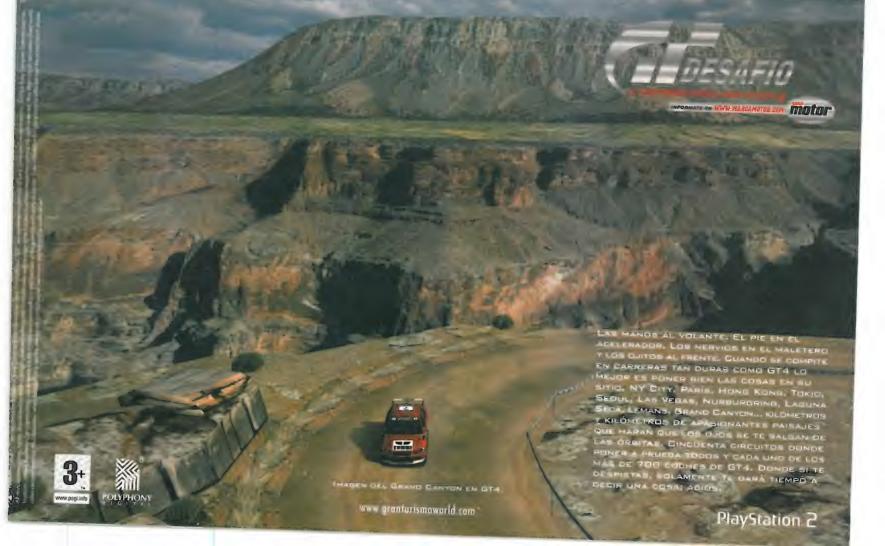
- Película Bonus 1: †, ‡, ‡, ‡,
 +, +, +, L1, L3, R3, R1.
- Película Bonus 2: † , + , † , + , † , + , † , * , † , R1, R2, R3. Película Bonus 3: L1, L2, R2, R1,
- R2, L2, L1, +, +, +, \$, \$ select. Película Bonus 4 Select, L3, R3, Select, R3, L3,
- Select, +, +, †, +, +.
 Película Bonus 5:
 L2, R2, L1, R1, Select, Select,
- L1, L1, R2, R2, L3, R3.
- Película Bonus 6: R2, R1, R2, R1, L1, L2,
- L1, L2, ←, →, Select, Select. Película Bonus 7: L3, ←, R3, →, L2, ↑, R2, ↓, L1, ←, R1, →.

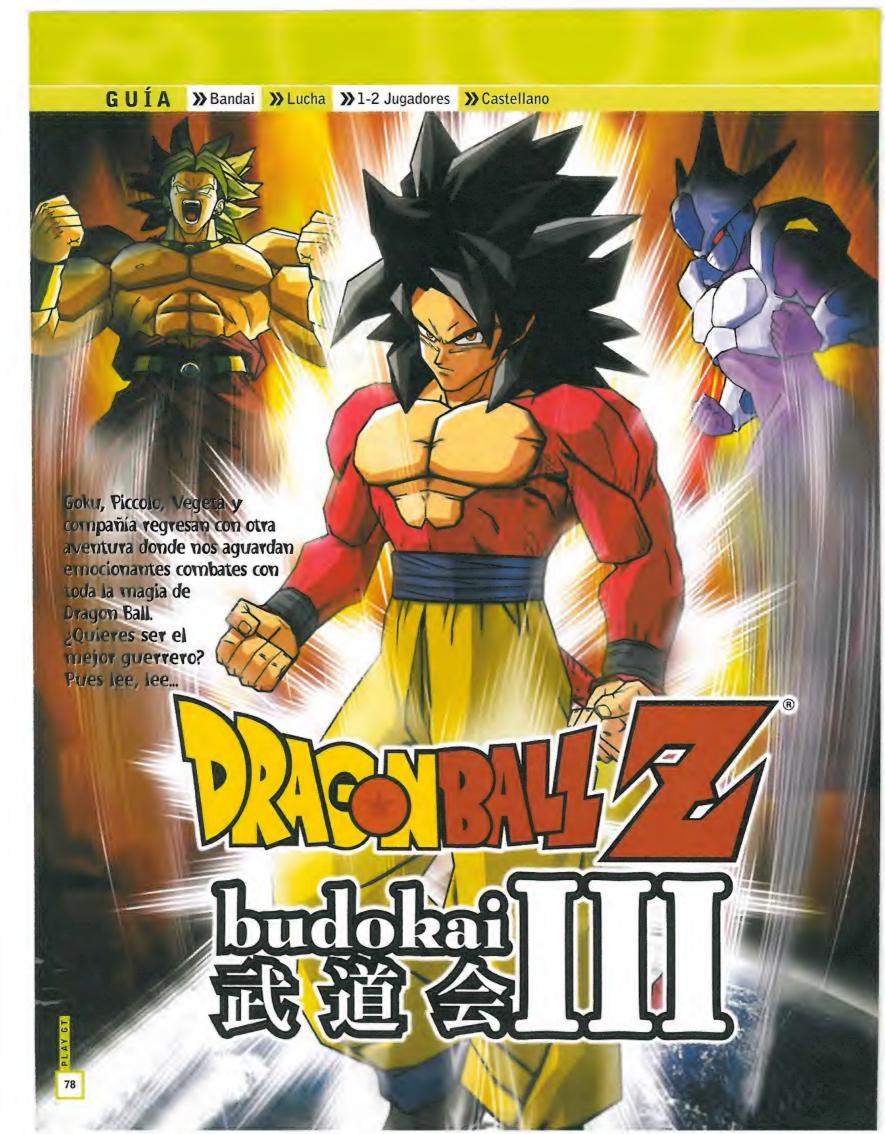
- Munición infinita: completa el juego con la dificultad "Difficil"
- · Ropas poderosas: completa el juego con cualquier dificultad y sin perder el sombrero nunca.

VIEWTIFUL JOE

- Desbloquear distintos niveles de dificultad:
- Modo V-rated: supera el juego con la dificultad Adulto. Modo Ultra V-rated: supera el
- juego con la dificultad V-rate.
- Personajes ocultos:
- Alastor: supera el juego con la dificultad V-rate.
- Capitán Blue: supera el juego con la dificultad Ultra V-rated.
- Dante: supera el juego una vez con cualquier dificultad.
- Sylvia: superar el juego con la
- dificultad Adulto.

 Medidor VFX ilimitado: Consigue todos los arco íris V en todos los niveles con cualquier personaje para conseguir que su medidor VFX nunca se acabe





LUCHA COMO UN CAMPEÓN!



S i te topas con un enemigo al que te resulta imposible ganar:

1. Repasa en la modalidad "práctica" las técnicas que te ayuden a esquivar los ataques y a contraatacar. Si superas todas las lecciones conseguirás la cápsula "olla de Babidi".

2. Explota al máximo aquellas técnicas que más daño causen.





3. Hazte con una cápsula de alimento que rellene 2000 ó 3000 puntos de salud (dos o tres barras).

4. Retirate del combate y busca un lugar donde enfrentarte a rivales sencillos y ganar experiencia.

5. Estudia sus ataques para esquivar los más dañinos. No te acerques a tu rival cuando se encuentre en hipermodo.





6. Aprovecha al máximo el hipermodo mientras combates: carga el Ki al máximo para disponer de más tiempo, pulsa L2 para activarlo y descarga patadas, puñetazos o movimientos especiales.

Interactúa con el escenario embistiendo a tu contrincante cuando se encuentre cerca de los bordes. Si se sale del ring ganarás directa-





mente, y si se estrella con las rocas del entorno sufrirá bastante daño.

8. Si has aplicado todos los consejos anteriores y aún así sigues perdiendo con el mismo contrincante juégatelo al todo o nada. Recarga al máximo el Ki, pasa al hipermodo y descarga el ataque definitivo del personaje. Para asegurar su eficacia, debilita a tu contrincante previamente.



UNIVERSO DRAGÓN

sparcidas por la merra y permanecen escondidas las bolas de dragón que despiertan a una legendaria criatura. Reúnelas para



conseguir al final de la aventura una cápsula especial.

Cada vez que utilices un personaje diferente podrás encontrar las 7 bolas mágicas, aunque en cada saga debes hacerte con todas las que haya antes de pasar a la siguiente. Aunque en-



cuentres radares que te ayuden a localizar su paradero, a continuación tienes la ubicación de todas ellas:

Goku

Saga inicial: cuadrantes 4 y 5. Saga Namek: cuadrantes 4 y 5.



Saga androides: cuadrante 16. Saga Bu: cuadrantes 2 y 15.

Niño Gohan

Saga inicial: cuadrantes 3, 7, 11 v 15.

Saga Namek: cuadrantes 4, 8 y 9.













Joven Gohan

Saga androides: cuadrantes 4, 6, 7, 9, 10, 14 y 15.

Gohan

Saga Bu: cuadrantes 3, 4, 5, 6 (2 bolas), 9, 15.

Vegeta

Saga inicial: cuadrantes 5 y 15. Saga Namek: cuadrantes 10 y 15. Saga androides: cuadrante 14. Saga Bu: cuadrantes 5 y 15.

Krilin

Saga inicial: cuadrantes 5 (2 bolas) y 15.

Saga Namek: cuadrantes 3, 5, 12 y 14.

Piccolo

Saga inicial: cuadrantes 1 y 7.

Saga Namek: cuadrantes 4 y 10. Saga androides: cuadrantes 10 y 11. Saga Bu: cuadrante 12.

Broly

Saga Bu: cuadrantes 2, 3, 4, 6, 8, 9 y 13.

Mb

Saga Bu: cuadrantes 3, 5, 8, 10, 13, 14 y 16.

Tenshihan

Saga inicial: cuadrantes 4 y 5. Saga Namek: cuadrantes 1, 4 y 14.

Saga androides: cuadrantes 2 v 9

Yamcha

Saga inicial: cuadrantes 4 y 9. Saga androides: cuadrantes 1 y 3. Saga Bu: cuadrantes 6, 12 y 15.

liminando a tus adversarios, rastreando los rincones de la Tierra (o Namek) o comprándolas en la tienda podrás hacerte con **tres tipos de cápsulas** que te ayudarán a ser un gran luchador:

• Cápsulas de destreza: sin lugar a dudas son las más importantes y codiciadas, ya que te enseñarán nuevas técnicas de lucha y permitirán que tu luchador evolucione. Recuerda que debes asignarlas en la tabla de habilidades para que tu personaje pueda ejecutarlas en batalla.

supongan un cambio de aspecto, sí te ayudarán a aumentar la defensa. No dudes en asignarlas cuando no hayas completado la tabla de habilidades con cápsulas de destreza o de objeto.

• Cápsulas de objeto: Pueden ser una gran alternativa para derrotar de



una vez por todas al rival que se resiste a morder el polvo. Estas cápsulas aumentarán instantáneamente la salud, el nivel Ki o mejoraran tus



facultades temporalmente. Recuerda que para usarlas debes asignarlas previamente a la lista de habilidades y pulsar Ψ , Ψ , \star en batalla.

Los Personajes 平文本文本文本文本文本文

A unque al comienzo de *Dragon*Ball Z Budokai 3 sólo puedas jugar con Goku, Chico Gohan,

Vegeta, Krilin, Piccolo, Tenshihan y Yamcha también

podrás disfrutar la aventura

con e joven Gohan, Gohan

adulto, Broly y Ub.

Sólo cuando superes las aventuras de los 11 personajes podrás acceder a la **modalidad "Dragón Arena".** Además, podrás disputar varias veces la aventura de un mismo personaje para conseguir nuevos luchadores y disfrutar con ligeras variaciones de la historia de Bola de Dragón.





n muchos rincones y construcciones de la Tierra y Namek encontrarás multitud de objetos y personajes que te ayudarán a mejorar en cualquier momento tus cualidades como luchador. Entre combate y combate rastrea el mapeado para encontrar dinero,

bolas de dragón o personajes que te regalen cápsulas. Además, marcadas por un aura roja hay zonas de combate donde podrás luchar contra enemigos relativamente fáciles de derrotar para así aumentar tu nivel y que luego los más difíciles caigan a tus pies.





- •Si deseas cambiar el look de tu luchador favorito pulsa ← en el menú de selección (sólo en la modalidad Dragón Arena y Práctica).
- •En la tienda del modo "editar habilidad" podrás comprar cápsulas con los movimientos finales de cada personaje y vídeos de Bola de Dragón Z. Para conseguir los zenies necesarios participa en el torneo mundial de artes marciales y gana. Cuanto mayor sea la dificultad mayor recompensa obtendrás.
- •Una vez superes el modo "UD" varias veces con Goku encontrarás en una isla situada al noroeste de La Tierra varias cápsulas especiales que te permitirán comprar en la tienda todas las cápsulas difíciles de conseguir (movimientos finales de cada personaje entre otras).



DESBLOQUEA LOS PERSONAJES

Saga Inicial 本本本本本本本本本本本本本本本本

- Vegeta: véncele usando a Goku.
 Goku niño: completa la aventura con Broly.
- 3.Bardok: jugando por segunda vez con Goku, rastrea las montañas del noreste de La Tierra. Allí encontrarás una nave espacial con la cápsula de este personaje.







- 4. Recoome: véncele con Goku.
- 5. Ginyu: gánale con Goku.
- **6. Frieza:** déjalo K.O. en la segunda pelea manejando a Goku.
- 7. Joven Gohan: supera la aventura con chico Gohan.





8. Cooler: juega por segunda vez con Goku. Tras derrotar a Frieza verás tres puntos rojos en el mapa de Namek, ve al situado al suroeste, derrota a Vegeta y vuela al punto del centro del mapa para derrotar a Cooler.





9. Metal Cooler: juega por segunda vez con Goku. Tras derrotar a
Frieza ve al

punto rojo
situado en el
medio del
mapa y elimina a Cooler. Cuando
veas que se
ha transformado en su versión metálica, antes
de luchar de nuevo con él busca en
el norte de Namek la cápsula







- 10. Chico Trunks: mata al monstruo Bu con Vegeta.
- 11. Trunks: finaliza el modo "UD" con
- 12. Androide 17: véncele con Piccolo. 13. Cell: déjalo K.O. manejando al jo-
- 14. Gohan: finaliza la aventura con el joven Gohan.







- 15. Goten: véncele luchando con Gohan adulto
- 16. Dr. Gero: elimínalo con Yamcha. 17. Androide 18: supera el modo "UD" con Krilin.
- 18. Androide 16: juega con Krilin por segunda vez. Cuando mates a Frieza verás dos puntos rojos en el mapa de Namek. Ve al situado en el Es-







- te para ver una rana. Cuando comience la Saga de los androides, ve a las islas del sur y aterriza muy cerca del ring del torneo de artes marciales. Tras hablar con el androide nº 16 ve a la ciudad del oeste (West City).
- 19. Mr. Satan: con Piccolo, antes de luchar contra Bu en la Atalaya de Kami, ve al palacio del desierto del suroeste







- para hablar con Satán y luego acude a Central City para ver a su hija.
- 20. Gotenks: compra la cápsula en la tienda del modo "editar habilidad".
- 21. Videl: con Gohan, antes de luchar contra Dabra sobrevuela los alrededores de la casa de Goku para encontrar a Videl. Luego acude al archipiélago del sur para hablar otra vez con ella.





- 22. Monstruo Bu; derrótalo usando a Goku en la pelea.
- 23. Super Bu: juega con Goku v derrótale en un combate.



- 24. Pequeño Bu: déjalo K.O. manejando a Goku.
- 25. Dabra: gánale usando a Gohan.
- 26. Gt Saiyaman: supera el modo



- "UD" con Gohan adulto.
- 27. Kaiyoshin y la transformación Pothala: juega por segunda vez el modo "UD" con Gohan adulto. Tras



hablar con Chi-Chi regresa a la casa de Goku para hablar de nuevo con ella (de paso conseguirás la cápsula Super Saiyan 2). Lucha con Goten, Piccolo y



















antes de enfrentarte con Dabra ve a

las montañas del noreste del continente para hablar con Vegeta. Derrota a Dabra y a Vegeta, y cuando te dirijas a luchar contra Bu aterriza en una llanura en medio del continente para hablar con Kaiyoshin. Para conseguir la transformación Potala, tras derrotar a Bu, ve a la isla boscosa situada al Oeste. 28. Broly y fusión Gogeta: juega por segunda vez el modo "UD" con Goku. Cuando Bu absorba a Gohan. busca a Satán en la zona "???" próxima a la escena. Vuela hacia el punto rojo del mapa pero no luches aún con Bu, a mitad del camino, en la zona desértica verás otra zona "???" donde hablarás con Tenshihan. Cerca de él hay



otra zona oculta llamada "montaña rocosa" donde te espera Kabitoshin. Una vez hables con los tres amigos de Goku elimina al monstruo Bu. Si has completado todos los pasos que te indicamos aparecerá un **nuevo punto rojo** en el mapa donde aguarda Broly.

29. Super Saiyan 4 Goku y Ub: cuando luches contra chico Bu en el modo "UD" con Goku usa su ataque definitivo "bomba de energía" para ganar (el ataque no debe ser parado por Bu y debe morir con esta técnica). Después podrás acceder al torneo de artes marciales donde te espera Ub, pero antes vuela hasta la isla más oriental del archipiélago sur donde obtendrás la cápsula "super saiyan 4".



30. Super Saiyajin 4 Vegeta y fusión Gogeta: juega por segunda vez con Vegeta. Tras luchar por primera vez con Bu ve a la isla con Nieve del norte donde te encontrarás con Kaiyoshin. Elimina a Bu en su interior y, antes de luchar con Broly, ve a las islas del sur donde verás a Goku. Lucha con Broly y dirígete al desierto del suroeste (donde





está el palacio) y busca " llanuras" donde hablarás con Bulma. Luego ve a West City y acude al punto rojo para luchar contra Goku. 31. Super Yi-Shin-Long y Gogeta: jugando por 3ª vez con Goku y con Broly y la cápsula Super Saiyan 4 obtenidas, tas derrotar a Broly, ve a

West City. Participa en el torneo y gana.

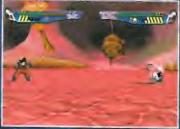


LOS ESCENARIOS DE LUCHA

- •PLANETA NAMEK: vence a Recoome luchando con Goku, Krilin o el joven Gohan; o a Frieza usando a Piccolo.
- •RING DE CELL: gana la batalla contra Cell manejando a Goku.
- •DENTRO DE BU: termina con Bu dentro de su cuerpo con Vegeta o Goku.
- •MUNDO DE KAIOSHIN: vence a pequeño Bu con Vegeta o Goku.



•ZONA URBANA: nada más comenzar el modo "UD" con el joven Gohan ve a Central City.



•CASA DEL ABUELO DE GOKU; jugando por segunda vez en el modo "UD" con Gohan, tras luchar con Vi-



del dirígete sin perder tiempo en otras cosas a la casa del abuelo de Goku (situada al Este).

MODO DRAGÓN ARENA

ara conseguir esta modalidad tienes que completar el modo "Universo Dragón" con los 11 personajes (incluido Broly y Ub). Podrás retar a todos los personajes en los escenarios que hayas adquirido en el modo UD. Podrás hacerte con estos dos personajes:

•Saibaman: Utiliza un luchador con un nivel entre 10 y 20. Lucha contra enemigos que te doblen la experiencia y venciendo a Nappa, será tuyo.

• Cell junior: Escoge un personaje con un nivel entre 20 y 40. Enfréntate a enemigos con más experiencia a la tuya (30 o más) y elimina a Piccolo.











hasta un área protegida por dos guardias que te impiden el paso.

1.3 Los Bosques Germánicos II

Sigue el sendero a la izquierda de la tienda. Mata al centinela y coge su casco. Ábrete camino hasta el claro antes del fuerte: Acaba con un arquero (coge el arco) y sube por la escalera a la izquierda. Ya dentro, abate al centinela con el arco y coge la llave del fuerte.

En su interior elimina a los enemigos que veas y usando el mapa busca a los mensaieros. Debes ir por un paso elevado para llegar hasta ellos. Al poco llegarán refuerzos para facilitarte tu misión

Llegará ahora el jefe tribal, Barca (3). Es muy grande y rápido para su tamaño. Esquiva sus embestidas, atácale desde lejos y utiliza el ataque SUPRA (stick izquierdo ↑ / + + R1 + ×) cuando combatas

1.4 Roma

El personaje que conociste en el Foro es Pansa, una antiguo espía de César Atiende sus palabras y luego busca tu habitación, saliendo por la ventana al lado de unas cajas. Tienes que ir al Foro. Allí, habla con algunos ciudadanos y vete al Senado.





Sigue recto y habla con todos, especialmente con una mujer al pie de unas escaleras. Después, ve hasta el guardia cercano y enlaza la siguiente secuencia de texto: 1º "traigo noticias importantes"; 2º "hay problemas en el foro"; 3º el ejército está en huelga"; 4º "seguramente deberías ir"; 5º "están a punto de distribuir dinero" Entra en el edificio y con sigilo roba una túnica (4). Con ella puesta, podrás acceder al Senado. Cruza despacio el patio. Ya dentro, atrae silbando la atención de un guardia y con algún objeto contundente, déjalo inconsciente y coge su armadura y la Llave de la Sala Pompeyo. Cruza la puerta y mira por la cerradura de otra cercana (sin entrar) para obtener información. Sigue el camino y llegarás a la sala de las pruebas. Habla con el guardia y dale respuestas educadas. Avanza hasta una puerta cerrada. Cerca hay una mesa con una cuerda, cógela y acaba con el guardia de la sala de las pruebas. Ya dentro, pégate a la pared y sigue por el saliente. Desciende con el máximo sigilo, elimina al guardia y lee la carta que hay en el escritorio.

1.5 Enfrentamiento en el Foro

Verás una larga animación. Al terminar, con-Agripa debes vencer a dos soldados roma-





nos (5). En el curso de la pelea, un nuevo personaje matará a tu madre. Te enfrentas a él, pero perderás. Cuando todo está en tucontra serás rescatado por una joven misteriosa. Ambos huís en compañía de Octavio y nuevos detalles te serán revelados.

1.6 Prisión de Siracusa

Consulta el mapa para saber a dónde debes dirigirte, así como las rutas de movimiento de los soldados. Hay que moverse agachado, aprovechando los muros a media altura. Al llegar a la puerta Norte verás que está cerrada. Debes ir a un área con dos guardias. En tu camino, coge una cuerda, Úsala para acabar con ellos, coge la llave que protegían (6) y abre la puerta Norte.

1.7 Prisión de Siracusa II

Ve a la puerta que hay en el extremo izquierdo. Ponte un uniforme de romano, sal y ve al otro extremo. Sube por las cajas y a través de un agujero en la pared podrás acceder a otra área. Ve por la segunda puerta a tu derecha y sigue la ruta indicada en tu mapa hasta unas escaleras por las que subir a continuación

Llegas a un pasillo de celdas. Ve a la situada más a la izquierda y sal al patio exterior. Avanza entre los presos hasta una escalera





de madera. Al llegar a la cima, varios arqueros te estarán esperando. Coge una antorcha próxima y mientras recargan, quema las cuatro cuerdas (7) que sujetan el puente para deshacerte de ellos. Tras una animación, Agripa se reunirá contigo.

1.8 Prisión de Siracusa III

Acabar con tus enemigos y evita que Octavio muera son tus objetivos principales. Al poco de avanzar, algunos arqueros os sorprenderán. Derrótalos y coge el arco y una llave (8). Sal de esta zona con agua por las escaleras a la derecha y avanza hasta el objetivo fijado en tu mapa. Cerca de éste tienes que derrotar a otros soldados. Al poco saldréis al exterior. Una nueva animación se activará entonces, con Claudia como protagonista en esta ocasión.

1.9 Lucha contra bandidos

Tú y Claudia contra cinco bandidos. Ataca a tus enemigos y cuando tus armas se rompan, quitasela a alguno de ellos (9). Ataca con X y, cuando ambos luchéis por el arma, pulsa 🛪 repetidamente. Cuidado con el enemigo con la daga y la maza. A medida dia, ya que entre los dos causareis más daño. Al terminar, verás una animación.





CAPÍTULO 2 TISMO DE FUEGO



2.1 Escuela de Gladiadores

Aquí deberás demostrar a Sexto que estás listo para combatir. El primer combate lo librarás contra dos gladiadores armados con una maza y una cimitarra. Se trata de aprender a cortar al rival en pedazos (1)

El segundo está preparado para que domines distintas técnicas de ataque (uso de ×. ■ v técnica SUPRA).

En el tercer combate te enseñarán la técnica SUPLEX, esto es, coger a un rival por detrás y lanzarlo. Para ello colócate a su espalda, pulsa ... y cuando le hayas agarrado, pulsa x ó ■ repetidamente.

El cuarto combate te enseñará a ganar el favor del público. Cuando el indicador inferior derecho esté lleno, pulsa X y 🔲 a la vez. Te reportará además armas y puntos extra. Una vez concluido el entrenamiento, se activa una animación. Al concluir se te ofrecerá la posibilidad de combatir en la arena clandestina. Es una buena forma de conseguir puntos de técnica extra (además de los que conseguiras en los torneos oficiales).

Prueba si lo deseas y luego busca a Sexto en su estancia. No tiene pérdida si sigues el mapa. ¡Ha llegado la hora de combatir!

2.2 Estadio de la Ciudad I (Sur Italia)

Para pasar este estadio, debes matar a todos tus rivales y conseguir un mínimo de 15000 puntos.

Te recomendamos que escojas la cimitarra, Las mutilaciones que puedes conseguir con ella, especialmente si usas la técnica SUPRA (con stick de dirección hacia arriba), te reportarán muchos puntos. Y no te olvides de festejar con el público tus mejores movimientos (2).

2.3 Estadio de la Ciudad II (Sur Italia)

Debes aniquilar a todos tus enemigos. La maza o la Gladius son buenas opciones por las "posibilidades" que ofrecen. Tu principal amenaza en este estadio serán alqunos arqueros posicionados en torres. Esquiva sus flechas, llega hasta sus posiciones y acaba con todos ellos.



2.4 Estadio de la Ciudad III (SurItalia)

Te enfrentas a unos cuantos tigres hambrientos. Estudia brevemente sus movimientos y aprovecha el final de los mismos para asestarles golpes efectivos. Cuando tu arma esté cerca de romperse, tírasela (R2 para fijar objetivo / ← para apuntar / ≮ para disparar). La cimitarra es muy adeouada para la ocasión y puedes conseguir más armas complaciendo al público (3).

2.5 Roma. Casa de Pansa

Ve al Foro, pero antes lee el edicto que hay en un tablón bajo la casa de Pansa. Ya en el Foro, habla con los ciudadanos congregados. Fíjate especialmente en un romano apostado en la entrada. Cree que deberías subir a la tribuna de oradores. Hazlo (4) y sigue la siguiente secuencia de frases: 1º "icompatriotas escuchadme!"; 2º "ihay verdad en vuestras palabras!", 3º "jel Senado tiene la culpa!" y 4º "¿por qué no asaltáis la casa del Senado?".

Ve después a las Puertas de la Ciudad, la zona de tiendas. Hay también un área clandestina de venta. Para acceder a ella, cruza la grieta que hay entre una fuente y un carro de paja. Después, sal a la calle principal y vete al Senado.

2.6 El Senado. Siguiendo a Ciceron

A lo largo de esta lase debes seguir a
Cicerón donde quiera que vaya. Al
hacerlo irás reuniendo mas información
relativa a la consuración para matar a César.
En su paseo por el jardín síguelo oculto
tras los arbustos del jardín. Al poco se
encontrará con alguien. Presta atención
y síguelo al interior del edificio.
Ya dentro de éste, síguelo a una distancia







prudente y sin hacer ruido. Si Ciceron te ve o lo hace algun guardia, serás detenido. En un momento dado, Cicerón ordenará a un guardia que nadie traspase la puerta. Con mucha calma, pasa por delante del guardia (5) y cruza la primera puerta a la izquierda. Esta habitación conecta con la que ha entrado Cicerón. De esta forma obtendrás más datos sobre lo que va a pasar (6).

Sal de esta estancia y retrocede hasta la habitación del principio. A la izquierda hay una puerta con un símbolo verde. En su interior encontrarás una toga. Póntela y, consultando tu mapa, ve al objetivo marcado. Al llegar tendrá lugar una animación con Bruto y Cicerón como protagonistas.

2.7 Estadio de la Ciudad IV (Sur Italia)

Esta será tu primera confrontación entre equipos. Compites con dos compañeros. El objetivo es destruir las estatuas rojas antes de que el equipo rival destruya las estatuas azules. Todas están protegidas por una reja, que se baja accionando un resorte. Lo primero que debes hacer es elegir a un miembro de tu equipo que será el que te acompañe a buscar estatuas, mientras que el miembro restante intentará detener al equipo rival. Con tu compañero seleccionado, debes llevarle hasta la estatua seleccionada. Acto seguido, sostendrá la palanca que desactiva la reja para que puedas destruir la estatua. Hay un límite de tiempo, así que no te enfrentes a los gladiadores rivales salvo cuando te ataquen directamente (cosa que harán en cuanto puedan) (7).

2.8 Estadio de la Ciudad V (Sur Italia) Este combate, es denominado "asedio". Debes irrumpir en una suerte de castillo







que hay construido en la arena y acabar con sus ocupantes. Todos ellos forman un equipo, lo que quiere decir que no luchan entre ellos. Debes matar a su jefe para salir victorioso.

Usa la catapulta dispuesta para destruir la puerta y causar las primeras bajas en las filas rivales. Para utilizarla, coge una piedra, carga la catapulta, apunta (R2 + ←) y dispara (★). Entra entonces en el castillo, elimina a los gladiadores que te hagan frente y consigue una llave. Avanza hasta una última zona dentro del falso castillo y allí te las verás con una luchadora de reflejos similares a los que te mostró Claudia y también muy resistente. Un ataque incesante más la técnica SUPLEX, además de tu capacidad para esquivar serán tu estrategia de ataque y defensa (8).

2.9 Estadio de la Ciudad. Última Ronda

Elige un arma contundente como la maza, y disponte a vértelas de nuevo con Barca. Pon distancia entre ambos. Resiste su primer ataque (te lanzará rocas), esquiva sus golpes y al hacerlo golpea. Cuando pierda su armadura, arrancará las columnas que os rodean y las utilizará como bates. Debes conseguir el favor del público para obtener armas más grandes con las que hacer frente a Barca. Puedes conseguir también este tipo de armas rompiendo (usa el escudo) las estatuas dispersas por la arena. Con armas más poderosas, Barca es historia (9).

2.10 La Taberna

Para entrar en ésta, recoge una piel de plátano a la vista. Ve a la entrada posterior de la taberna (con un enjambre de abejas) y habla con un hombre que transporta miel. Éste se acerca a la puerta y se vuelve gritando. En



su ruta de vuelta, cerca de la puerta, coloca la piel de plátano. Se resbalará y la miel en el suelo atraerá a las abejas. Cruza entonces la puerta ya sin problemas.

Agachado, acércate a la estructura circular central y escucha la conversación. Luego, teniendo en cuenta los movimientos de la doncella, rodea la estructura y gana una puerta enfrente de la misma. Sigue hasta la cocina y coge una rata. Más o menos desde donde estás lanza la rata cuando la doncella está cerca. Se armará un buen lío, que has de aprovechar para deslizarte bajo la barra (10) y llegar a la mesa donde está Bruto. Una animación se activará.

2.11 Estadio del Norte I

Hay que rescatar a un rehén, Una vez liberado, condúcele al principio.

En la primera sala sortea las cuchillas gigantes. Puedes usarlas contra tus enemigos.

En la segunda zona, sube a la estructura que se alza, destroza a tus rivales y coge la llave que abre la jaula del rehén. Escóltalo hasta la salida, pero no va a ser tácil, ya que múltiples enemigos te acecharán. Mazas y cimita-

rras son muy recomendables (11).

2.12 Estadio del Norte II

Batalla de eliminación. Todos deben morir. Usa los fosos con lanzas para precipitar a ellos a los demás gladiadores, tras realizar una técnica SUPLEX. El público está dispuesto a recompensarte, así que aprovéchalo (12).

2.13 Estadio del Norte III

De nuevo has de aniquilar a tus enemigos. Hay **barriles vacíos y con aceite**. Si coges uno de los segundos y empapas a tus riva-











les, luego puedes prenderles fuego. Recibirás muchos puntos de técnica si aplicas este castigo. Obviamente, elige Gladius y antorcha como armas para comenzar (13).

2.14 Arena del Norte IV

Vuelves a competir por equipos en otro juego de destruir estatuas. Repite las estrategias mencionadas. Pídele al gladiador enano que te acompañe, dejando al grande cubriendo vuestra base. Ten en cuenta el



tiempo e intenta conseguir armas grandes en el curso de la liza (14).

2.15 Estadio del Norte V

Nueva modalidad: Artus Dominus. Esto es, mata más que el rival del equipo rojo y además consigue un mínimo de 20.000 puntos de técnica. Arrasa a las víctimas propiciatorias. No pierdas el tiempo contra el gladiador rojo. Consigue rápido puntos de técnica y obtendrás armas



grandes, con las que tus destrozos serán mucho mayores y mejor recompensadas. Después de un buen golpe o combo, reclama el favor del público (★ + ■ a la vez) y recibirás puntos extra (15).

2.16 Estadio del Norte – Ronda Final

Después de un combate de aniquilación relativamente fácil, durante el cual **no debes**. **consumir la comida que veas**, te las verás con un enemigo formidable, **Arcanas y sus**



buitres. Pero no estaras solo, Claudia combatirá contigo.

Usa en primer término las catapultas para derribar las columnas sobre las cuales se posa Arcana y causarle heridas. Ya sin columnas, mata a los buitres (uno o dos golpes bastan) y ataca a Arcanas, a ser posible, con armas grandes y largas. La lanza es el arma ideal (pulsando). Trata de atacarla en equipo con Claudia, ya que conseguireis combinaciones letales (16).



CAPÍTULO 3 LA IRA DE LOS DIOSES

espués de hablar con Pansa, ve al Foro y habla con el legionario romano, Mario. Te dirá dónde encontrar a Mecenas. Ve a la residencia de Antonio.

3.1 Residencia de Antonio. Interior

Muévete hacia la zona izquierda evitando a los guardias y cruza el patio. Deja atrás a los guardias y sube por una escalera en una sala sin más salidas. **Sube al tejado** y recorre la cornisa (1). Entra por la ventana y ve a la puerta marcada en tu mapa. Esquivando la patrulla, cruza la puerta y coge una toga. Sube al artesonado y alcanza la unica puerta por la que ir. El guardia no te dirá nada, debido a tu disfraz. Subiendo por las escaleras, darás con Mecenas y verás un vídeo.

3.2 Circo Máximo. Carrera I

Vas a disputar una carrera de cuádrigas. Al ser la primera, será fácil y te ayudará a





aprender el desarrollo de este tipo de pruebas y el manejo de tu carro. Stick izquierdo para la dirección / 🛪 para azotar al caballo /

■ para tirar de las riendas. La clave es conseguir un ritmo. Evita que se gaste el indicador de energía de tu caballo (una barra roja en la parte superior de la pantalla). Con el stick siempre hacia delante, azota a intervalos a tu montura. Con R1 desplazas el carro a la derecha y con L1 a la izquierda. Este movimiento te será util para "empotrar" a tus rivales contra los muros. Al acercarte a una montura rival, podrás entablar una batalla pulsando ■ (2).

3.3 Circo Máximo. Carrera II

Otra vez en plan Ben-Hur. Ahora hay más rivales y más vueltas a cubrir. La mejor táctica para esta carrera es matar, a tus rivales mientras dura la carrera. Mantente en condiciones para disputar la recta final (3).





3.4 Residencia de Antonio. Interior II

Ve por el pasillo a la derecha. Coge un anfora. Aturde al guardia de la habitación y escóndelo tras el cortinaje. Haz lo mismo con la doncella. Coge la armadura del soldado y camina tranquilo. Deja atrás a un guardia y cruza otra puerta sin custodia. Coge un pañuelo de cabeza y vuelve a la sala donde escondiste al soldado y a la doncella. Coge de una silla un uniforme de doncella y un ánfora de vino. Vuelve a la puerta vigilada. El guardia te dejará pasar (4).

3.5 Residencia de Antonio. Siguiendo a Mecenas

Con paso tranquilo pero sin pausa, sigue a Mecenas. En un momento dado, un individuo recriminará a Mecenas el coste de los combates. Actúa rápido (pero a paso tranquilo), ve a la pequeña habitación de la derecha, coge una toga (5) y vuelve a seguir a Mecenas. Ahora puedes ser visto sin levantar sospechas, aunque debes evitar que Mecenas te reconozca. Consigue el acceso a la estancia de Mecenas. Una animación se activa y hablarás con él.

3.6 Circo Máximo. Carrera III

Aumenta de nuevo el número de competidores. La solución es la misma que en la anterior carrera: elimina a tus ri-



vales. Al forzar batallas, controla el estado de tus ruedas (6).

3.7 Circo

Máximo. Carrera Final. Compites contra un solo rival, Narcalese. Es muy rápido y salvo que hagas una carrera suprema, no podrás ganarle por velocidad. En su inmensa arrogancia, en ocasiones, bajará el ritmo para »



















insultarte y burlarse. Aprovecha esos momentos para entablar batalla y darle con todo. Puedes mejorar tus armas cogiendo las que te ofrecerán en el curso de la carrera los esclavos, a los que puedes arrollar si lo deseas. Pon especial atención en tus ruedas, pues el carro de tu rival va armado de una forma que mina tus ruedas. No te rindas en ningun momento (7).

3.9 Arena del Desierto I

Debes matar a todos tus rivales. Una "diversión"; se han añadido geysers de fuego. Conduce a las zonas excavadas a tus enemigos, pisa un interruptor proximo y una columna de fuego les hará "cosquillas". Además de aniquilar al enemigo por completo, debes conseguir al menos 15.000 puntos de técnica (8).

3.12 El Senado. Interior-Oficinas Sigue a los guardias. Entra por la ventana de la habitación (11). Coge una llaye y una pluma. Sal de la estancia y rodea el patio. Usa otra ventana para acercarte al objetivo marcado en tu mapa. Entra en la cocina y deja inconsciente a la doncella. Coge un ánfora. Vuelve al patio y entra por la puerta cerca de ti. Aturde a un soldado y colócate entre la librería y la pared (12). Avanza y sube por las cajas que verás. Alcanza una cornisa interior y avanza por esta hasta una abertura en la pared. Desciende y encontraras a Cicerón, aunque ha tenido días mejores.

3.8 Octavio. Senado II Salvando a Cicerón

Vuelve at foro para hablar con Mario Sigue esta secuencia: 1º "mejor que hable con Pansa": 2º "quizas se lo deberia pedir a su discipulo"

Acude ahora al Senado. Habla con el soldado a tu izquierda, dile que te envia Mario. Te dara la llave de la oficina del Senado y te dejara pasar. Avanza sigilosamente. Lanza una piedra para alejar a un soldado de la puerta inmediata. Usa la llave y entra. Repite la estrategia de alejar a los soldados de sus puntos de guardia hasta alcanzar tu objetivo

3.10 Arena del Desierto II

Vuelves a enfrentarte a animales, aunque también hay gladiadores. Dispones de cinco minutos para acabar con todos ellos. La lanza es un arma que te proporcionara mucha capacidad ofensiva en poco tiempo, por tanto es ideal para este tipo de prueba. Puedes protegerte tras unas planchas de madera (9)

3.13 Arena del Desierto IV

Elige Gladius como arma en este Artus Dominus. Has de matar más que tu rival directo (plumas rojas) y conseguir un mínimo de 20.000 puntos de técnica. Cuentas con la ayuda de unas prensas distribuidas por el recorrido. Cuando algunas victimas pasen por debajo, golpea los

escudos que activan las prensas y alimenta el delirio del público (más puntos para ti). En esta ronda, mata sin cesar y reclama constantemente el favor del público, ya que necesitas sumar muchos puntos Consigue cuanto antes armas grandes. Si ves alguna rosa sobre la arena, lánzala al publico (R2+stick izquierdo+*) y recibiras muchos puntos de técnica (13).

3.14 Arena del Desierto. Ronda final

Un combate muy difícil contra Askari

Acto seguido se activa una animación.

y su elefante. Primero te las veras con la bestia en cuestion. Armas grandes y/o cimitarra para golpear al elefante en las patas y en el costado, sus puntos debiles. Cuando caiga, dale con todo y usa la técnica SUPRA. Protégete de sus embestidas tras las planchas de acero y cuando esté recuperando el aliento ataca. Una vez derrotado el elefante, te enfrentas con su jinete, Askari. Un enano saltarin muy ágil y resistente. Las armas largas (lanza) son el antidoto. Bate el terreno pulsando [(14).

3.11 Arena del Desierto III

En cinco minutos, debes destruir tres estatuas. Aplica las tacticas y estrategias que ya has ensayado con exito en pruebas similares (10).

CAPÍTULO 4 RESTAURACIÓN DE LA GLORIA



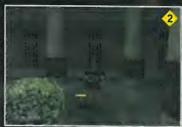
4.1 Residencia de Antonio II

Vas a la búsqueda de los diarios de César: Cruza el jardin, evita a los soldados. Al llegar al extremo derecho baja las escaleras. daras con una puerta cerrada. Sube las escaleras y ve por la puerta a la izquierda (1). Regresa a la puerta por la que entraste, pegate

a la pared y avanza hasta lo alto de la sala Cruza el hueco en la misma, desciende y acaba con un guardia próximo. Un soldado descuidará su puesto, cruza la puerta. En la cocina coge harina y una manzana. Lanzala para distraer a un soldado próximo y "anforazo" al canto. Coge su ar-

madura. Otro "anforazo" a la criada. Coge un jarra de vino y al llegar a la puerta marcada en tu mapa, ya sabes qué hacer con el guardia. Cruza la puerta y llegaras al jardin. Ve a la habitación de Decio Vuelve al jardin, coge una rana (2) y arrojasela a la criada en la habitación a la vista. Acércate al soldado que había en la puerta y dejalo fuera de combate (golpéalo con el anfora de aceite que hay a tu alcance). Coge la llave del sótano. Vuelve por donde viniste y ahora si, podras abrir la puerta que estaba cerrada. Busca la llave de la cripta. Cruza la puerta a la derecha. Pégate a la pared y llega a la











jaula al otro extremo de la habitación. Rompe una especie de barbacoa y encontrarás la llave (3). Sal por donde viniste, evitando a los tigres. **Usa la llave** obtenida en la puerta de al lado y lee el diario.

4.2 Gran Estadio I

Rescata a tres mujeres enjauladas. Ármate con maza y escudo y mata al mayor número posible de rivales. Alguno llevan las llaves que abren las jaulas. Puedes abrir éstas usando tus armas, pero afectará a las rehenes. Una vez liberadas, llévalas al punto de partida. Pueden pararse de pronto, así que habla con ellas y tranquilízalas. Libéralas de una en una, aunque si has seguido nuestras instrucciones, no quedarán muchos enemigos en pie para amenazaros (4).

4.4 Gran estadio II

Llega el turno de vérselas con un montón de animales, elefante incluido. Usa las catapultas en tu beneficio y aplica las tácticas que has ido aprendiendo en tus enfrentamientos con animales. Las armas largas son las mejores, te alejan de los animales, pero te permiten golpear muy bien (5).

4.5 Gran estadio III

Debes eliminar a todos los gladiadores que se encuentran dispersos en cuatro áreas. En la primera, usa la prensa como forma de machacar varios rivales a la vez, sin recibir daño y ganar muchos puntos de técnica. En la segunda, pelea en los márgenes, empujando a tus rivales contra las cuchillas gigantes y usa el arco para disparar a los grupos de enemigos. En la tercera zona, localiza a tus enemigos entre la vegetación y usa armas largas para batir la mayor exten-







sión posible. Y ya en la cuarta zona, lleva a los gladiadores a los **lugares con brasas** y alli remátalos con armas largas (lanza) **(6)**.

4.6 Gran Estadio IV

Otra fase de destrucción de estatuas. Esta vez cuatro en siete minutos. Pero hay algunos cambios. Para destruir dos de las estatuas, debes lanzar contra ellas piedras o armas. Estas estatuas se encuentran en el foso a la vista y en un pedestal en alto. Aplica las tácticas que ya conoces en este tipo de eventos para superarlo (7).

4.7 El Templo

Como Octavio has de hacer frente a dos matones de Sexto (8). Utiliza una antorcha contra ellos. Una serie de animaciones se activa. Tu destino es incierto.

4.8 Gran Estadio V

Se repite la fórmula de "asedio". Irrumpe en el castillo y mata al líder. Recuerda que
todos cooperan contra ti (sin enfrentamientos entre ellos). Hay dos posibles rutas.
Habla con tus compañeros antes de salir a
la arena. Elige armas grandes para atacar
al mayor número posible de rivales. Al llegar
a la rampa pequeña, elimina lo más rápido
posible a sus defensores (arqueros). Tu enemigo final será un gigante. Atácale desde
lejos para minar su resistencia. Una vez desprovisto de su armadura, ataca con todo. Las
armas largas son las mejores (9).

4.9 Gran Estadio VI

Una nueva prueba llamada "lucha de espadas". Has de conseguir una espada de las manos muertas de una mujer. Conseguida ésta, has de ofrecérsela a la plebe. Pero







hay una mecánica. Cada tres mujeres que mates, la tercera posee la espada que huscas (de nombre Rudis). Tienes diez minutos. Mata primero a una arquera. Matando a muchos hombres conseguiras que aparezca otra mujer. Cuando consigas la espada, corre como el diablo y sube por la torre para presentársela al público. Una táctica: mata sin parar hasta conseguir la espada. Después tu objetivo será ganar la cima de la torre, ino te pares a luchar si no es necesario! (10).

4.10 Gran Estadio. Ronda Final

Te enfrentas a tu némesis, Decio Bruto. Muy resistente, cuatro barras de energía. Combina movimientos de defensa (bloqueo). Las armas grandes son esenciales en este combate. Usa todas las técnicas que conozcas y enlázalas en combos. Cuando hayas conseguido consumir dos barras de energía, se activará una animación con sorprendentes contenidos. Al concluir la misma, las cosas no serán lo mismo. Los golpes de Decio son más poderosos (ahora luce unos imponentes clavos en sus manos). Esquivar rápido y destruir los clavos es vital (11

4.11 Lucha contra Antonio

Bloquea y ataca con armas largas para superar esta lucha.

4.12 Roma en Llamas

Consulta tu mapa para llegar a tu objetivo y evitar la huida de Sexto. Cuando estás a punto de alcanzarlos, te las verás con Zedo y Gedo. Ambos

gritarán sus nombres y arrasarán con todo. Intenta concentrarte en cada uno por separado. Claudia te ayudará en el combate (12).

4.13 Port Ostia. Sexto

Avanza por el puerto hasta llegar a Sextus. Una vez lo alcances, tendrá lugar un enfrentamiento. Rompe las cajas para conseguir armas y comida (para reponer energía). Esquiva sus cuchillas apar-



tándote de él. En determinados momentos dirige una hacia sus rodillas. Este movimiento abre una vía en su capacidad de bloquear y es el indicado para atacarle con tus mejores técnicas y combos. Con práctica, la derrota de Sexto será un hecho (13).

4.14 Batalla Naval, Antonius

Avanza hasta llegar a un Antonius aun más fuerte y mejor armado. Usa todas las armas que encuentres y muévete. No dejes de moverte y esquiva sus bolas de fuego. Aprovecha sus golpes al vacío para enlazar golpes, pero no permanezcas mucho tiempo quieto. Antonius se recupera rápido y da golpes devastadores (14).

Roma arde, tu corazón arde, Claudia arde en deseos de besarte, al fondo, sólo la sombra de Roma...

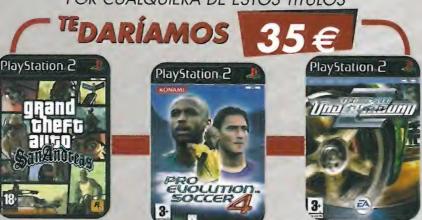




VENDENOS CUALQUIER VIDEOJUEGO QUE YA HAYAS TERMINADO

MIRA ALGUNOS EJEMPLOS:

POR CUALQUIERA DE ESTOS TÍTULOS



POR CUALQUIERA DE ESTOS TÍTULOS



Los precios presentados serán válidos en península del 25/2/05 al 31/3/05 si el cliente elige la opción de depósito del precio bonificado en su cuenta de socio Blockbuster®. Consultar condiciones específicas del servicio en tienda. Biockbuster® se reserva el derecho a no aceptar la compra de determinados productos. Para realizar la venta es impresendible ser socio de Blockbuster®. Los clientes podrán vender titulos de las siguientes plataformas: PlayStation One. GameCube. XBox, GB Advance y juegos para PC.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



POR SÓLO 69€

ELIGE LA MEJOR COMBINACIÓN

2 MESES TARIFA LUS + ESTE REPRODUCTOR DE DVD



DVD / DVD+R/RW / DVD-R/RW / VCD / SVCD / CD-R/RW / MP3 / WMA / JPI

2 MESES TARIFA PLUS + ESTE REPRODUCTOR DE MP3



MP3 / WMA / 128 M / LCD 7 COLORES / USB/ GRABACIÓN VOZ / AUTONOMIA 13 H. /

Promocion valida 1 st.) In the exister \$ 000 DVD y 3,000 MP3. PVP de la taget

Description of the second of t

1 ALQUILER AL DÍA

2 MESES

O VIDEOJUEGOS



SIN RECARGO POR RETRASOS



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES





1. COMPRANDO EL MEJOR EQUIPO

Antes de salir de cacería es imprescindible hacerse con un buen armamento (espadas, lanzas, lestas, etc.) y una armadura adecuada.



2. A LA CAPTURA DEL MONSTRUO

Armados hasta los dientes saldremos en busca de los enemigos. Una vez eliminados, podremos hacernos con su carne o huesos.



3. LA DURA VIDA DE UN CAZADOR

Además de eliminar criaturas tendremos que explorar los escenarios en busca de objetos o alimentar a nuestro personaje.







En mayo se abrirá la temporada del monstruo...

Monster Hunter

■ Compañía Capcom ■ Género Aventura de acción ■ Fecha prevista 31 de marzo

Abatir fieros leones o peligrosos tigres es una ridiculez en comparación con las increíbles cacerías que te esperan en esta aventura ambientada en un mundo mágico ¿O acaso te parece fácil cazar un dragón o un dinosaurio?

ada día son más los títulos de PS2 que ofrecen la posibilidad de jugar Online y ya se puede decir que es una opción más que consolidada entre los últimos juegos del mercado. Pues bien, Monster Hunter no sólo ofrece la posibilidad de jugar en red, sino que además convierte esta opción en una de sus características más atrayentes, aunque sin descuidar las opciones para un jugador. Tanto en uno como en otro modo de juego, su argumento nos situará en un mundo fantástico poblado por to-

do tipo de criaturas y en el que tendremos que buscarnos la vida cumpliendo diversas misiones para el jefe de nuestra tribu, principalmente dando caza a todo tipo de bichos vivientes. Como buen cazador, lo primero que tendrás que hacer será prepararte bien antes de salir a por tus presas. En este sentido, podremos adquirir un buen puñado de armas (espadas, lanzas, ballestas...) así como diversos útiles como medicamentos o trampas que nos facilitarán las cosas. Y desde luego nos harán muchísima falta, puesto que nos esperan







Monster Hunter será un juego de acción que se desarrolla en un mundo mágico lleno de peligrosas criaturas a las que daremos caza



Además de las armas contaremos con diversos objetos para eliminar con mayor facilidad a los enemigos: bombas cegadoras, trampas, etc.



Nuestro cazador estará preparado para todo tipo de situaciones y podrá pescar, crear objetos mágicos combinando diversos elementos.

cientos de exóticos enemigos, a cada cual más peligroso: dinosaurios, abejas gigantes, dragones y un largo etcétera de monstruos. Como puedes imaginar, con todos estos ingredientes la acción estará más que asegurada y será una constante a lo largo del juego.

CAZA Y RECOLECTA PARA SOBREVIVIR.

Pero los combates (en los que podremos realizar diferentes combos dependiendo del arma que llevemos), no serán el único aspecto importante del desarrollo de Monster Hunter, porque mientras cumplimos los diferentes objetivos podremos explorar con total libertad el territorio de caza en busca de objetos mágicos, pescar en caudalosos ríos, cocinar alimentos para mantener nuestras

El desarrollo será muy abierto y nos permitirá emplear varias tácticas de ataque. Uno de ellos será el acercamiento sigiloso, fuerzas al máximo, etc. En ocasiones, incluso tendremos que utilizar el sigilo para escapar ilesos o acercarnos a las guaridas de los enemigos más fieros. Todos estos detalles prometen ofrecer un desarrollo abierto, a la par que muy variado, en el que no tendrá cabida el aburrimiento.

Pero sin duda alguna, el aspecto más llamativo del juego será su prometedor modo Online, en el que primará por encima de todo la cooperación entre los jugadores. Así, podremos unirnos a otros 3 jugadores para organizar cacerías conjuntas, en las que la coordinación será imprescindible para abatir a los enemigos más peligrosos. Y, por supuesto, toda esta rabiosa acción vendrá acompañada por un sólido apartado gráfico, en el que destacarán las suaves animaciones y el

> por una épica banda sonora acorde con la ambientación. Sin duda, será el remate perfecto para este original título, que nos permitirá disfrutar de lo lindo junto a otros "jugones"...

acabado de los enemigos, así como

B PRIMERA IMPRESION MB

Una original aventura rebosante de vibrante acción, que además contará con un atrayente modo Online.

→ Un mundo mágico lleno de peligros

Si por algo destacará Monster Hunter, será por el increíble número de criaturas distintas que veremos: dragones, insectos gigantes, etc. Y como es de suponer, la mayoría serán peligrosas...



Algunos enemigos serán tan dóciles que no presentarán mayor dificultad para ser abatidos.



Tampoco faltarán monstruos gigantescos con los que hará falta ir fuertemente armados.









PIENSA Y ACTÚA DEPRISA
 Tanto jugando Offline como Online, la clave
 será coordinar bien a nuestro equipo y acabar
 con los terroristas a toda velocidad.



2. LOS MEJORES, A TUS ÓRDENES En las misiones para un jugador, cada comando controlado por la CPU tendrá su propia forma de actuar y será experto en tareas como desactivar bombas, "hackear"...



3. OBJETIVOS MÁS VARIADOS No todo será rescatar inocentes y desactivar bombas. También burlaremos sistemas de seguridad, haremos de françotirador...

Intervenciones relámpago contra el terrorismo

Rainbow Six Lockdown

🔳 Compañía UbiSoft 🔳 Género Shoot'em up Subjetivo 🔳 Fecha prevista Abril

Derribar la puerta, disparar a los terroristas, liberar a los rehenes... Para solucionar una situación así de comprometida necesitas al equipo Rainbow.

n nuevo grupo terrorista amenaza al mundo. Y para detenerlo, pronto lideraremos al equipo Rainbow en la cuarta entrega de esta saga de "shooters" subjetivos.

La clave volverá a estar en introducirnos en lugares tomados por los terroristas y eliminarlos a la velocidad del rayo, coordinando a nuestros hombres para atacar desde dos flancos y garantizando la seguridad de los rehenes. Las órdenes a nuestros compañeros controlados por la CPU las daremos con un sistema de menús o de viva voz con el headset.

Pero si este estilo de juego ya lo disfrutamos en anteriores entregas, en RS Lockdown afrontaremos objetivos nuevos como "hackear" ordenadores o desactivar sistemas de seguridad.

Y en lo que se refiere al juego Online, además de disfrutar de las misiones normales acompañados por otros jugadores, habrá un nuevo modo Deathmatch que enfrentará al Equipo Rainbow contra mercenarios en partidas que redondearán el juego más completo de la serie.

PRIMERA IMPRESIÓN MB

Uno de los referentes de la acción táctica en PS2 volverá con misiones más variadas y nuevos modos Online.











DOS MUJERES SIGILOSAS
 Las protagonistas, Ayame y Rin, serán expertas en esconderse tras las esquinas, atacar por la espalda y deslizarse en silencio.



2. INFÍLTRATE COMO QUIERAS
Tendremos bastantes opciones al infiltrarnos:
eliminar a los enemigos por la espalda, subir
a los tejados para evitarlos, usar armas arrojadizas para acabar con ellos a distancia...



3. CON LAS MANOS EN LAS ARMAS El combate será arriesgado, pero Ayame y Rin no estarán indefensas: además de usar sus espadas, robarán las armas de sus enemigos.

Las sombras sigilosas reaparecerán pronto en tu PS2...

Tenchu Fatal Shadows

Compañía Sega 🖿 Género Acción / Infiltración 🔳 Fecha prevista 6 de mayo

Una de las sagas "pioneras" en los juegos de infiltración volverá a trasladarnos al Japón medieval con un nuevo capítulo protagonizado por dos peligrosas ninjas.

esde su nacimiento en PSone, *Tenchu* se ha convertido en una saga de culto gracias a su magnífica ambientación japonesa y a su desarrollo basado en el sigilo. Y sus fans estamos de enhorabuena, porque pronto disfrutaremos de un nuevo capítulo protagonizado por dos peligrosas y bellas ninjas: la letal Ayame y la debutante Rin, con las que cumpliremos alternativamente las misiones del juego.

Para acabar con los enemigos lo mejor será utilizar técnicas sigilosas, como eliminarlos de un certero golpe por la espalda, o usar un gancho retráctil para subir a los tejados y después caer sobre nuestras desprevenidas víctimas. Eso sí, si somos descubiertos podremos luchar, ya que Ayame y Rin no sólo serán expertas en el uso de la espada, sino que recogerán las armas de los enemigos caídos, como lanzas o arcos, y utilizarán también armas arrojadizas o instrumentos especiales como bombas cegadoras. Y todo con un apartado gráfico mejorado con respecto a anteriores entregas, que recreará toda la magia del Japón feudal.

🖩 PRIMERA IMPRESIÓN 👭

Todo el misterioso atractivo de los ninjas y la mezcla de acción y sigilo volverán a ser claves en este nuevo *Tenchu*.











1. UTILIZA LA FUERZA Cada personaje cuenta con una habilidad especial con la que podrá resolver los puzzles que encontremos. Los Jedis usan la Fuerza.



2. REVIVE LA MAGIA El juego nos permitirá revivir los mejores momentos de los tres primeros Episodios de la saga, como la veloz carrera de vainas de "La Amenaza Fantasma".



3. REUNIÓN DE VIEJOS CONOCIDOS Hasta un total de 30 personajes vamos a poder manejar en el juego, tanto de los buenos como del Lado Oscuro... ¿quiénes serán?

Hace mucho tiempo, en una galaxia hecha de piezas...

Lego Star Wars

■ Compañía Eidos ■ Género Acción / Aventuras ■ Fecha prevista Abril de 2005

Si tu perro se llama Chewaka, practicas en el espejo la respiración de Darth Vader y duermes con tu sable láser bajo la almohada, aquí tienes lo que te faltaba...

S tar Wars, la saga galáctica más famosa de todos los tiempos, sigue siendo un fenómeno que da mucho que hablar, y por muchos motivos. Justo antes de que llegue a nuestras pantallas el último episodio de la serie, el "Episodio III", y también de que podamos echarle el guante al juego basado en la película, todos los fans de "Star Wars" van a poder calmar sus ansías con esta versión hecha con piezas de Lego. De esta forma, podremos revivir los mejores momentos de los tres episodios (sí, incluido el que todavía no se ha estrenado en cine), tales como la carrera de vainas o el enfrentamiento contra Darth Maul de "La Amenaza Fan-

tasma", las batallas multitudinarias del "Ataque de los Clones" o.... no os queremos destripar la sorpresa. Lo que sí os podemos contar es que habrá más de 30 personajes jugables (Anakin, Obi-Wan, R2-D2...), incluidos alguno que otro del Lado Oscuro, que podremos jugar con un amigo cooperativamente, y que también habrá un modo Libre donde podremos desbloquear vehículos, niveles y personajes ocultos.



Aunque de desarrollo sencillo y enfocado sobre todo a los más jóvenes, siendo "Star Wars" la cosa promete.





900			opacio y ana patama dae la lacitingae (co	antanto, titulo) di 1572
11119	CINE-TELEVISIÓN	POP-RIDER	SHOOMINGERS	ESPAÑOL OS
85161 * Perdoname	80096 🛖 Pulp Fiction	84943 Accidentally Strek2	83697 1942	85157 Hacerte olyidar
85069 Agies muerta que sangilla	80131 Buffy Cazavamorros	84953 Angel	83727 Commando High Score	85154 Quinro saher
85103 Baila morena	80108 Benny Hill	84959 Amerika	83728 Crono Trigger - Cronos Theme	85153 Dale don más duro
85148 A Quiero ser in speñe	80044 🛖 Rocky	8490 Lose my breath	83735 Dark Stalkers 3	85152 Asesina
85121 Bootsy bootsy boom	80125 Mortal Kombat	84960 Wishing on a star	83740 Die Hard Trilogy	85151 Se te not tapitas
85158 Volverte a ver	84724 El bueno, el malo y el feo	84958 Magalenha	83740 Die Hard Trilogy 83741 Donkey Kong Country	85147 Fin de semana
85150 La gala (palante)	84207 El Padrino	84957 Hopelessiy devoted to you	83746 Dr Mario - Chill Theme	85145 Pobre diable
85119 & Buscate un homb pulera	84759 Gladiator	84963 Leaving New york	00707 D	85144 Esas cartitas
85136 Se lo que hicisteis	84437 🖢 Shin Chan	84962 She will be leved	83737 Dragon Ball Z 83739 Final Fantasy	85143 Algo más
85085 Per que no ser amigos?	83834 La abaja maya	84964 Escucha atento	83748 Final Fight	85136 Se la que hicisteis
	80174 🜟 Expediente X	84951 Radio	83707 Gran TurismoWinner	85135 Mi gente
TO THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS	80074 El equipo A	84949 California	83738 - Metal Gear - Solid	85134 Whisky barato
novedades	84433 Nos vamos a la cama	8493 Say hello wave goodbye	83732 Mortal Kombat	85120 Gata salvaje
85211 El baile del pescao	80065 Friends	84944 Universal prayer	83761 - Pac Land	85118 Quiero peu cuerpo
85210 Mueve Mami	80048 👉 Et coche fantactico	84935 Dry your eyes	83762 Pac Man Remix	85114 No entiendo
85209 The LoveFreekz	80091 20th Century Fox	8493 Satellite of love	83692 Paperboy	85113 Dile
85208 My favorite things	80014 James Bond	84933 Mein teil	83690 Pengo	85105 Es mi soledad
85207 White America	80043 The Terminator	84931 Flap your wings	83758 Puzzle Bobble ska Remix	85104 Mujer extraña
85296 The skins	84937 🛊 Kill Bill - Silbido	84929 Stupidingo	83708 Resident Evil 1st Floor	85091 Dando vueltas
85205 Rainman	84823 Harry Potter	8492 Thunderbirds	83691 Rodland	83090 Tu no tienes alma
85204 🌟 London Calling	83884 El principe de Bel air	84927 Girls	83713 Sim City	85089 Llevo tu voz
85203 Salsburyhill	80285 Charlie's Angels	8492 Despre tine	83713 Sim City 83757 Sonic The Hedgehog-Chemical zone	86086 Sopa fria
85202 Himno de Alemania	80024 The Matrix	84925 First of the gang to die	83725 Space Harrier High Score	85084 Ya no me acuerdo
DOCUL HIIIII DE MEINANA	84231 Bar coyole	84924 How come	83760 Space Harrier Stage 2	85074 Flores en el cielo
	80023 Austin Powers	84923 Happy ending	83759 Space Harrier Title	85073 Trozos de cristal
CINE-TELEVISIÓN	80249 Futurama	8492 Sick and tired	83724 Spy Hunter	85072 Ahora quien
80195 Apuel	84936 KIN BIN	8485 All together now 2004	83723 Spy vs. Spy	85054 Un nuevobrillara
80051 Top Gwn	80194 Dirty Dancing Time of Life	84886 Ding dong song	83714 Street Fighter	85953 Caracola submarina
83835 - Star Ware	83837 Cocacola	84891 Laura	83722 Street Surfer	85044 Con mis manos
83866 Bajo del mar	83648 La familia Munster	84885 Sunny	83711 Super Mario 1	#5043 Distancia
80082 de La Pantera Rosa	84692 👉 Rasca y gica	84879 Man for all seasons	83712 Super Mario 2	85042 bonustrack
80336 MacGyver	80238 Indiana Jones	8487 Road trippin	83750 Super Mario Brothers-Main Theme	85036 Como tu
83836 Heidi	83866 Baio del mar	84877 Rape me	83719 Super Mario World - Castle Theme	85033 Nada valg tu amor
84560 Curro Jimenez	84233 La historia interminble	84876 Lithium	83721 Super Monkey Ball	85032 Estoy hec os de ti
84206 Noon river	84266 May it be	84875 Lady Marmalade	83715 Syphoon Filter	85031 No soy un Bastrithoy
84434 Estas despedido	80762 Casablanca	8487 Breaking the girl	83752 Tetris Music 1	85029 Amor de madre
84660 SWAT - Hombres de Harrelson	80884 Aquarius	84873 About a girl	83753 Tetris Music 2	85021 Al carajo
84066 Psicosis	80095 🛊 South Park	8455 Hey mama	80084 Time to fight Mortal Kombat	85015 Eres
84696 7 vidas	83901 Zorba el griego	84204 In the shadows	83709 Tomb Raider	85013 Los restoaufragio
80498 El fantasma de la opera	80083 Looney Tunes	83867 In the army now	83716 Tomb Raider 3	85012 Lady blue
82054 Ain't no mountain high enough	80270 Forest Gump	83662 Crazy in love	83718 Ultima-Exodus	85011 Esos dias
84695 - Shrek	80729 Conan the Barbarian	8358 Bring me to life	83717 Uridium	84997 Valio la pena
84268 Embrujadas	80114 Armageddon	80726 No woman no cry	83706 Worms	84996 Ella
83838 Negrito del Colargo	80313 Urgencias	80293 Its my life	83705 Zelda Intro	84996 Un recuer glyidar



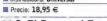
83704 Zorro

84994 Mirona

LOS + VENDIDOS

(N) 1. El Espantatiburones

Género: Aventura: Distribuidora: Universal



(N) 2. El Bueno, el Feo y el Malo

(N) 3. La Vida de Brian

(N) 4. Los Inmortales

(N) 5. Stalingrado

(N) 6. La Momia

(N) 7. Underworld

(N) 8. La Chaqueta Metálica

(N) 9. La naranja mecánica

(N) 10. El sentido de la vida

+ ALOUILADOS

(N) 1. Collateral

Género: Acción Distribuidora: Paramo ■ Precio: 21.95 €



(N) 2. El Fuego de la Venganza

(N) 3. El Mito de Bourne

(N) 4. Mar Adentro

(N) 5. Misteriosa Obsesión

(N) 6. Hellboy

(N) 7. La Terminal

(4) 8. El Bosque

(N) 9. Las mujeres perfectas

(N) 10. Hipnos

Listas cortesía de



NUESTROS FAVORITOS

(N) 1. El Retorno del Rey Ed. Col.

■ Género: Fantasía Distribuidora: Columbia

■ Precio: 60 € (N) 2. Star Wars Trilogía

(N) 3. Las Dos Torres Ed. Col.

(N) 4. La Comunidad del Anillo Ed. Col.

(N) 5. Los Increíbles

(4) 6. Spider-Man 2 Ed. Col.

(N) 7. Hellboy Ed. Col.

(N) 8. Kill Bill Volumen 1

(N) 9. Ultimate Matrix Collection

(N) 10. Shrek 2 Ed. Col.





Superhéroe una vez, superhéroe para siempre

Los increibles **Edición Especial**

B ob Paar solía ser uno de los mejores superhéroes del mundo bajo su identidad de "Mr. Increíble". Salvaba vidas y luchaba contra villanos a diario. Pero han pasado 15 años desde sus días de gloria y Bob y su mujer (también superheroína) se han "retirado" para llevar una vida normal con sus tres hijos. Sin embargo Bob se aburre. Está dese-

ando volver a entrar en acción a pesar de la prohibición del Gobierno que impide cualquier actividad superhéroica, así que cuando un misterioso personaje se pone en contacto con él para darle una misión especial, Bob se viste de nuevo sus mallas y se lanza a la aventura.

Una de las mejores pelis de superhéroes hechas hasta ahora.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Buenavista

Precio: ?? € Discos: 2 Idiomas: Dolby Digital 5 1

Español, Inglés, Portugues y Catalán. Subtítulos

Extras: · Comentarios en audio.

· Jack-Jack ataca (corto inédito de animación).

Escenas eliminadas y comienzo alternativo Increibl errores

fallos y tomas falsas · Como se hizo Archivos secretos

PELÍCULA:

EXTRAS:

El origen del mal más antiguo de la Historia es revelado

Tras abandonar su fe, el padre Merrin se une a una expedición arqueológica en Kenia para investigar una misteriosa iglesia Bizantina de-



senterrada por los británicos. Pero bajo la iglesia algo antiguo y maligno duerme, esperando a ser despertado. En el lugar donde nació el Mal, Merrin verá finalmente su verdadero rostro.

Estupenda "precuela" aunque algo gore.

☐ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner Precio: 22 € Discos: 1

Idiomas: Dolby Digital 5 1 Español, Inglés Subtitulos Español, Inglés Audio comentario del director Renny Harlin Tras las camaras

PELÍCULA: B

EXTRAS: R

El Universo, en peligro una vez más...

Korben Dallas es un taxista del Nueva York del siglo XXIII retirado del ejército y sin muchas pretensiones. Tras recoger en su taxi a una mujer

que representa la salvación del Universo entero, el Quinto Elemento, se verá en vuelto en una aventura contrarreloj llena de persecuciones, humor y mucha acción.

Relato sobre la lucha entre el bien y el mal con to ques futuristas.



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Precio: 15 @ Idiomas: Dolby Digital 5 1 Inglés

Dolhy Sorround

Español

Extras: · 8 documentales · Galería fotográfica · Trailers promocionales de otros títulos

Subtitulos:

Español, Inglés, Hindú

PELÍCULA:









Gane quien gane, nosotros perdemos

Bajo la superficie de la Antártida, el millonario Charles Bishop Weyland descubre una extraña pirámide con muestras de una tecnología muy avanzada, incluso para nuestro tiempo. Para desentrañar el misterio reúne a un equipo de arqueólogos, científicos y expertos para que acudan al lugar. Una vez allí, la terrorífica verdad sale a la luz... los Depredadores han estado manteniendo con vida a una Reina Alien para que los jóvenes guerreros se prueben luchando contra sus retoños. Y el equipo de investigadores está en medio...

Dos de los más grandes mitos del cine de terror y acción se reúnen en una película que gustará a los aficionados no demasiado exigentes.



TICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox Precio: 19,99 € Discos: 2 Idiomas:

- · Dolby Digital 5.1 Español, Inglés Dolby Dignal 2.0 Inglés Subtitulos:
- Español, Ingles Frances, Al Italiano, Inglés para sordos

PELÍCULA: MB

Post-producción · Escenas meditas

· Documentales

producción v

de Pre-producción,

Extras:

EXTRAS: M







Los zombies siguen esperando en Raccoon City

Tras su huida de La Colmena, las instalaciones secretas de Umbrella bajo Raccoon City, Alice y un grupo más de supervivientes, entre los que se encuentran la policía Jill Valentine y el soldado de élite Carlos Oliveira, se quedan encerrados en la ciudad rodeados de centenares de zombies sedientos de sangre. Aunque eso no es todo, pues Umbrella mandará tras ellos a su nueva creación: Némesis.

Mucha más acción y zombies que en su primera entrega, así que si te gustó la anterior, con ésta te lo vas a pasar "pipa".



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia Precio: 19,99 € Discos: 1

- · Dolby Digital 5 1 Español, Inglés
- Subtitulos: · Español, Inglés, Portugues, Hindú
- PELÍCULA:

Extras

- · Tomas falsas · Comentarios
- · Escenas eliminadas
- · 3 documentales · Cómo se hizo
- · Galeria fotografica · Construyendo Raconi
- · Trailer de cine
- EXTRAS:

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

→ FONDOS ALTERNATIVOS:

ROYA Ed. ESB.

→ DIBUJOS ANIMADOS:

En el disco 2 de la edición especial, pulsa alla" y se iluminara un plancha de madera eo el cuello del caballo. Puisa "OK" y verás



→ CÓMO ENCONTRAR LOS HUEVOS DE PASCUA:

Desde la pantalla de curtenidos adiciona-les selecciona el logo de las "Cobras" (el

Es peligroso viajar en el tiempo

Efecto Mariposa

Desde niño, momentos cruciales en la vida de Evan Trebornhan han desaparecido en el olvido. De forma inexplicable y a través de sus antiguo



diarios, Evan consigue viajar en el tiempo -con su mente actual en el cuerpo de niño- e intenta reescribir la historia, pero cada vez que cambia algo en el pasado sus acciones tienen consecuencias inesperadas. Si te gustan las paradojas temporales no te la pierdas.

■ FICHA TÉCNICA Distribuidor: Filma Extras: Precio: 19,99 €. · Menús interactivos

Idiomas: Dolby Digital 5.1 Español, Inglés

Subtitulos: · Español, Inglés

Discos: 1

PELÍCULA: EXTRAS:

· Acceso directo

a escenas

¿Podrán Yugi y sus amigos vencer a su más poderoso enemigo?

Tras los cómics, las cartas jugables y la serie de

televisión, el popular fenómeno "Yu-Gi-Oh!" lle-

ga en forma de película. En lo profundo de las arenas de Egipto despierta un mal antiquo. Anubis. que fue derrotado siglos atrás por el alter ego de Yugi -El Faraón- vuelve en busca de venganza. Los seguidores de la serie van a alucinar.



☐ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner Precio: 18 € Discos: 1 Idiomas: Dolby Digital 5.1

Subtitulos

Español, Inglés

Yu-Gi-Oh! la película Incluye regalo seguro en el interior del DVD Una carta erclusiva de Yu-Gr-Ohl

· 2 vídeos musicales

de la banda sonora • El Juego El reto de

Extras:

M PELÍCULA: B

EXTRAS: B

IILA SOLUCION PERFECTA!!

No más charlas por acaparar la tele del salón

ilQué pasada!! jugar en alta resolución y con mis 5.1

iuna TV de alta definición en mi cuarto!







PVP. 66,95 €

Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado. Su Alta Resolución (1280 x1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad Función total de control remoto.







Real DVD STUDIO PRO BOX USB 2.0

Captura y edita tus videos VHS convirtiéndolos en CD o DVD Captura y compresión MPEG 2 por hardware MPEG 4 por soft Calidad profesional Incluye Software de edición (Win Producer)



Real MINI TV BOX USB 2.0

La tarjeta de TV más poqueña del mercado Carcasa de alumino Alta resolución 1600 x 1200 Coci, ficación en tiempo Real MPEG 4, 2 8 1 Sist TV paneuropeo (PAL, SECAM,) Compatible con canales de pago



PVP. 34.95 €

Real TV TOP 10

Convierte tu PC en una TV de alta calalad y graba for de video (PVR) Unica en el mercado con Alta Resolución (1600x1200) y codificación IMPEG 4 2 8 1 Grabación programada, ed ción de video y creación de CD, DVD o SVCD Compatible con canalis de pago.



MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN:

P. G. Technology, S.A.

Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com





Ofertos válidas solvo error tipográfico o fin de existencias, hasta final del mes de su publicación

179 00€

3 1

Solicita Nuestro Catálogo

PUNTOS DE VENTA

C.C. SEXTA AVENIDA Tfno./Fax: 91 372 91 32 Majadahonda

C.C. VALLE DEL NALÓN Tfno.: 985 65 41 27 Asturias

PARQUE ALCORCÓN Tfno./Fax: 91 488 01 78 Alcorcón

C/ ALBERTO PALACIOS, 42 Tfno.: 91 797 17 09 Madrid

C/ ARIBAU, 7 Tfno.: 93 451 71 45 Barcelona

C.C. LORANCA Tfno./Fax: 91 604 77 42 Fuenlabrada

C.C. LA VAGUADA Tfno./Fax: 91 739 66 43 Madrid

C.C. PARQUESUR Tfno./Fax: 91 680 79 64 Leganes

C.C. PARQUESUR Tfno./Fax: 91 688 82 01 Leganés

C/ URUGUAY, 3 Tfno.: 925 21 00 97 Toledo

C.C. LOS FRESNOS Tfno./Fax: 985 16 35 31 Gijón

C.C. LA DEHESA-HOBBY Tfno./Fax: 91 889 09 58 Alcalá de Henares

EQUINOCCIO PARK Tfno.: 983 33 16 51 Valladolid

C.C. LA DEHESA-JUGUETES Tfno./Fax: 91 882 80 82 Alcalá de Henares

ESTACIÓN CHAMARTÍN Tfno./Fax: 91 323 13 59 Madrid

C.C. PARQUE LA RIOJA Tfno.: 941 51 23 23 Logroño

C.C. PLAZA ESTACIÓN Tfno./Fax: 91 607 74 09 Fuenlabrada

C.C. ESPACIO LEÓN Tfno./Fax: 987 22 72 49 León

C.C. PLAZA NORTE 2 Tfno./Fax: 91 651 72 89 S. Sebastián de los RR

PRINCIPE PIO Tfno./Fax: 91 541 53 34 Madrid

DESDE FEBRERO HASTA OCTUBRE PODRÁS CANJEAR TUS VALES



POLY



902 365 364



especialistas en videojuegos

🔀 ENVIO - DOMICILIO 💋 CAMBIO 💲 COMPRAVENTA 🥞 JUEGOS EN RED

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIEND GameSHOP MÁS CERCANA

c/Villa de Negreira, 21 Bajo 15010 A CORUÑA

c/Plaus San Antón, 2 01001 VITORIA GASTEIZ

c/Pérez Galdús, 36 02003 ALBACETE 567 50 72 69 EMAIL albacete@gameshop.es

Nueva, 47 02002 ALBACETE 2 957 61 03 08 | 967 19 31 58 EN

c/Corredera, 50 02640 ALMANSA 🔀

AUCANI

c/Santiago Rusifiel, 31 BAJOS 08870 SITGES

c/Parellada 22 (LES GALERIES) 08720 XX VILAFRANÇA DEL PENEDES 3 93 2 33 2?

18 11003 CADIZ ≥ \$ cadic@gameshop.es #

luan XXIII, 1 39600 MALIAÑO MURIEDAS

c/Camino de Los Sastres, 3 CIUDAD JARDIN 14004 CÓRDOBA

18004 GRANADA c Arabial frente Hipercor

GUADALAJARA

9002 GUADALAJARA S

nio Valbuena, 1 24004 LEON 🥦 \$

WIDA

c/Alcalde Manuel Reina Edificio Irene III Bajo 29700 VELEZ 2 952 50 19 9 BMAR V 2 19 me 10p.es

Avda. de La Constitución, 79 - 30-70 MAZARRÓN 🕿 966 59 28 30 🔀 Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 FULRTO MAZARRÓN 🕿 968 15 40 05

c/Mónaco, 8 Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) 2 922 75 30 52 EMAIL tenerife@gameshop.es

(Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA 2 925 81 66 94 MAIL talavera@g imeshop.es

→ AULAUDI ID

c/Enrique IV, 4 perpendicular a Teresa Gil 47002 VALLADOLID

c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO 2 94 - 47 87 75 EMBIL bilbao@gameshop.es

BROTHERS IN ARMS COLD FEAR PlayStation 2

18-

FIFA STREET

007 TODO O NADA

29956

29.95€

MERCENARIOS

MEDILUNGINE

SHADOW HEARTS COV

29.95€

PlayStation 2





EYETOY MONKEY MANIA



LA PUCELLE TACTICS



SHADOW OF ROME





DESTROY ALL HUMANS PlayStation 2



GRAN TURISMO 4



12-56.95€

CONS

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION

PlayStation 2





MX vs ATV UNLEASHED



SHREK 2





FIGHT NIGHT ROUND 2

NEO CONTRA



NBA STREET VOL3





SPIDER MAN 2



DEVIL MAY CRY 3



METAL GEAR SOLID 3 SNAKE E



BLOOD WILL TELL



FULL SPECTRUM W



ONIMUSHA 3



STOLEN



HAZTE YA CON TU BOLSA DE TRANSPORTE OFICIAL SONY PSTWO Y LA BOLSA OFICIAL EYETOY

«BOLSA DE TRANSPORTE OFICIAL SONY PSTWO

BOLSA DE TRANSPORTE OFICIAL SONY EYETOY >>



SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFON 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP ES

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PlayStation 2



especialistas en video_luegos WWW.GAMESHOP.



SVC CHAOS

42.95



CHAMP, NORRATH 2

Hampio

HITMAN CONTRACTS

PROJECT SNOWBLIND

PlayStation 2

CATWOMAN



GHOST IN THE SHELL













TIMESPLITTERS FUTURO PERF





H. POTTER AZKABAN



RESIDENT EVIL OUT.





ISLE TT SUPERBIKES





VIEWTIFUL JOE 2





KOF MAXIMUM IMPACT



ROBOTS



TM NINJA TURTLES 2

CT SPECIAL FORCES



LEGO STAR WARS



RUGBY 2005





PlayStation 2

STAR WARS EPISODE III



YUYU HAKUSHO DARK TOURN



DEATH BY DEGREES



LEISURE SUIT LARRY



SAMURAI WARRIORS



YUGIOH! CAPSULE MONS

23cm x 15cm INCLUYE PUERTO ETHERNET









13€

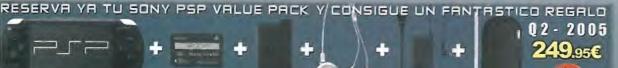




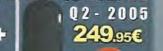
























resérvala

- -Conexión Wi-Fi
- -2 procesadores MIPS r4000
- -UMD (universal media disk)
- -Sonido Stereo virtual Surrond
- -Bateria de Litio de 4 a 8 h



resérvala

- -Pantalla táctil
- -Conexión Wi-Fi IEEE 802.11
- -Pantalla TFT/LCD resolución 256x192
- -Capacidad para mostrar 260.000 colores
- -Altavoces con sonido Stereo virtual Surrond
- -Compatible con juegos de Game Boy Advance
- -Bateria de ion Litio de 6 a 10 horas de duración (carga de 4 horas)



LANZAMIENTO PRÓXIMO 12 MARZO

SM(espacio)CONSOla(espacio)C



bases del concurso disponibles en www.montatupc.com

Tumba a tu rival con el MAXIMO REALISMO.

·8 Sensores capturan todos los movimientos. -Compatible con PS2, Pc y XBOX.

-Quema 600 Calorias/hora. Captura todos tus golpes!! ·No precisa Instalación*





*para xbox y pc. actionstick requiere de adaptad

TODOS TUS JUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLA ESTAN EN:

montatupce

www.montatupc.com

911 810 362

SI TIENES UNA TIENDA DE INFORMATI A AL MEJOR PRE



Technology Main Informatica S

vww.t-main.co

tel.: 91 530 62 63



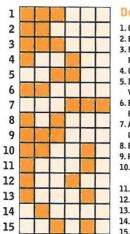
iSorteamos 10 juegos linter Cell Chaos Theo vía un SMS con tu móvil al número 5

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos Splinter Cell Chaos Theory para PS2 que UbiSoft y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

MENSAJE SECRETO

ADÉNTRATE CON SIGILO Y CUIDADO EN LAS **SOMBRAS Y DESCUBRE EL MENSAJE SECRETO** QUE SAM FISHER HA ESCONDIDO PARA TI.

Para encontrarlo sólo tienes que rellenar los recuadros en blanco y formar el mensaje con las letras que quedan en las casillas naranjas. Una prueba pensada para espías de élite.



Definiciones:

- 1. GTRO.
- 2. EL DOBLE DE DIEZ. 3. BAILE BRASILEÑO.
- PLURAL. 4. CANSANCIO.
- 5. IMPERATIVO DEL
- VERBO DESHACER.
- 6. EL HIJO DE MIS PADRES, SIN "H".
- 7. ÁNGULO QUE FORMAN CON DOS PAREDES.
- 8. BAÑOS DE CALOR.
- 9. PONER TERSA UNA COSA. 10. ENTRE LA DERECHA Y
 - LA IZQUIERDA.
- 11. QUE ESTÁ DE MODA
- 12. LUGAR PARA EL CULTIVO DE PLANTAS.
- 13. NUEVA, PRIMERIZA. 14. FUNDA PARA MANO.
- 15. LO QUE GANAS EN UNA JORNADA.

PASATIEMPO CONCURSO

ENCUENTRA A SAM FISHER!

HA LLEGADO LA HORA DE ENCONTRAR Y DESCUBRIR AL MEJOR ESPÍA DEL MUNDO.

Con un poco de atención adivinarás cuál de estas tres siluetas corresponde al protagonista de Splinter Cell y con un poco de suerte te llevarás tu premio. ¡Adelante!



HUMOR





ROMPECABEZAS

MUCHO OJO AHORA CON ESTE DESORDEN. ¡¡¡ORDENA LAS PIEZAS DE **ESTE ROMPECABEZAS ANTES DE QUE TE DESCUBRAN!!!**

Aquí tienes la prueba que muchos espías rechazaron....





BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en €ste concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 3534 desde tu móvil poniendo: play 75 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la 2, deberías mandar el siguiente mensaje: play75 2 Arturo Lopez Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.

2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

3. Los premios no serán canjeables por dinero.

- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en
- próximos números de la revista.
- hosinios faminios de la testad.

 6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

 7. Plazos de participación: del 16 de marzo al 16 de abril de 2005.
- Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporadas con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS. S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→NOVEDADES

No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como Brothers in Arms, Death By Degrees, Tenchu FS. Monster Hunter, Rainbow Six Lockdown...

→ GUÍAS Y TRUCOS

Y como siempre, nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, Splinter Cell Chaos Theory.

Williams en solitario. Mucho más que Tekken.

Te contamos todo sobre la primera aventura de Nina

→ DEATH BY DEGREES

→ PERIFÉRICOS

Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido 5.1, pistolas, multitaps... Analizaremos las novedades en periféricos y complementos para PlayStation 2.

→ PREVIEWS

Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre los futuros éxitos de PS2, como Moto GP 4, Caballeros del Zodíaco, Dynasty Warriors 5, Commandos Strike Force y muchos más.

→SUPLEMENTO GRATUI

Todo lo que quieres saber sobre PSP en un suplemento especial donde no faltarán las previews de los primeros juegos, reportajes, aplicaciones de imagen y sonido....

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Abel Vaquero Director de Arte. Alberto Lloret Redactor Jefe.

Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.

Ruth Caravaca, Patricia Gamo, Miriam Romero Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcone

Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, S Javier Gómez, Ana Antelo, Ruben Herrero, Serg Llorente (mapas), J. C. Ramírez (dibujos) playmania@hobbypress.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. Directora General:

Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez.

Subdirector General Económico-financies

Director de Producción: Julio Iglesias. Coordinación de Producción: Ángel Benito Jefe de Distribución y Suscripciones:

Departamento de Sistemas: Javier del Val

Director Comercial: José E. Colino. Directora de Publicidad: Mónica Marín

Jefes de publicidad:

Coordinación de Publicidad: Mónica Salda C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN

C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES

Tif 902 540 777 DISTRIBUCIÓN

DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2º planta 28020 Madrid, Tif. 91 417 95 30

Portugal: Johnsons Portugal.

Rua Dr. José Apinto Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tif. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA

HISPAMEDIA, S.L

08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815 Argentina: York Agency, S.A.

México: Pernas y Cía, S.A de C.V. Venezuela: Distribuidora Continental.

TRANSPORTE: BOYACA TIF. 91 747 88 00 IMPRIME: RUAN

C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Mad Depósito Legal: M-2704-1999 Edición: 6/2005

Printed in Spain

PLAY2MANÍA no se hace necesariamente solidaria o

Publicación controlada por OJD

Blanqueado sin Cloro



Hobby Press Espana, S.A.

axel springer

www.movilatino.com





VÍA SATÉLITE

PM 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

ı	ACCONT	TOTAL OF SOME		Eva	SRVASS	
ı	Cód.05263	Cód.05264	Cód.05318	Cód.20022	Cód.18737	Cód.18622
ı	(G) (3)	WANTED COL	2000	SECRECIAS		
1	Cód.05266	Cód.05268	Cód.05270	Cód.18502	Cód.18260	Cód.16167
1	2002	(KOREAJIPAN	2002	F 204 3	₹0.0¥	€ o db
П	Cód.05271	Cód.05272	Cód.05273	Cód.09087	Cód.06417	Cód.03710
	Alesi 😎 😝	医医可可以	AJ 23	CO NAME CO	Mathin I	SPLASS
	Cód.05277	Cód.05284	Cód.05307	Cód.04154	Cód.04152	Cód.18737
Н	E E E	10 · 0 · C	CUNAROO!!	Canarias	19. 20. 6	200
	Cód.05308	Cód.05262	Cód.30278	Cód.12549	Cód.32750	Cód.32747

806.52.60.69

Envia Pivi 53404 ai 7202
PM 54619 - Martha R - Jugarem a estimarnos
PM 54618 - Nataxa Bedingfield - Single
PM 54617 - Fider - Tumble and fall
PM 54616 - Brytny Spears - Do somethin
PM 54615 - Snup Dogg - Drop it like it's hot
PM 54614 - Iguana Tengo - Soledad
PM 54613 - Dabid Sivera - Perdoname
PM 54612 - Nelli - Over and over
PM 54611 - Janson - Penny & me
PM 54610 - Jhuanes - Volverte a ver
PM 54607 - Niqui Yam - La gata
PM 54606 - Xemichal Broders - Galvanize
PM 54605 - Melhendy - Se lo que hicisteis
PM 54603 - Stopa - Fin de semana
PM 54602 - Endi y Lukas - Quiero ser tu sueño
Day Facor Material Towner Let me change

PM 54600 - De Korrs - Long night PM 54598 - Erasore - Breathe

PM 59989 - Yet - Rollover DJ

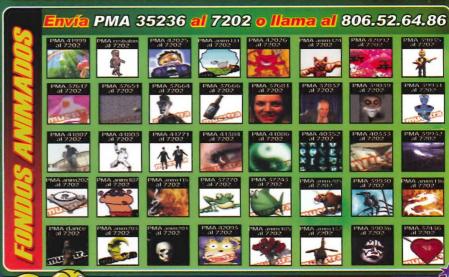
PM 54568 - Ant. Orozco - Es mi soledad

PM 53430 - DJ Shakin - Miami PM 59970 - Blu - Curtain falls PM 54562 - Juanchows - No soy un bastrit... PM 59967 - Emhinen - Lose it PM 59970 - Blu - Curtain falls PM 54562 - Juanchows - No soy un bastrit... PM 59967 - Emhinen - Lose it PM 54560 - Los Hombres G - Por que no ser... PM 54558 - Lus - Un nuevo dia brillara PM 59948 - Bellonse - Work it out

PM 59989 - Yet - Rollover DJ

PM 59987 - Bhand aid - Do they know it's ch... PM 59985 - Nhatasha Bedingfield - Unwritten

PMA 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86



PMJ 1010 al 7202 o llama al 806.52.60.50



















CONTACTOS DIRECTOS en TU CIUDAD FUITURE GRANTER F envia Alvuce a 720

dor de Canciones. Más de 5.000 referencias. Polifónicas - envía TODO

PMP 84468 al 7202 o llama al 806.52.60.70

PMP	85182 - DESTINI XILD - BAD HABIT
PMP	85181 - BRYTNY SPIRS - DO SOMETHIN
PMP	85180 - LA AVENTURA - CUANDO VOLVERAS
PMP	85179 - LA AVENTURA - TU ERES AJENA
PMP	85178 - DE ESTREETS - BLINDED BY THE LIGHTS
PMP	85177 - NATAXA BEDINGFIELD - SINGLE
PMP	85176 - ABRIL LAVIGN - HE WASN'T
PMP	85175 - THE QUILLERS - MR. BRIGHTSIDE
PMP	85173 - MICHAEL GREY - THE WEEKEND
PMP	85174 - VARIOS - SONIDO DE TREN
PMP	85144 - ENDY Y LUKAS - ESAS CARTITAS
PMP	85143 - 5TA STATIÓN - ALGO MÁS
PMP	85142 - JOHO - BABY IT'S YOU
PMP	85141 - BLU - GET DOWN ON IT
PMP	85140 - LEMON YELLI - STAY WITH YOU
PMP	85139 - FEITLESS - MISS U LESS SEE U MORE
PMP	85138 - BUGS IN D'ATTIC - BOOTY LA LA
PMP	85137 - XEMIKAL BRODERS - GALVANIZE
PMP	85136 - MELHENDY - SE LO QUE HICISTEIS
PMP	85084 - STOPA - YA NO ME ACUERDO
The State of the last	85081 - REM - AFTERMATH
PMP	85080 - GRIN DAY - BOULEVARD OF BROKEN DREAMS
PMP	85079 - GIRLS ALOHUD - I'LL STAND BY YOU
PMP	85076 - JANE'S ADICTIONS - JUST BECAUSE
	85074 - PEDRO HERMOSILLA - FLORES EN EL CIELO
	85073 - FITO MAS FITIPALDIS - TROZOS DE CRISTAL
DMD	SECSO ELTHON JOHN ALL THAT I'M ALLOWED

PMP 85030 - VRITNEY SPHEARS - MY PREROGATIVE

PMS 16222 al 7202 o llar PMS 77048 > Sirena de policia PMS 77045 > Harley Davidson PMS 77217 > Gatito PMS 77178 > Cuñaaaaao PMS 77011 > Beso PMS 77196 > Tienes un mensaje nuevo PMS 77078 > Cato maullando PMS 77258 > Coge el puto tel...cabron! PMS 77010 > Gemidos 2

PMS 77002 > Grito de Tarzan PMS 77008 > Oooh PMS 77116 > R2D2

PMS 77119 > Bebe gracioso PMS 77075 > Gallo

PMS 77063 > Burro

PMS 77166 > Doctor Maligno PMS 77063 > Burro PMS 77064 > Caballo relinchando MS 77106 > Cazando al pavo PMS 77066 > Cerdo PMS 77070 > Elefante PMS 77071 > Gallinas PMS 77074 > Gallo cacareando

a 806.52.60.70 5 77095 > Insectos volando PMS 77247 > Un poquito de por favor PMS 77002 > Grito de Tarzan PMS 77058 > Pedo PMS 77176 > Españoles Franco ha PMS 77186 > Alo alo te pierdo

PMS aznar > Aznar

correspondente mentale el remitente esta ocquiando sus siguientes condiciones: 17 la tarfia de precios publicades y el conocimiento de los catálogas de todas las médidas y topos. 27 que está cedendo sus dates y coordenadas identificativas y por ello acepta familiar de la catáloga de todas las medidas y la conocimiento de cede de catáloga de recitos del deverto de acceso, estificación con concidio de los dates amisenados. 27 en el supuesto que se negue a octiva il responsable que no catálo internado a los catálos cederados devertos de las values de las expresa sunticidad que no catálo internados en confidentes de catáloga de las desenvolas en entrenados altantes que an el servicio de la devertos de las values entrenados altantes entrenados altantes entrenados altantes entrenados altantes entrenados altantes entrenados entrena

